



THE
FAMICOM

堂々無敵の

虎之巻



ファミコン

全ソフト撃破必勝データファイル

ゼルダの伝説
スーパーマリオブラザーズ
マッハライダー
ツインビー
グーニーズ
ボンバーマン
ゼビウス
スパルタンX
ロードランナー
ドルアーガの塔
ポートピア
連続殺人事件
レッキングクルー

ベースボール
サッカー
ゴルフ

ハイパーオリンピック
ハイバスボーツ
本将棋
四人打ち麻雀
ルナーボール
パチコン

編・ファミコン工房



① アガに ああ がろい ばつこ せふか さふさ すうふ はひふ
ゆはよ ゐひも おわち よぜは ほうふ うずふへ ひはて すうり きづへせ ちふふ
へほ
ぱふれ じふ あざす びやき さいせ わたれる べさ ちふ だふふ くふ てけみ きふさ

THE ザ・ファミコン FAMICOM

日本一流のファミコン・ゲーマー20人が集結し、
君たちのために完成させた！ これ1冊で、裏わ
ざ、隠れキャラ、必勝テクニック——人気ソフト
の全てがわかる。完璧をめざし、この本はファミ
コンプレイヤーのための聖書となったのだ。

CONTENTS

もくじ次

ディスク

DISC

ディスクゲーム第一弾!!

ゼルダの伝説

6

アクション

ACTION

ダントツ人気のゲーム!!

スーパーマリオ
ブラザーズ

36

ゲーム界のマッドマックス

マッハライダー

56

ランナー君の昔のお話

ボンバーマン

84

ゲームセンターの興奮が今

ゼビウス

90

キミの指先が必殺技を生む

スパルタンX

98

スパイス大主を倒せ!!

ツインビー

62

人気映画がゲームになった

グーニーズ

70

すべてのゲームの解説には、それぞれの人と
いわれる人たちがありました。乞御待!

シンキング

THINKING

ボンバーマンの生まれ変わり

ロードランナー 106

1 目で宝の出し方がわかる

ドルアーガの塔 116

気分はもう名探偵

ポートピア殺人事件 124

ビルの解体屋!!

レッキングクルー 130

スポーツ

SPORTS

プロ野球がキミの手で

ベースボール 140

試合の熱気をそのまま再現

サッカー 144

オーガスタへの道

ゴルフ 148

指のスピードが決め手だ!!

ハイパーオリンピック 152

スピードと正確さが決め手

ハイパースポーツ 154

ファミコン全ソフト

110 紹介 176

アダルト

ADULT

内裏九段将棋秘伝

本将棋 158

アダルトゲームの決定版

四人打ち麻雀 160

ハスラーをきどってみる

ルナーボール 162

18才未満のキミでもOK

パチコン 164

ディスク

システム とは何か!?

解説

ファミコン新世紀だノ
最先端ゲームに夢中ね。

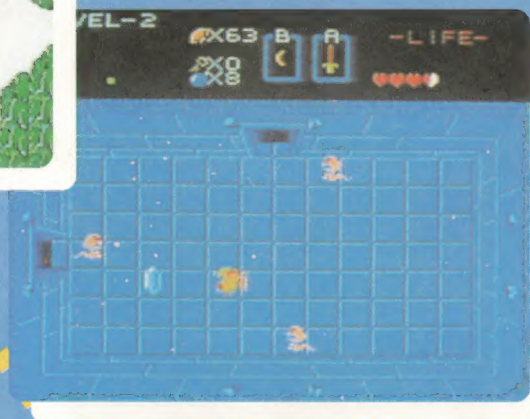
ディスクカードには、ROM式カセットの3
倍のデータが記憶されている。ゲーム内容も
当然3倍。「ゼルダの伝説」の遠大なストーリ
ーも、このディスクシステムがあって初めて
生まれたのだ。今後のソフト群に乞期待!

必勝法

自分でデータチェック!
日々精進あるのみデス。

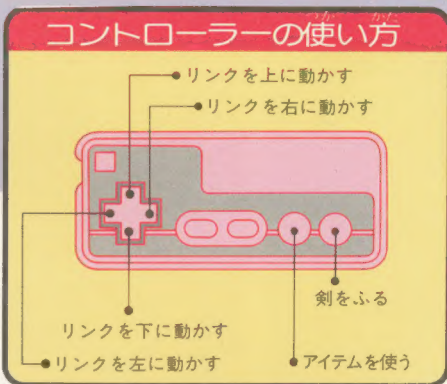
ディスクの特徴であるSAVE機能、これは
絶対に欠かせない。1日やそこらじゃ、ディ
スクゲームは遊びきれないからだ。そして自
分がどこまでクリアし、何を見つけたか必
ずメモしておくことが大切!





ディスクゲーム第一弾！ ゼルダの伝説

メーカー	©任天堂
ね値	だん 2600円



勝つ ゼルダの伝説のあそび方

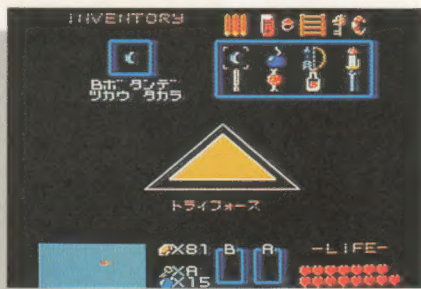
ハイラル地方のとある小王国に、ある日、大魔王ガノンが攻め込み「ガ」のトライフォースを奪った。王国の姫、ゼルダは、もう一枚の「知恵」のトライフォースを守るため、それを8つの小片に分け王国の各地に隠したのだ。怒ったガノンは、ゼルダ姫を捕え、デスマウンテンに潜ってしまった……。

さあ、キミは主人公リンクとなり、この8つのトライフォースを手に入れるのだ。そして、大魔王ガノンを倒し、ゼルダ姫を救い出せ！

戦いの旅は長く、その行手は厳しい。が、リンクを助ける秘密のアイテムの数々が途中で手に入る。勇気を出して進め！



地上の敵を倒し、ルピーを稼ぎながら地下迷宮への入口をめざせ。トライフォースはそこにある。



大魔王ガノンを倒すためには、これだけのアイテム、トライフォースを手に入れねばならない。

チェックポイント
①

ひめ ま
ゼルダ姫が待ってる
たか たび
リンクよ戦いの旅へ!

まずは、地上エリアでリンクを待ち受けて
いる様々な秘密を解きあかしておこう。地上
エリアは、地下迷宮に向かうための準備ス
ペース。ルピーを稼ぎ、アイテムを購入し、リ
ンクをどんどんパワーアップさせていこう。



スタート地点の自前にある洞窟、まずはこ
こへ入ること。リンクの最初のアイテム、ソ
ードがもらえる。さあ、敵と対戦だ!

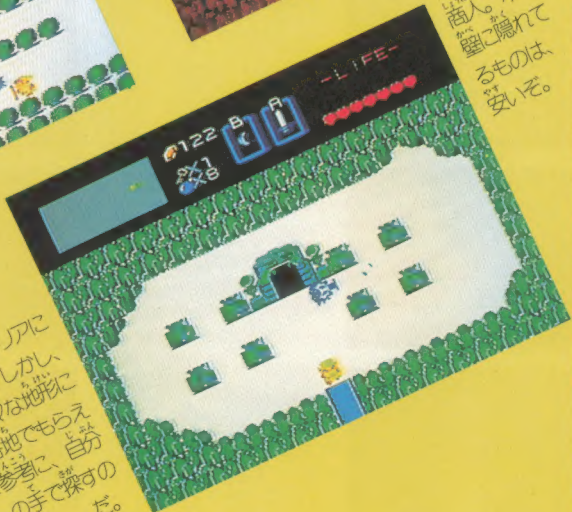


はじめからリンクが持っているシー
ルド、そしてソードは、あまり強力で
はない。ヒットアンドアウェイ戦法だ。

これは地下迷宮レベル3の入口。地上エリアに
全部で9つ、このような入口がある。しかし、
レベル4から9までは、様々な地形に
隠されている。各地でもらえ
る地図を参考に、自分
の手で探すの
だ。



いろいろなアイ
テムを売っている
商人。木や岩
壁に隠れて
るものは、
安いぞ。



チェックポイント ②

リンク

オール公開 パワーアップアイテム



ハート

リンクの生命の源。敵の攻撃を受けると減る。敵や妖精からもらい、増やすこともできる。



妖精

敵に捕われた妖精を助けると、ハートを3つまでくれる。泉の妖精は、うつわを満たす。



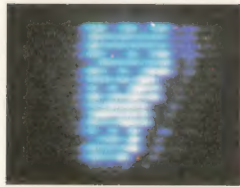
ルビー

この小王国の通貨。この色は1ルビーだ。敵を倒すと出現する。ためると何かが買える。



生命の水 青

これをのむと、リンクのハートのうつわが全てハートで満たされる。一度しか飲めない。



手紙

オジサンからことずかり、オバサンに見せること。すると生命の水を売ってくれる。



ソード

たいていの敵にダメージを与えることができる。ただし、威力は弱い。



生命のうつわ

この数だけ、リンクはハートをたたくことができる。各所に隠されている。



時計

敵を倒すとたまに出現する。これを取ると、その画面上にいる他の敵の動きが止まるぞ。



5ルビー

1ルビーと同じ。ルビーは、ギャムブルで増やしたり、プレゼントされることもある。



生命の水 赤

青と同じ。ただし、これを一度飲むと青に変わり、もう一度飲むことができない。



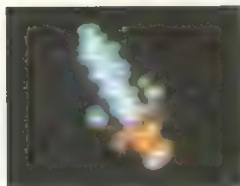
えさ

後半の迷宮のブリッブリッ言っているヤリに与えよう。関門を突破できる。



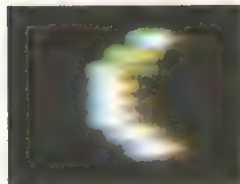
ホホワイトソード

ソードの倍の威力の強力な武器。生命のうつわが5つになると、使いこなせる。



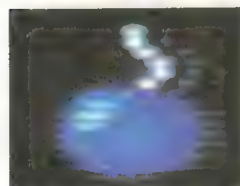
マジカルソード

ホワイトソードのさらに倍の威力だ。生命のうわが12個になると使いこなせる。



ブーメラン

ある敵にダメージを与えることもできるが、ほとんどの場合、敵の足止めに使われる。



バウダン

これをしかけると、カベや岩に隠れた様々な入口を発見できる。武器としても使える。



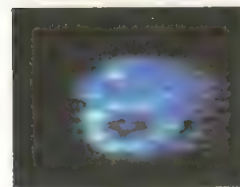
矢

ルピーを持っていなければ使えない。矢1本射るのに、1ルピー必要だ。



ローソク 青

木を燃やして、秘密の入口を探したり、地下迷宮の闇の屋を明るくしたりできる。



指輪 青

これを手に入れると、リンクが受けるダメージを半分に減らしてくれる。



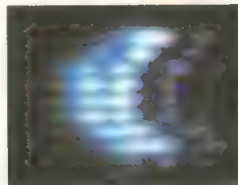
パワーブレスレット

岩を動かす力を持つことが出来る。ワープの入口などで有効なアイテムだ。



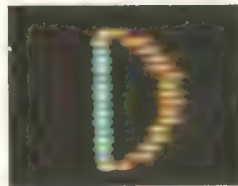
マジカルシールド

最初から持っているシールドより強い防御力を持つ盾。商人が売っている。安い店を探せ。



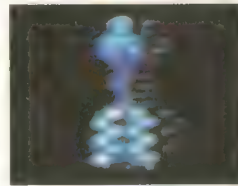
マジカルブーメラン

飛距離の大きいブーメランだ。これを手に入れると、より遠くの敵をねらえる。



弓

矢、銀の矢を射るために必要なアイテム。遠くの敵を確実にねらえる。



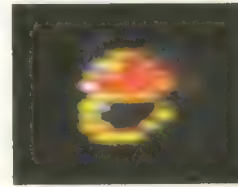
銀の矢

大魔王ガノンとの闘いの前に、ぜひとも手に入れておかなばならない重要なアイテム。



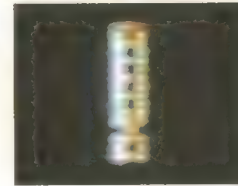
ローソク 赤

青は、一面面に一度しか使用できないが、赤を手に入れると、何度でも連続使用できる。



指輪 赤

これを手に入れると、青からさらにパワーアップ。ダメージが4分の1になる。



ふえ

地上で吹くと、タソマキにのり、各迷宮入口にワープできる。敵には有効な武器だ。



いかだ

これがあれば、ハシゲのある場所から海をわたることができる。



マジカルロッド

これを手に入れると、呪文をはなつことができる。ウィズロープと同じ呪文だ。



キー

鍵のかかった扉を通過できる。1度使うとなくなる。地下迷宮で必要だ。



地図

地下迷宮の全体図を、映し出すことができる。早めに手に入れないと、順路を迷ってしまう。



知恵のトライフォース

これを8つ手に入れないと、ガノンは倒せない。ひとつ取るたびに、生命は減らされる。



ハシゲ

1ブロック分の川や、用水路を渡ることができる。行動がかなり自由になるよ。



パイプ

マジカルロッドを持ち、さらにパイプを手に入れると、火の呪文が使えるようになる。



マジカルキー

これさえあれば、鍵のかかった扉も、オールマイティーで通過できる。

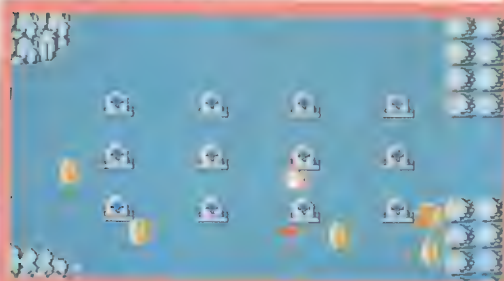


コンパス

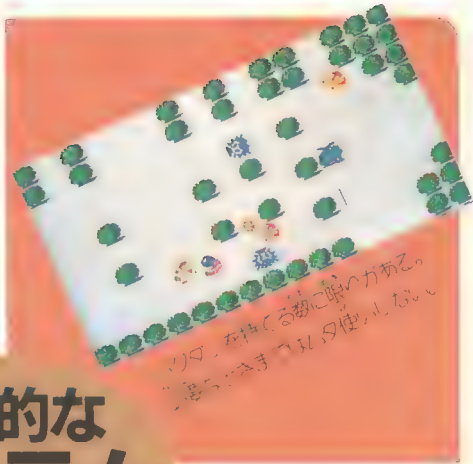
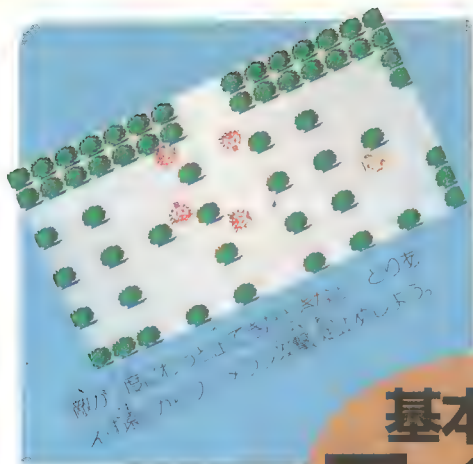
地下迷宮のどこにトライフォースがあるかを示してくれる。

各地下迷宮には必ずアイテムがかくされている

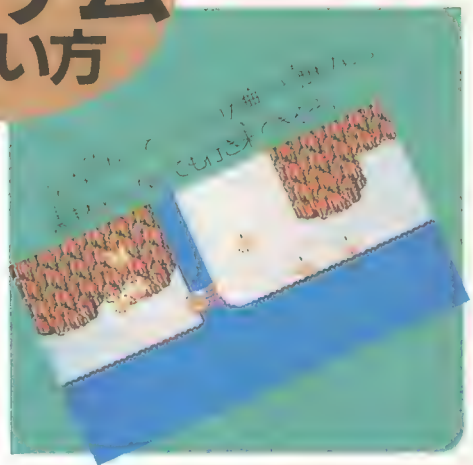
地下迷宮には、必ずひとつ以上アイテムが出現する。取り忘れるな！



墓石に触れて、次々とギーニを出現させる。出そろったところで実体を倒せば宝の山だ。



基本的な アイテム の使い方



リンクを助けるのは
アイテムだけじゃない！



オジサン

いろいろな助言で、リンクに重要なヒントを授けてくれる。その内容はメモっておこう。



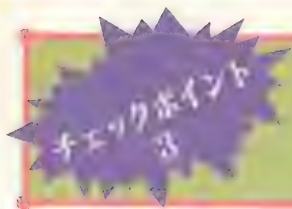
オバサン

重要なアイテムを売ってくれたり、助言をくれたりする。すべて有料だ。



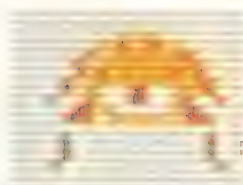
ルビーをくれる敵

地下のあちこちに潜んでいる。こいつに出会うと口止め料をくれる。



地上&地下 キャラクター大集合

地上編



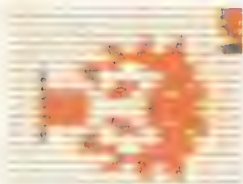
テクタイト 赤

岩場で、ピョンピョンはねている。あまり強くないので、全滅させルビーをかせごう。



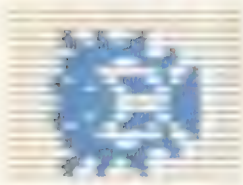
テクタイト 青

赤よりも動きがこぶいぞ！ そのぶんよけいにあつがいやすい敵だね。



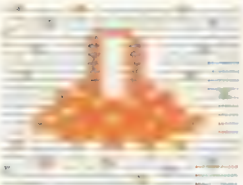
オクタロック 赤

スタート地点のそばによくいる。地上の敵の中ではいちばん弱いので楽勝だ！



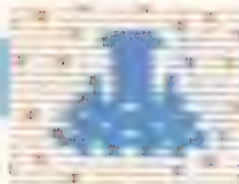
オクタロック 青

赤いオクタロックよりも強い。普通の剣では2回きりつけないと倒せないぞ。



リーパー 赤

こいつは突然土の中から出てくるぞ。しかもリンクのいる方向におかってくるのだ。



リーパー 青

リーパー赤と同じように土の中から出てくる。でもこいつはかつてに動きまわるだけだよ。



ビーハット

くるくると回転しながら飛んでくる植物。止まったときにしが倒せないよ。



モリブリン 赤

森の中に住んでいて、ヤリを投げてくるので気をつけよう。



モリブリン 青

こいつもヤリを投げてくるいやな奴。赤いモリブリンよりも手強いのだ。



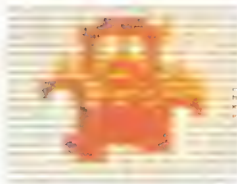
アモス

ふだんは石のように動かないが、リンクがさわると生き返って攻撃してくる。



ギーニ

墓場に行くとき現われる。最初からウロついているのと、墓石にさわると出現するのがいる。



ライネル 赤

デスマウンテンに住む。
剣を投げてくるので、
マジカルシールドでな
いとよけられない。



ライネル 青

赤いライネルと共にデ
スマウンテンにいる。
ものすごく強いのでう
かつに近づくな！



ソーラ

湖の水面から突然顔を
出してビームを発射し
てくる。マジックシ
ールドでよける。



岩

デスマウンテンから落
ちてくる岩。破壊する
ことができないのでひ
たすら逃げよう。



キース

吸血コウモリだ。しば
らくはまっついていて、突
然パタパタと飛びまわ
りだす。



スタルフオス

2刀使いのガイコツ剣
士だ。カギを持ってい
ると、骨からずけて見
えるんだ。



ウォールマスター

壁からふわふわと出現
する不気味な手の化け
もの。こいつにつかま
ると迷宮入口にもどる。



ゴリア 赤

ブーメランを投げるけ
てくる。全滅させると
宝物のブーメランをく
れることがある。



ゴリア 青

赤よりも強力だ。なか
なか手強いので気を
ひきしめてかろう。

地下編



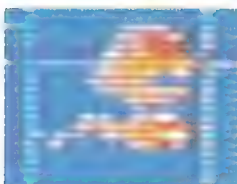
ゾル

あまり危険なキャラで
はない。攻撃すると2
匹のゲルに分裂するぞ。
ブーメランでも倒せる。



ゲル

地下迷宮にしょつちゅ
う出現する敵キャラだ。
動き方のパターンが決
まっている。



ローブ

ツツツ……と素速い動
きて襲いかかってくる
毒蛇だ。たまにヒビ
をくれるよ。



バイア

攻撃すると、2匹から
4匹のキースに分裂す
る。不用心に剣で切り
つけると危険！



ウィズローブ 赤

突然姿を消して、別の地点から出現する。その呪文攻撃は、小さな盾ではふいせない。



ウィズローブ 青

赤よりもさらに強力な生命力を持つ。後半の迷宮で、そうとうてこずられること必至。



タートナック 赤

最強の地下迷宮騎士だ。正面から攻撃をしなくても、カンカン音をたてはねかえされる。



タートナック 青

赤よりもさらに手強いのがこいつだ。後、横からの剣攻撃を、あせらずくり返すしかない。



ポルスボイス

こいつも、なかなかタフだ。剣の攻撃で倒すのはそうとう大変。ある弱点をねらおう。



ラネモーラ 赤

早い動きに注意しろ。節をひとつづつ攻撃し、最後に頭への攻撃でとどめをさせ。



ラネモーラ 青

ムカデのげけもの。炎の呪文を使って2ダメージを与えていこう。節のひとつを倒すこと。



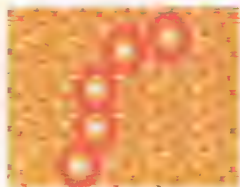
ライクライク

こいつにつかまると、マジックシールドを奪われてしまう。うかつに近寄るな。



ギブド

同じところを往ったり来たり……というパターンで移動しているミイラ男。



モルドアーム

からだのひと節ごとに生命を持つ大ミミズだ。ヒットアンドアウェイで攻撃しよう。



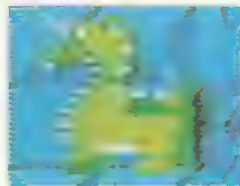
ドドンゴ

飛び道具による攻撃はすべてはねかえしてしまおう。○○○○を食べさせて倒すのだ。



テスチタート

4本の爪を1本ずつ倒せるが、そのたびに動きが速くなる。1ワダンでやつつけよう。



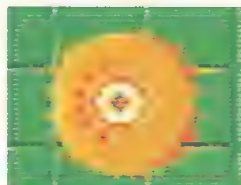
アクオメンタス

一度に3発のビームをはいてくる。前に出てきたところを、横から攻撃だ！



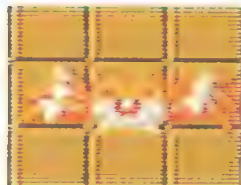
バタラ

円陣の中央にいるやつがボスだ。まわりの手下からひとつづつ倒していこう。



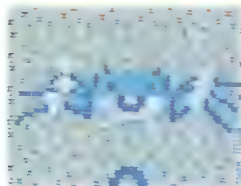
テグドガ

ほとんどの攻撃は通用しない。でも、あるひとつの宝物が有効なんだ。それは……？



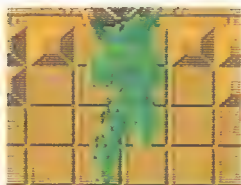
ゴーマー 赤

ひとつめの巨大グモ。自がぱっちりとしらいたところを攻撃だ。ある宝物が必要だよ。



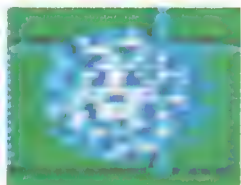
ゴーマー 青

赤と同じ宝物で攻撃すればいい。ただし、3倍もの生命力を持っている。



グリオーク

多頭のドラゴン。首をすべて落とせばいいのだが、切り落とした首も襲いかかってくる。



バブル

生命力を持たぬ危険なキャラ。石像やトラップ、バブルなど。どれも倒すことはできない。



大魔王ガノン

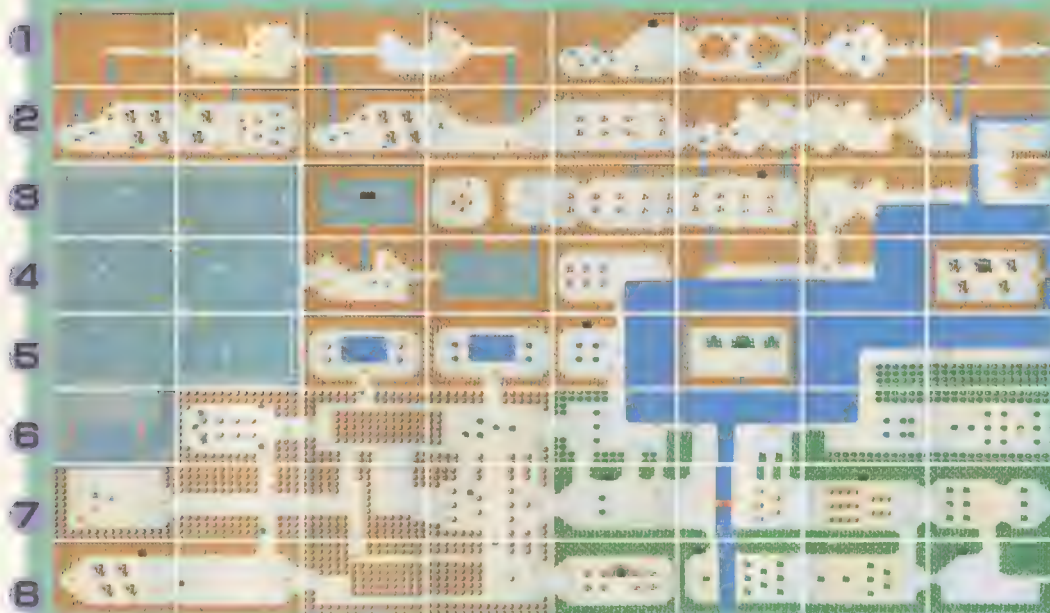
最強の敵だ。すべての宝物をそろえていないと絶対に倒せない。チャレンジ？



これが 地上の全貌だ！

リンクをすみずみまで探検させよう。いろんな秘密が
隠されているぞ。ところどころに洞窟が見えるだろ。何
があるか、中にどどんはいってみよう。このほかにも
自分で爆弾をしかけたり木を燃やしたりしないと見つ
かないものもあるんだ。いろんなところで試してみよう。

A B C D E F G H



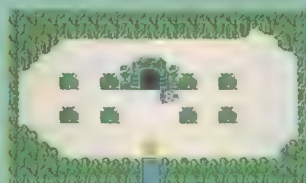
H4

LEVEL 1 入口



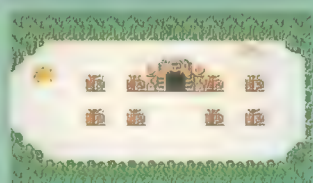
M4

LEVEL 2 入口



E8

LEVEL 3 入口



ツ

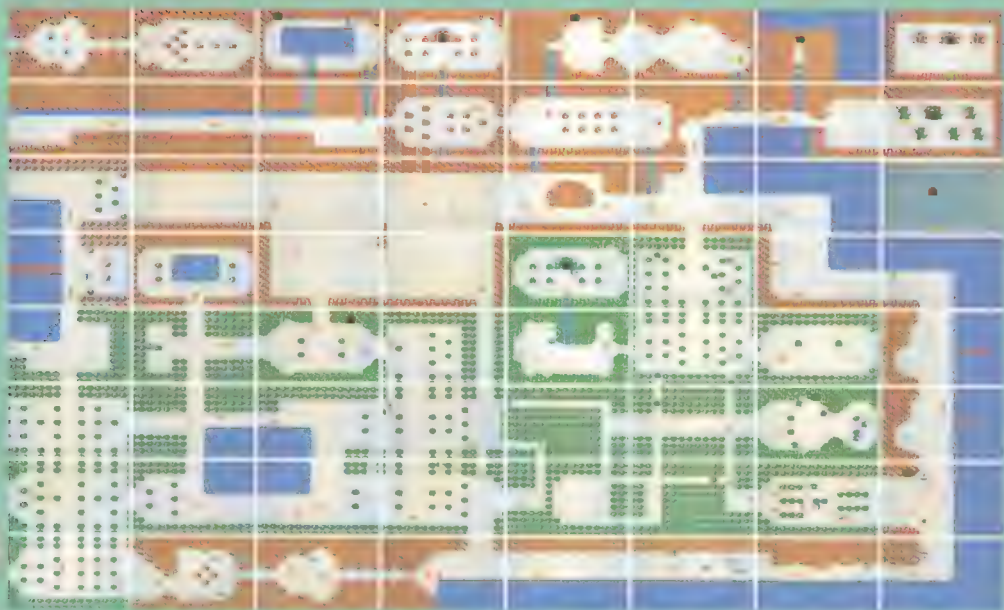
P2



迷宮の入口のようでは違つ。よ、入
つてみな。それと後ろの岩、昇れるよ。

地上でたくさん
武器を集めろ!

I J K L M N O P



F5

LEVEL4入口



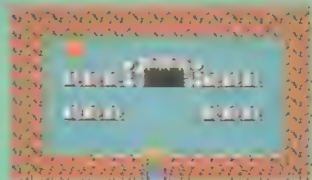
L1

LEVEL5入口



C3

LEVEL6入口

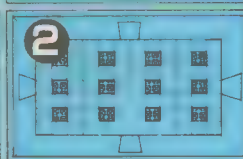
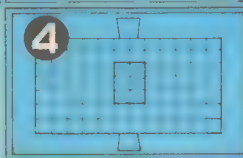
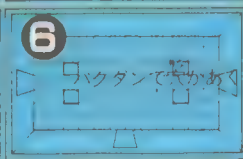
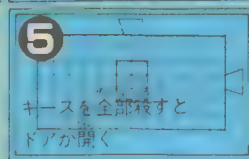
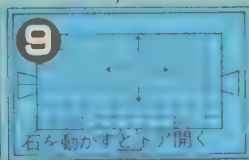


地下迷宮マ

ムービー

右側の石を押すと動く。
敵はトフツツだけ。

ゲルを全滅させないと
石は押しても動かない。



LEVEL 1

クリアーの手順

いうまでもないけど、マップは早く手に入れたいもんだね。ムダ足踏まないで進路を決めるのに欠かせないんだ。どの迷宮でもそのことを頭に入れておこうぜ。わざと遠いところに置いてある迷宮もあるんだけど、ここはその意味でもカンタン。ただし、マップのある部屋の手前で、壁に爆弾しかけることに気づけば、だけど。

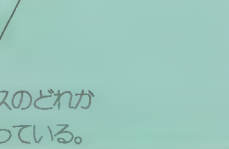
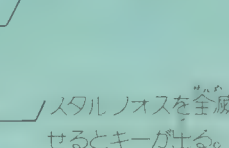
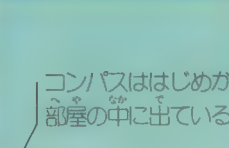
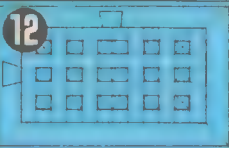
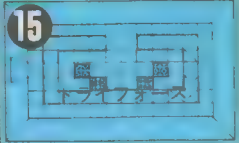
START

ゴーリアを全滅させれば
メランが出る。

マジックシールドがないと
ビームにやられる。

ウォールマスター出現。
はじめからキーあり。

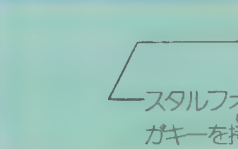
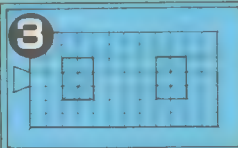
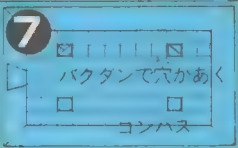
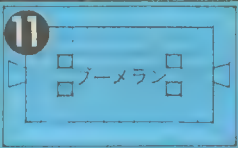
14 アクオメンタスを殺すと
ハードのうづわ出現、ドア開く。



POINT

LEVEL1

まずは腕ためしにくかんして挑戦してみよう。それはと難しくはない。はすた。ここでする宝物は、地「室」にあるゴとゴーリアのくれるソ、メラン。絶対に取れないように手に入れよう。メランがあれは敵を攻撃するとき足止めかできる。うんと便利な宝物だ。弓もあとになってないと困る。そ、トライフォースをとったら迷宮を出てしまおう。だからほかにとるべきものは先にとっておこう。



スタルフォースのどれかが
キーを持っている。

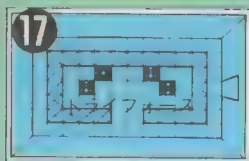
地下迷宮マ

ヒント

爆弾を使い果しても必ずここで出るからね。

モルブアームは2匹いるぞ。動きに注意しろ。

ロープを全滅するとキーが出る。

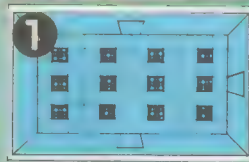
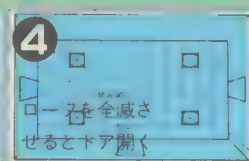


LEVEL2

クリアーの手順

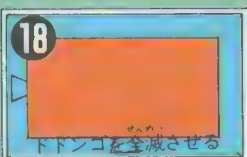
この順路はカンタンだ。右側に並んでいる部屋の壁に爆弾を使って穴をあければ、いっそうラクラク進んでいける。ジグザグコースでいいからね。しかし、かならずしも全部の部屋へ行かなきゃならないってわけでもないんだ。絶対必要なのは宝物とトライフォースだろ？ ここハッキリ言って、通らなくても平気な部屋、7つもあるぞ。右から2番めのタテ並びの部屋は上2つと下2つをのぞいて必要ないし、入口の上と左側も。

キーははじめから部屋の中に置いてある。

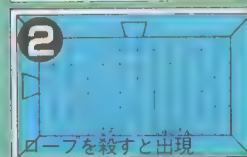
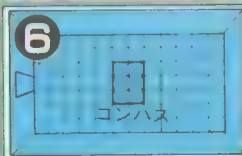
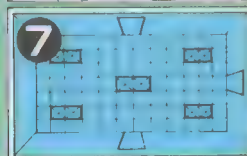
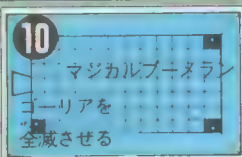
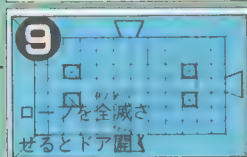
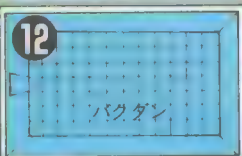
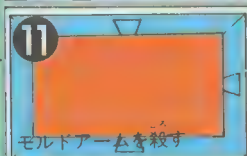
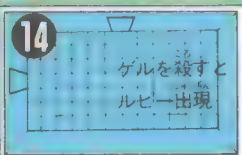
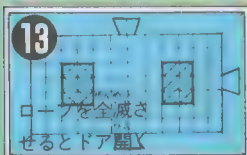
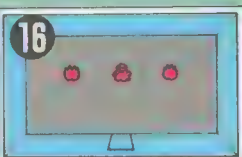
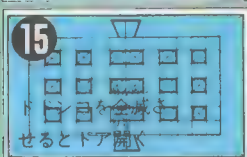


START

ツプ LEVEL-2



トドンゴは一匹。うまく爆弾をくわせろ。

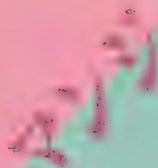


部屋の隅にコンパスが置かれている。

POINT LEVEL2

この迷宮には地下の部屋がないね。でも宝物はあるぞ。青いゴーリアのいる部屋でマジカルブーメランが出てくるんだ。これを手に入れるの少し苦労するかもね。ゴーリアがごわい上に、石像がひっきりなしにビームを発射してくるんだ。マジカルシールドがあつたって四方からだからタマンナイぜ。どこの迷宮でも、宝物を手に入れるにはさうとう苦戦をしいられるってことを忘れるな。

地下迷宮マ



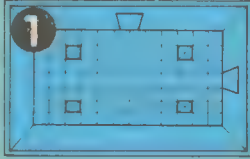
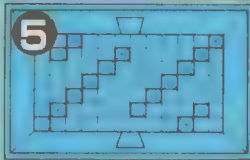
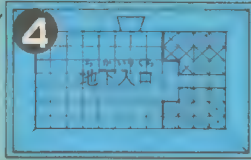
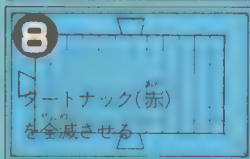
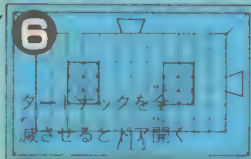
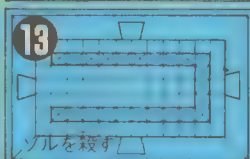
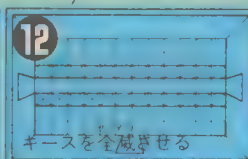
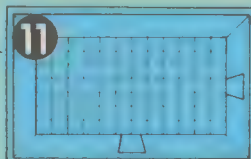
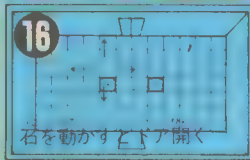
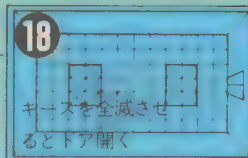
入ると敵が全滅するま
で出られない。

キースはブーメランで
も倒せるぞ。

敵はキース、ソム、パ
ブルの結成。

てごわいタートナック
が5匹！

タートナック8匹とあ
えて戦うな。



マップ LEVEL-3

ソルを倒してから左側の石を押す。



順路には必要ない部屋。
ルピーあり。

テストタートの中心部に爆弾を置け。

LEVEL 3

クリアーの手順

マップはトライフォースの近くにあるが、最後のほうで手に入れた意味がないので早めにとっておく。それから上につらなる部屋、左側につらなる部屋に行こう。重要なのはいちばん左はしの下部屋④。地下室に宝物があるぞ。イカダだ。これがないとレベル4へは行けないからね。しかしスタートナック軍団を倒さないととりつけないぜ。テストタートのいる部屋⑩へは左側のマップのあった部屋⑭へは左側のマップのあった部屋⑭の壁に穴をあけて行けば楽できる。

POINT

LEVEL 3

テストタートは爆弾で倒せ。剣でも通用するが、爆弾をうまく中心部に命中させれば1発でOK。こいつはツメがもげるたびに動きを早めていくので始末が悪いのだ。剣で1つ1つツメを攻撃していくより、あせらず1発チャンスを狙え。あとこの難敵といえはタートナック。横と後ろ側からしか攻撃できないが、うかつに後ろにつけるとクルリとひるがえってくるぞ。

地下迷宮マ

トボケリ

敵はいない。キーだけが
出ている。暗闇。

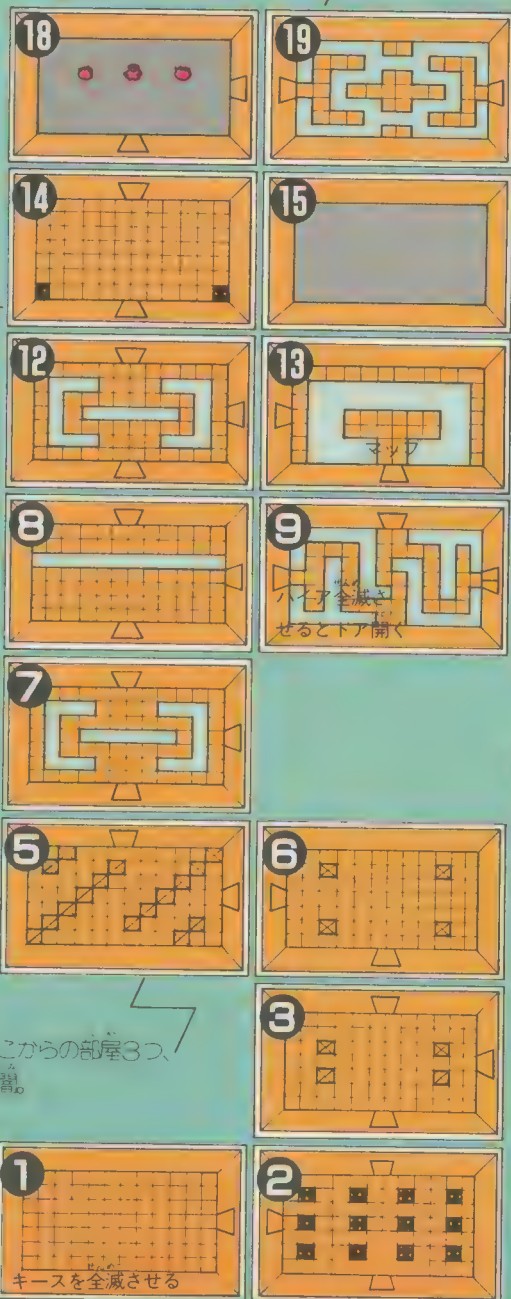
ルピーの隠し部屋。四
方の壁に穴があく。

避けようと思えば避け
られる部屋。

LEVEL 4

クリアーの手順

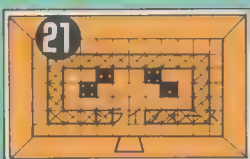
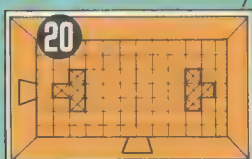
ここは上へ向かって順に進めば
そんなに迷いはないはず。注意し
たいのはマップのある部屋⑬、手
前⑨から入っていくとマップの出
ているところへ行けないぞ。左側
の部屋⑫からはいれ。スネイクの眼
の部分はマップにはないがちゃん
と部屋があるんだぞ。壁に穴をあ
けて入ってみよう。ルピーがある。
どの部屋からでも穴があくから、
この部屋は便利な通路としてもウ
ンと役に立つぞ。マップとにらめ
っこして研究すること！



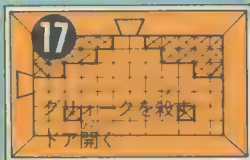
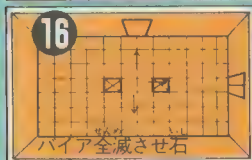
ここからの部屋3つ
暗闇。

START

ツップ LEVEL-4



トランプのみ、何も出ない。暗闇。



パイア全滅させ右

を動かすとドア開く

パイアを全滅して右側の戸を押す。



⑨部屋から入るとマップはとれず。暗闇。

POINT LEVEL4

新しいしかけが登場するぞ。暗闇の部屋だ。中にある敵や右の配置も見えやしない！ が、あせるな。ローソクは持っているだろう。暗闇の部屋に行き当たったら、すぐにファイアーを放って明るくするのだ。まごまごしていると敵に不意打ちくらうおそれがあるから、暗い部屋はどこどこか、あらかじめチェックしておきたいね。1度明るくすれば、その部屋にいるかぎりは大丈夫だよ。



敵全滅して左側の右を押すと階段が現れる。

コンパスははじめからあり。暗闇。

地下迷宮マ

リターン

敵全滅して石を押しは
地下室への階段が...

マップにない部屋。下
側の壁に穴があく。

必要ない部屋。ギルド
全滅するまで出られず。

LEVEL5

クリアーの手順

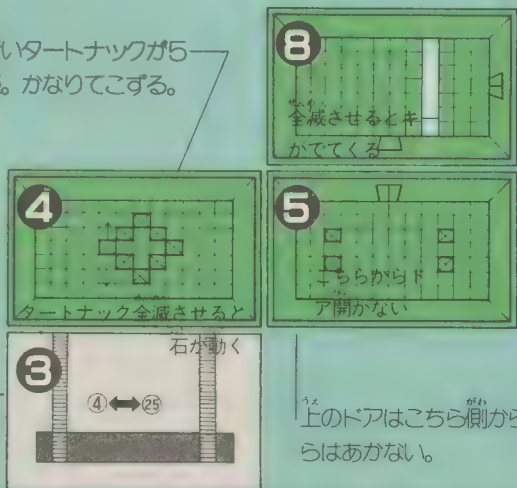
この迷宮は2つのエリアにわか
れている。それをつなぐのが地下
通路。出入口は左下④にあり②⑤に
出る。下のエリアにはトライフォ
ースがあるが、スタートしてあま
り先へ進まないうちに上のエリア
を済ませておこう。宝物を手に入
れるのだ。それに爆弾が12個まで
持てるようになるチャンスがある
ぞ。お金が必要だけど。地下通路
の入口には難敵がいるから、でき
るだけ行き来は1度だけにしたい
ね。ルピーをためてから行け。



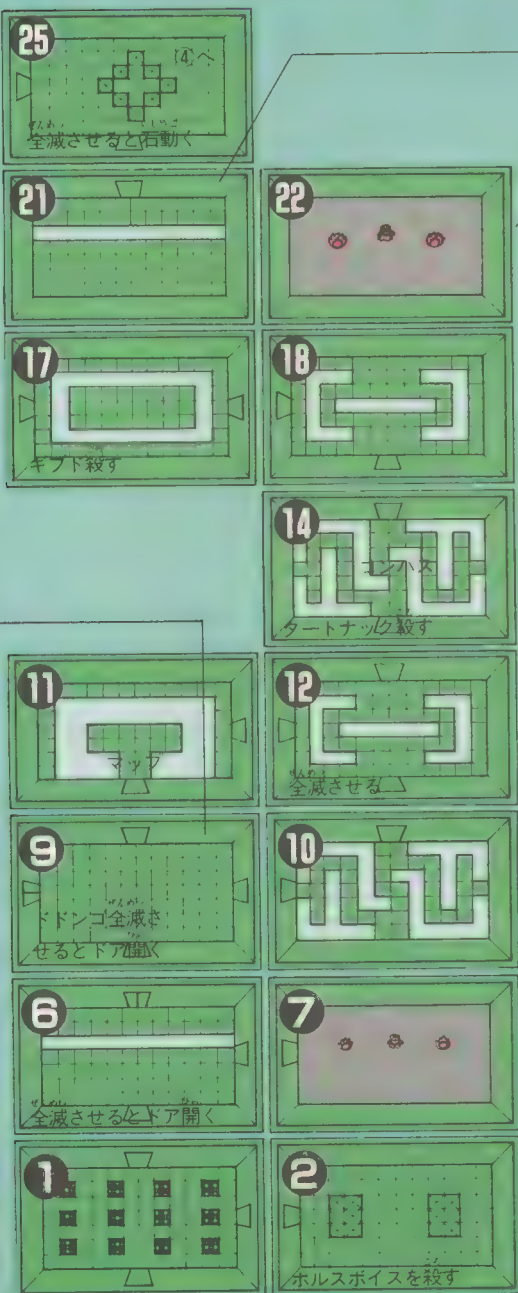
⑩と⑪の部屋へ行くな
らドンドン無視!

いちばん上の右はしの
部屋へ通じている。

青いスタートナツがら
匹。かなりてこずる。



上のドアはこちら側から
はあかない。



キーのみあり。右の壁
に穴があく。

ルピーを持っていない
と引き返すしかない。

POINT

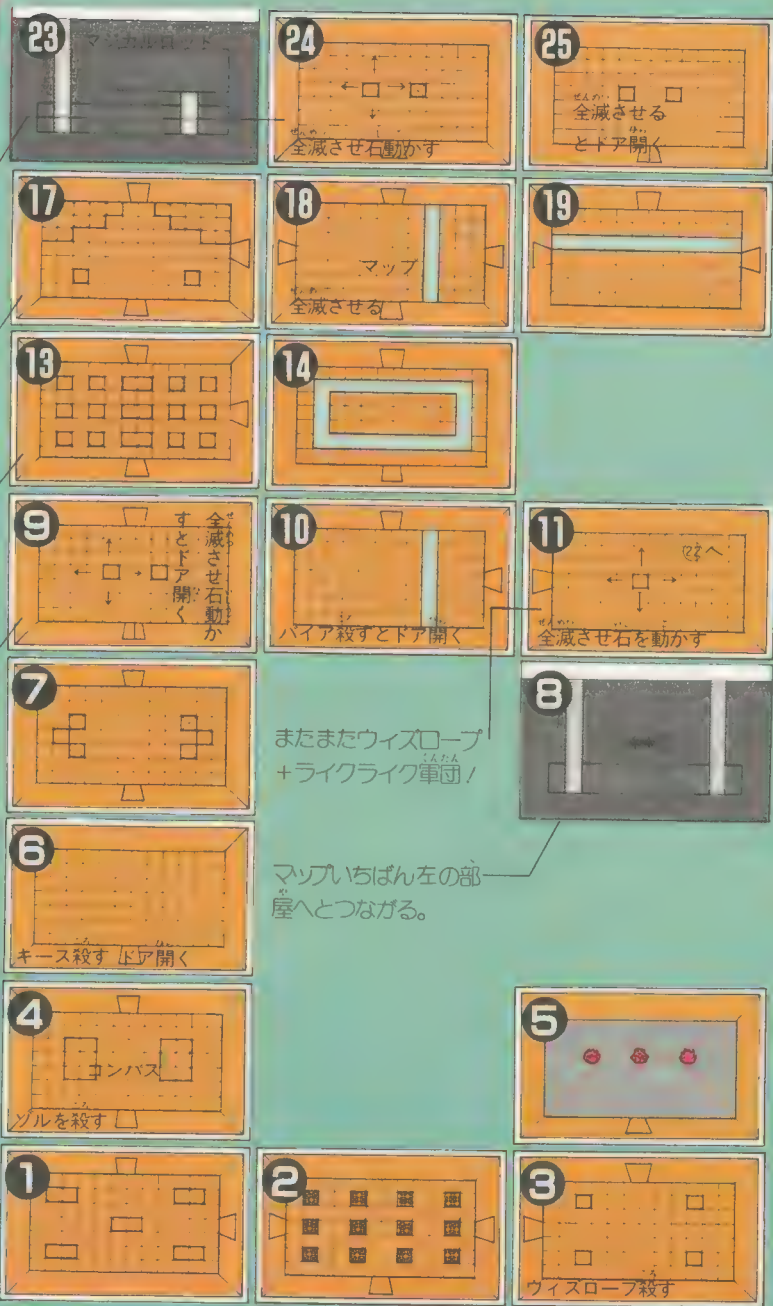
LEVEL5

ポルスボイスはまともに立ちむか
ったんじゃ、てごわいぞ。有効な倒
し方を発見しろ。左上のほうにいる
ジイサン^{じよげん}の助言を参考にすべし！

ちよいとアタマをひねるんだ。その
手を使えば一瞬でカタがつくんだぜ。
チグドガにも特殊な攻撃方法が必要
だ。こっちはそれじゃなきゃ倒せな
いってシロモノ。絶対に謎解きしな
いとない？ 入口近くにいるジイサン^{じよげん}
の助言、すぐわかるよなっ！

地下迷宮マ

ドラゴン



⑫側の壁に穴をあけて
進め。次の部屋も。

無理にこの部屋を通る
必要はない。

⑬側の壁に穴を
あけろ。

ウィズロープ+ライク
ライク、てごれいぞ。

強敵ウィズロープ、こ
こはあつさり通り抜け。

24 マップ
全滅させ石動かす

25 全滅させる
とドア開く

18 マップ
全滅させる

19

14

11

10 バイア殺すとドア開く

11 全滅させ石を動かす

またまたウィズロープ
+ライクライク軍団！

8

マップいちばん左の部
屋へとつながる。

5

2

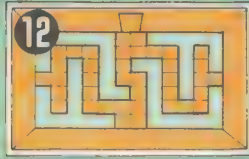
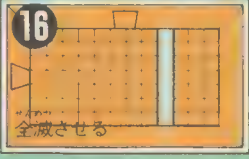
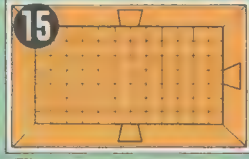
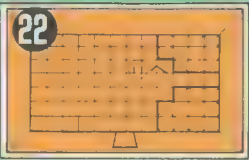
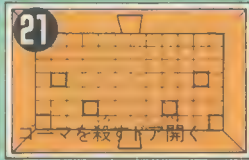
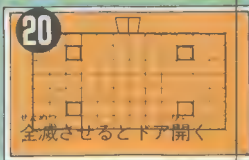
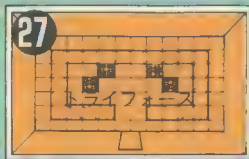
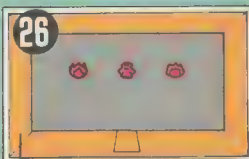
3 ウィズロープ殺す

1

4

START

ツップ LEVEL-6



④の部屋から爆弾を使ってくればラク。

くる必要なし。ワイズロープがいるだけさ。

LEVEL6

クリアーの手順

左はしの縦並びの部屋は⑬まで行き、壁に穴をあけ⑭の部屋にはいる。そこから2つ上⑮へ行って地下室の宝物を手に入れよう。次はまた爆弾を使って右の部屋⑯⑰を。そのあと⑮から下へ3つ進み、右の地下通路のある部屋⑱へ行くのだ。通路を使って⑲の部屋へ出たら、⑳、㉑、㉒ときてゴーマと決戦。最短コースだよ。

POINT

LEVEL6

なんといってもワイズロープ、それにライクライク。うるさい敵だ。できることならあまりかまわずに通リ抜きたいが、要所要所はこいつらを倒さないと先へ進めないってしくみになっている。戦うときは相手の動きをよく見てこまめに立ちまわれ。ヘタに正面へは位置するな。ワイズロープは現われた瞬間を狙って攻撃できればベスト。ライクライクに盾をくわれたら面倒でも買いに行こう。

チェクポイント

地上を全部まわったのに
レベル7.8.9がない？

★ レベル7.8.9は隠されていた！ ★
★ これがレベル7.8.9への ★
★ 手がかりだ！ ★

ジイサン^{じいげん}の助言^{きのか}を聞き逃すな。
ヒントはそこに^{かく}含まれている /
レベル7^{いりぐち}の入口^{めいきぐち}のありかはレベ
ル6^への迷宮^{めいきゅう}の部屋^やで、レベル8^{ぼしよ}
の入口^{いりぐち}は地上^{ちじょう}のある場所^{めいきゅう}で、レ
ベル9^{めいきゅう}はレベル8^{めいきゅう}の迷宮^{めいきゅう}で、そ
れぞれ^{それぞれ}聞くことができるのだ。
しかし与えら^{あた}れるのは手がかり^て
だけ。あと何^{なに}をどうするの^でかは
キミ^じ自身^{しん}頭^{あたま}を働^{はたら}かせるんだぞつ。

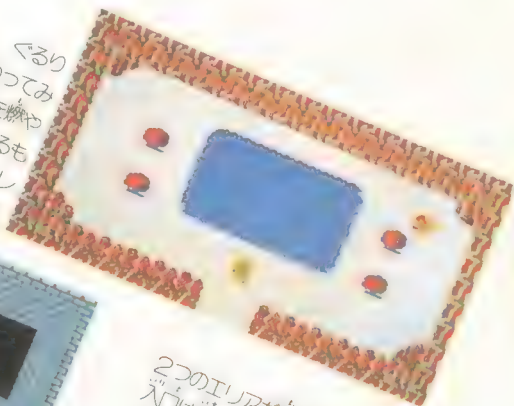




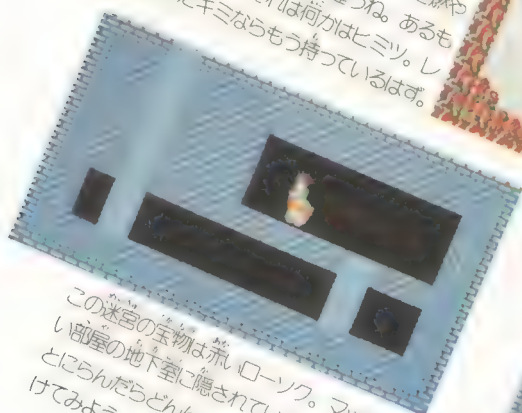
LEVEL-7

“モリプリンのいるいずみ” がレベル7の入口だった！
西の茶色い森の中だったね。そういわれれば、今までの
迷宮の入口のパターンと同じで、敵が一匹だけウロウロ
している。だがっ！ ここでどうすればいいのだった？

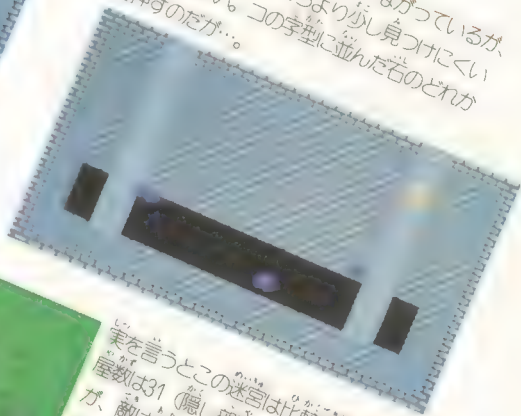
ぐるりとまわってみる？ あたりの木を斬や
してみる？ いや、違うね。あるも
のを使うのだが、それは何かはヒミツ。レ
ベル5をクリアしたキミならもう持っているはず。



2つのエリアが地下通路でつながっているが、
入口は今までとところより少し見つけにくい
かもしれない。この字型に並んだ右のとれか
を押すのだが…



この迷宮の宝物は赤いローソク。マップにな
い部屋の地下室に隠されているんだ。クサイ
とにらんだらどんだん部屋に爆弾しか
けてみよう。意外なところに穴があくぞ。



実を言うとこの迷宮は比較的簡単にはずすのだ。部
屋数は31（隠し部屋を入れて33）と多くなっている
が、敵は扱いやすいはず。レベル1～3の総
まとめでここで、自新しいヤツは
いない。最後の対決もアクオ
メンタスとくれば、要領は
もうわかっている
ね？



メッセージの木 ってどこだ！

それは東の緑色の森の中に
ある！ 細い道に1本だけばつ
んと立ちふさがっていて、この奇
妙な配置には何かひっかかるも
のかあったはずだ。そして、や
っぱり！ 秘密があった。

この森には宝物が2つある。1. ライ
オンの力。これにはおれはとて驚き、何
回も使えぬというマジカルも、も
っと一歩をさがさなくてはならぬ。

バイブルはシリアルビットと組みあがって威
力大。そこでグラフィックを覚えよう。この
レベル8の魔法、レベル6ページ背に書い
てある。使用シグナルもあつた！

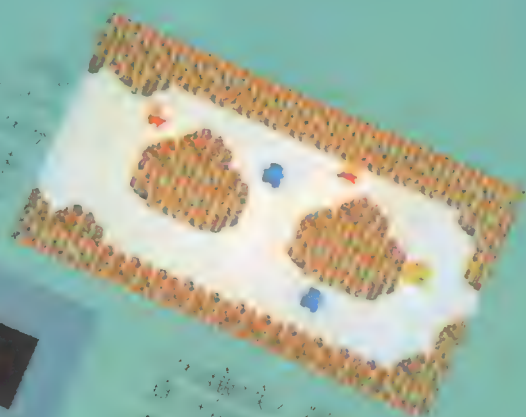
部屋数はレベル5に比べてグッと減る。そのかわ
り敵の難易度がアップ。レベル4～6
で出たやつらだ。どうやら手強い敵が
いる。最後はクレスオークとドラゴン
オークを倒す。クレスオークは首が
長い。ドラゴンオークは首が
長い。



LEVEL-9

デスマウンテン

もし偶々見つけたとしても、キコがレベル8までちゃんとクリアしていないなら、ここへ入るのはやめておけ。
この迷宮のどこかに、邪悪な主神カノンがいる。早まるな、力をたくわえてからにしろ！



「ここから先は、邪悪な主神カノンの領域だ。ここには、邪悪な主神カノンの居る部屋がある。ここには、邪悪な主神カノンの居る部屋がある。ここには、邪悪な主神カノンの居る部屋がある。」

「ワタシ、セルタ姫！ 決死の戦いの末ガンを倒す。するとおれのお姫様のいる部屋へ行くのだ。しかしこのままじゃあセルタ姫、出てくることができない。火を消せば、リンクの正義の炎で邪悪の炎を消し去るのだ！
そしてリンクは…」

ファミコン

アクションゲーム とは何か!?

解説

「もしアミューズメント
はこれで極めよう。」

主人公のキャラクターをコントロールし、
敵を倒して得点をあげていくというのが基本。
古くはマリオブラザーズから、ゲーニーツ対
で、ファミコン・ソフトの主流となっている
誰でも手軽に楽しめる、ホビュラーなジャンルだ。

必勝法

コントローラー操作の
テクニックが決めて!

とにかく反射神経がものをいう。とくに、
ファミコン独自の+レバーに馴れておくこと
が必要。キャラクターは、8方向にコントロ
ールできるので、斜め押しのタイミングをマスター
しておこう。別売のジョイスティックも有効。

くわんX



KEYTECH



SUPER MARIO BROS.

DESIGNED BY TADASHI MATSUDA

- 1. PLAYER GAME
- 2. PLAYER GAME

TOP- 000000

スーパーマリオブラザーズ

ツインビー

1. PLAYER GAME
2. PLAYER GAME

KONAMI



NEW SELECT

- 1. PLAYER
- 2. PLAYERS

ゴーンズ

KONAMI

THE GOONIES



1. PLAYER GAME

KONAMI 1986

PUSH START KEY

MACH RIDER

1. PLAYER GAME
2. PLAYER GAME
3. PLAYER GAME
4. PLAYER GAME
5. PLAYER GAME
6. PLAYER GAME

TOP 000000

DESIGNED BY TADASHI MATSUDA

マッハライダー

BOMBER MAN

START
CONTINUE

TOP

COPYRIGHT 1985 HUDSON SOFT

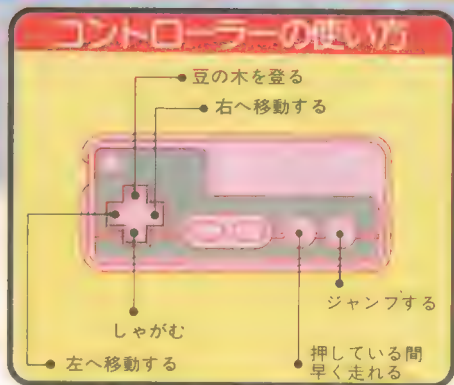
ボンバーマン

人気ダントツ

スーパーマリオ ブラザーズ

©Nintendo

メーカー	任天堂
値段	4900円



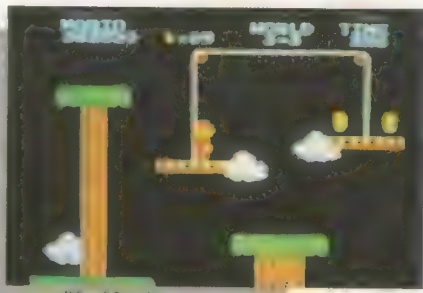
勝つ スーパーマリオ の攻略法

今までキノコ王国は平和な国だった。
ところがある日魔王クッパとその手下の
カメ一族がキノコ王国のピーチ姫をどこ
か遠くの城の地下にとじこめてしまった
のだ。そしてキノコ王国は暗国の世に…

マリオはそんなキノコ王国をもとの平
和な世界にもどすために立ちあがった。
キミはマリオとなってクッパ一族に立ち
向かわなければならない。クッパの世界
は1-1から8-4までの32エリアもあ
り攻撃もすごい。途中にかくされている
パワーアップキャラを取りながらピーチ
姫を助けに行こう。ファイヤーマリオに
なれば、たいていの敵はやっつけること
ができるのだ！



敵の攻撃はものすごい。パワーアップしないと、
すぐにゲームオーバーになってしまうぞ。



ピーチ姫を助け出すために、マリオは野を越え山
を越え、こんな絶壁もひとつとび。

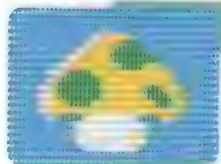
全敵キャラ撃退リスト★アクション

チェックポイント



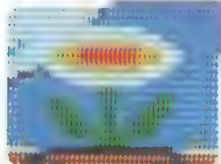
パーアップキノ

これを取るとスーパーマリオになり、レンガを崩せるようになる。



1UPキノコ

これを取るとマリオがひとり増える。かくしブロックにあることが多い。



ファイアーフラワー

これを取るとファイアマリオになり、火を扱えられるようになる。



クリボー

キノコ族をうらぎってクッパの手下になった悪い奴。



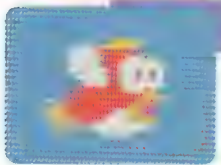
ノコノコ

緑ノコノコと赤ノコノコがいる。ぶんづけてけとばせ！



パタパタ

フワフワと空を飛んでくるぞ。1度ぶつとノコノコになってしまう。



プクプク

普段は水中にいるが、橋の上まで飛びあがってくることもある。



ゲッソー

水中でソバザサした動きでせまってくる。海の底を歩けばやられないぞ。



メット

ファイアーボールでもやっつけられないかたい体をしている。



バックンフラワー

土管の中から急に出てくるので、タイミングよく土管の上に乗ろう。



ジュゲム

雲に乗ってやってくるので高い所からやっつけるしかないのだ。



トゲゾー

ジュゲムの投げた卵から生まれる。トゲがあるのて上からぶめない。



キラー

大砲の弾。しゃがんでやりすごすか、タイミングよくぶみつけよう。



ハンマーブロス

いつも兄弟で行動している。ハンマーを投げてるので注意しよう。



クッパ

これが悪の魔王クッパだ。ただし、8-4のクッパ以外はセモノだ。

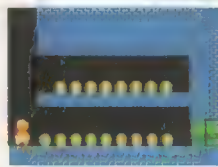
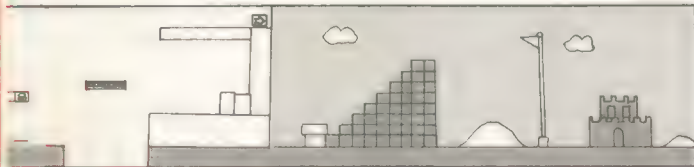
WORLD1

WORLD1 AREA1

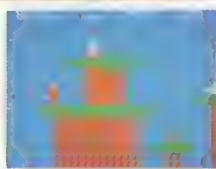


地下金庫には、金貨がいっぱいある。ここで金貨をためれば、すぐに100枚集ってマリオがひとり増えるぞ。地下金庫でもタイムが減るからすばやくとろう。

WORLD1 AREA2

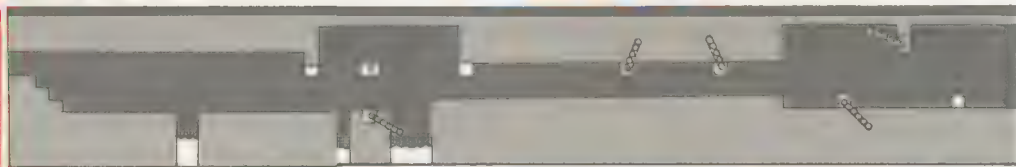


WORLD1 AREA3



1-3は島の上を渡っていかなくてはならないのだ。うまく飛ばないとすぐに落っこちるし、島には敵もたくさんいるからほんとにいやな面だよ。

WORLD1 AREA4

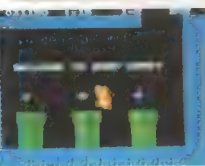
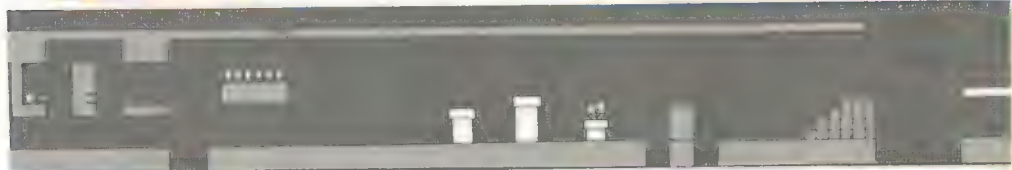


こんな所にあるブロックは、ファイヤーバーを消して取れ。



ハタに飛びついてタイムの残りの下1ケタが、3,6ならば、その数だけ花火が上がる。花火ひとつについて500点なので6発あがれば3000点のボーナスだ。

1
このレベルは、まず、敵を倒して、1-2の最後のトンネルで、天床の上にあがってしまうだけ。まっすぐ行くとここに來るぞ。



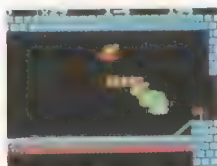
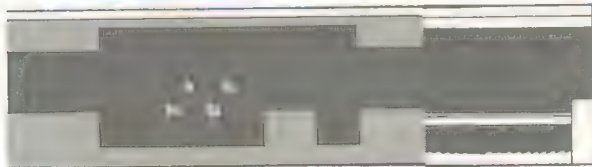
これがワープゾーンだ。行き方は簡単。1-2の最後のトンネルで、天床の上にあがってしまうだけ。まっすぐ行くとここに來るぞ。

2
このレベルは、まず、敵を倒して、1-2の最後のトンネルで、天床の上にあがってしまうだけ。まっすぐ行くとここに來るぞ。



このリフトは左右に動いているので、うまくタイミングを合わせないと落っこちちゃうぞ。コツは両方のリフトが寄ったときに飛びうつこと。

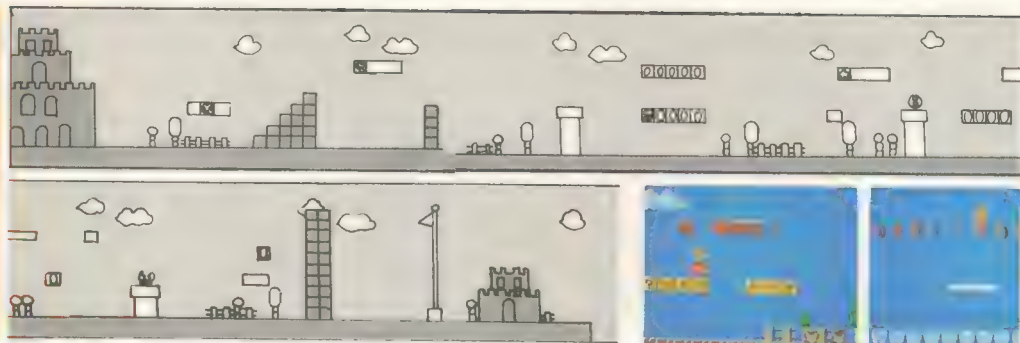
3
このレベルは、まず、敵を倒して、1-2の最後のトンネルで、天床の上にあがってしまうだけ。まっすぐ行くとここに來るぞ。



4
初めてツツが出てくる面だ。ファイヤーマリオならファイヤーボールでやっつけられるぞ。チビマリオのときは、上を飛び越えるか足の下をくぐる。

WORLD2

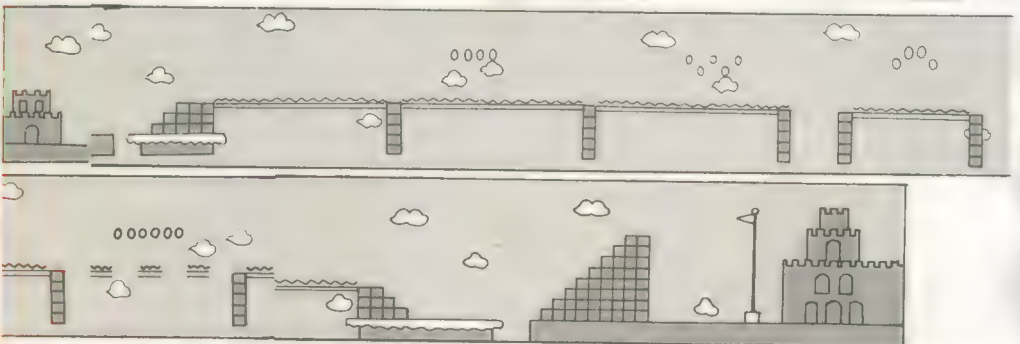
WORLD2 AREA1



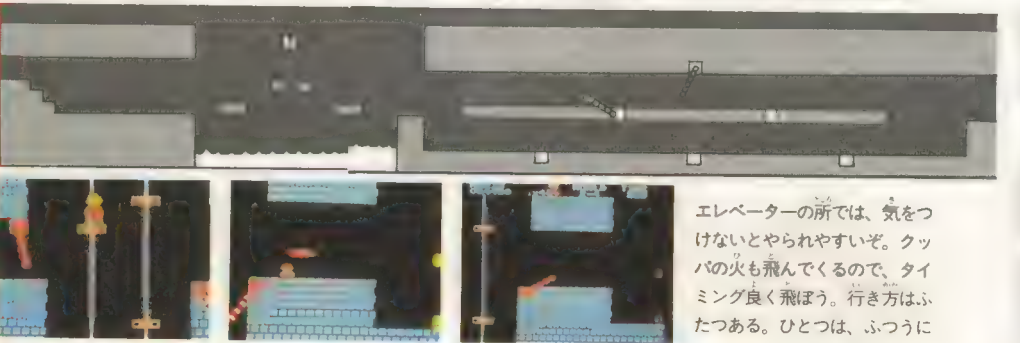
WORLD2 AREA2



WORLD2 AREA3



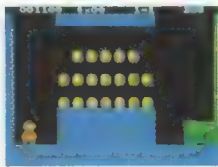
WORLD2 AREA4



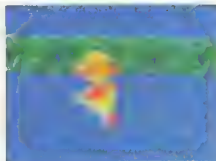
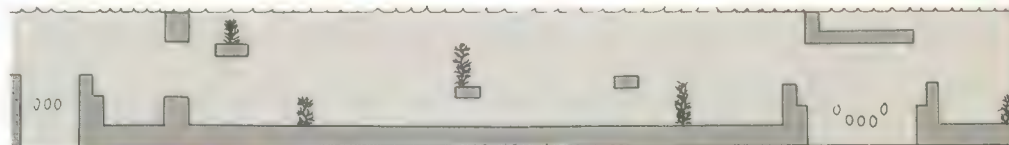
エレベーターの所では、気をつけないとやられやすいぞ。クッパの火も飛んでくるので、タイミング良く飛ぼう。行き方はふたつある。ひとつは、ふつうに



豆の木を出して雲の上に登って
いこう。するとコインがたくさん
並んでいる。動く雲から落ち
ないようにジャンプしてコイン
を集めよう。

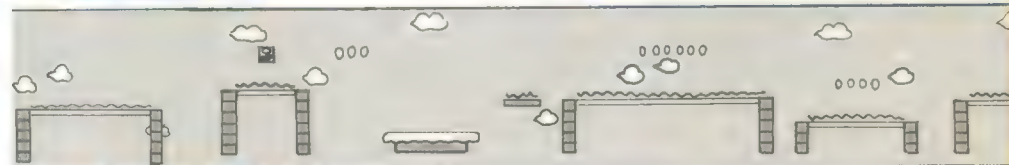


この面の最後にあるジャンプ台ではタイミングよく
Aボタンを押すとスーパージャンプができるぞ。でも
うまく飛ばないと壁の上に乘れないよ。



海の中でのスーパーテクニック！
十字ボタンの下を押しながら泳
ぐと、マリオの上半身だけ無敵
になるぞ。壁だって通りぬけ
ちゃう。

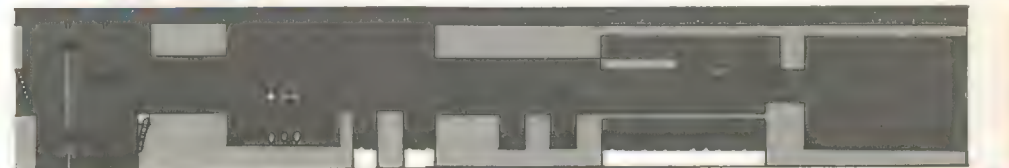
海の中の操作はほかの面での操作とはちがうので、
なれないとすぐにやられてしまうぞ。でもなぜか海の
底を抜いていくとゲッソーにぶついても平気なんだ。



橋の上では、ブクブクが飛んで
くるのですごく危険だ。こうい
うときはBボタンで加速して、
橋をわたってしまおう。ブクブ
クはおいついてこないぞ。

橋の上はたいへんだ

うまい人でもゆだんすると、すぐにやられてしま
うというぐらい難しい面だ。Bボタンで加速しながら行
くといけれど、橋から落ちないようにね。



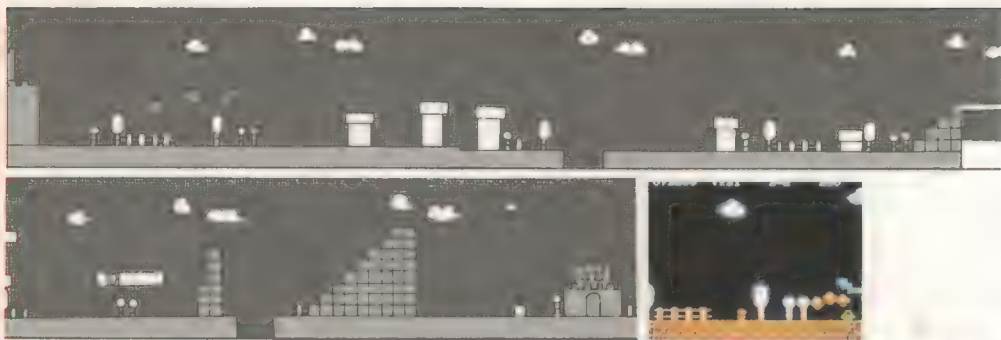
エレベーターから飛び降りればいいのだが、ここにはフ
アイヤーバーがあるので動きに注意して飛ぼう。もうひとつ
は天井のブロックに飛びうつるやり方だ。いちと下がるエ
レベーターに飛びうつってからいけば簡単。ここならクッ
パの火もとどかないので安全なのだ。

フアイヤーバー

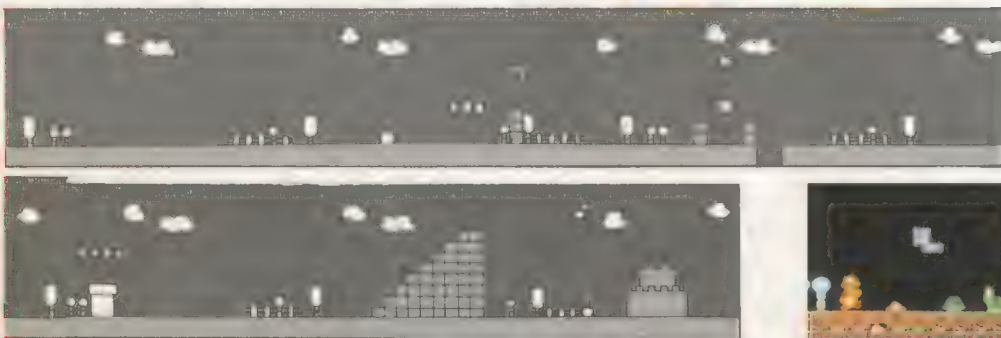
面はフアイヤーバーがいっぱいあって、もちろん
避ける。フアイヤーバーの間を動きに合わせて通り
ぬけるしかないのだから十分に注意しないといけないよ。

WORLD3

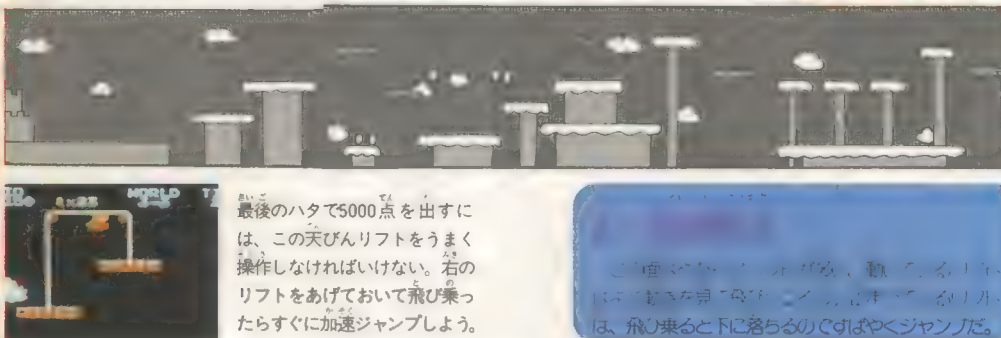
WORLD3 AREA1



WORLD3 AREA2



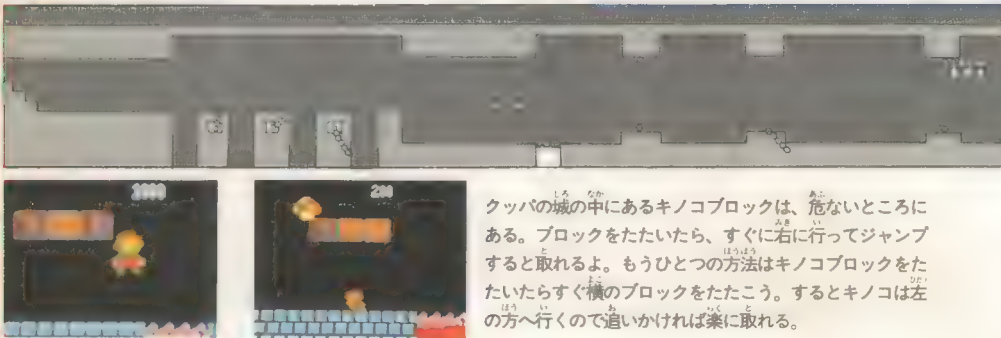
WORLD3 AREA3



最後のハタで5000点を出すには、この天びんリフトをうまく操作しなければいけない。右のリフトをあげておいて飛び乗ったらすぐに加速ジャンプしよう。

この天びんリフトが、動いているリフトには「着きかえ」ボタンを押さなければなりません。飛び乗ると下に落ちるのですばやくジャンプだ。

WORLD3 AREA4



クッパの城の中にあるキノコブロックは、危ないところにある。ブロックをたたいたら、すぐに右に行ってジャンプすると取れるよ。もうひとつの方法はキノコブロックをたたいたらすぐ横のブロックをたたこう。するとキノコは左の方へ行くので追いかければ楽に取れる。



この面のハンマーブロスは、あまりかしこくないのでよけるのは簡単だ。ブロスの投げるハンマーに気をつけて通りぬけよう。

この面は、ハンマーブロスの投げるハンマーに気をつけて通りぬけよう。ハンマーは、地面に落ちると、しばらくの間、地面に刺さる。この間に、ハンマーを蹴ると、ハンマーが跳ね返る。この跳ね返りを、ハンマーで蹴ると、ハンマーが跳ね返る。この跳ね返りを、ハンマーで蹴ると、ハンマーが跳ね返る。



敵を連続でやっつけると、とっても有効な技だ。やり方は簡単。ノコノコをけっとばして加速して走り、ついていだけ。連続でやっつけば得点も一気にあがると、8匹やっつけば1UPもするぞ。でもあんまり調子に乗っていると、はねかえってきたノコノコにあたってやられてしまうよ。

この面は、ハンマーブロスの投げるハンマーに気をつけて通りぬけよう。ハンマーは、地面に落ちると、しばらくの間、地面に刺さる。この間に、ハンマーを蹴ると、ハンマーが跳ね返る。この跳ね返りを、ハンマーで蹴ると、ハンマーが跳ね返る。この跳ね返りを、ハンマーで蹴ると、ハンマーが跳ね返る。



これはスーパーテクニックのウラ技だ。3-1の最後の階段でノコノコが2匹降りてくるけど、一匹目をかわして、2匹目を下から1段目に乗せるようにけっとばすと、連続でノコノコをけっとばすことができるんだ。これを続けると、連続で1UPになりマリオが50人くらいになってしまう。



上下にファイヤーバーがあると、中央の空間が開いたときに加速ジャンプすれば通りぬけられるよ。よくタイミングをはかろう。

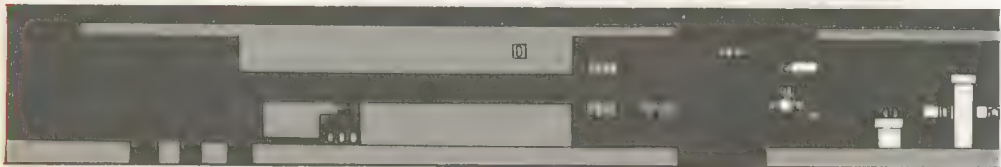
この面は、ハンマーブロスの投げるハンマーに気をつけて通りぬけよう。ハンマーは、地面に落ちると、しばらくの間、地面に刺さる。この間に、ハンマーを蹴ると、ハンマーが跳ね返る。この跳ね返りを、ハンマーで蹴ると、ハンマーが跳ね返る。この跳ね返りを、ハンマーで蹴ると、ハンマーが跳ね返る。

WORLD4

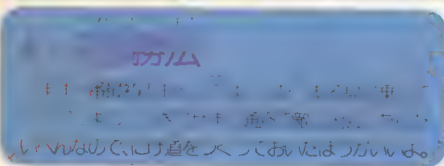
WORLD4 AREA1



WORLD4 AREA2

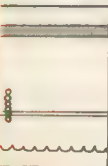
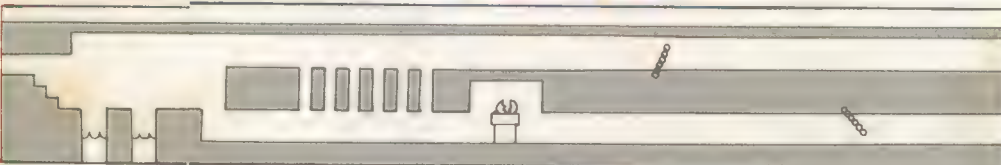


WORLD4 AREA3



天びりリフトが連続してあるところは、つぎに飛びつく高さを考えないと飛べなくなってしまいうぞ。この技はちゃんとマスターしよう。

WORLD4 AREA4



最初は上を行こう。連続おとし穴はBボタンで走っていけばジャンプしなくても渡っていけるぞ。下に行くと同じ場所に帰ってきてしまうよ。



このパターンの地下金庫には出口の土管の上にパワーアップキヤラが出る。スーパーマリオのときは加速をつけてしゃがめばこのとおりすべり込めるぞ。

この面からジューゲルがあらわれる。こいつはトゲノ一の卵を授けてくるとんでもない奴だ。高いところに登ってけつとばしてやつづけよう。これしかない。



この場所の隠しブロックをたたくと豆の木が出る。それを登っていくとW-6からW 8まで行けるワープゾーンがあるぞ。初心者には行かないほうがいいよ。

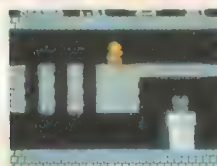
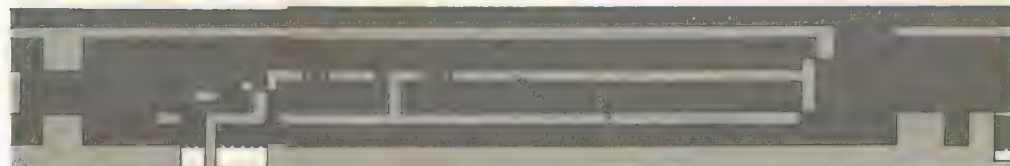


W-5に行けるワープゾーンは、1-2と同じやり方で行けるぞ。でも得点をのばしたかったら行かないほうがいいかもね。



天びんリフトをロープから切りはなすと、1000点ももらえるぞ。でも切れてからも乗ったままではいると落ちこちるので、すばやくジャンプして逃げよう。

この面は天びんリフトの操作がうまくないと高得点は難しい。天びんリフトの、ロープ切りはなし技は初心者の方はさけたほうがいいだろう。

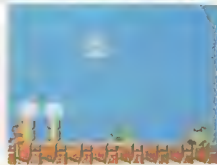
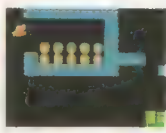


溶岩に落ちないように渡ると通り道がみついに別れている。ここは一番下の通路を進もう。それ以外は同じところに帰ってくるぞ。

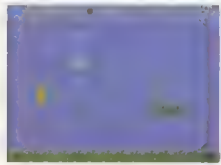
この面は迷路になっているので決められたコースを歩かないとクッパのところまで行けないぞ。コースは左の解説を読んでもらえばわかるはずだよ。

WORLD5

WORLD5 AREA1



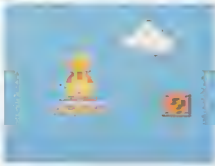
WORLD5 AREA2



WORLD5 AREA3



この面では、いきなりキラーが飛んでくるぞ。進み方は1-3とほぼ同じなので、あとはキラーだけに気をつけてクリアしよう。

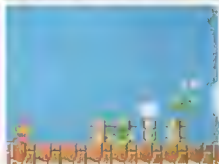


さすがW 5だけに、リフトの幅もこんなにせまくなっているぞ。ジャンプのタイミングに気をつけて島に渡ろう。

WORLD5 AREA4

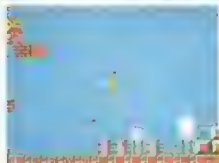
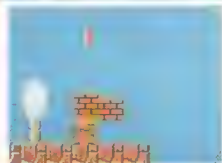


このロングバーは普通のファイヤーバーとちがって、ものすごく長い。だからブロックの上でジャンプしてかわさないで？ブロックを取ることができないぞ。バーが下に行っている間に？ブロックをたたいてキノコをだそう。チビマリオのままじゃ5-4はクリアできないぞ。



連続敵殺し技だ。これは3-2でもできるけれど、この5-1のほうがやりやすい。とくにIUPさせるのが楽だ。最後の土管はねかえてくるのだけ注意。

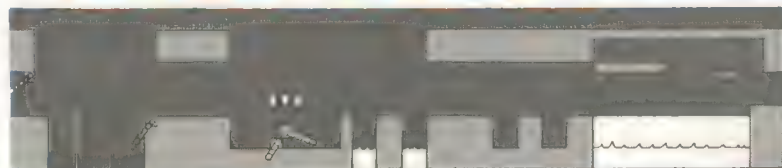
この面は割と平地が多いので、楽にクリアできるけど、最後のほうに出てくるギラーはマリオのフレイヤーボールではやっつけられないので気をつけよう。



最初のハム・ノコは手前のブロックの上で待てれば、そのうちにこちらへ向ってくるので頭を飛びこえてかわせるぞ。



赤いパイプがあるところはジャンプしてふみつけてみよう。物がとれて落ちてしまうぞ。タイミングをはずすとマリオが落ちてしまうので注意。

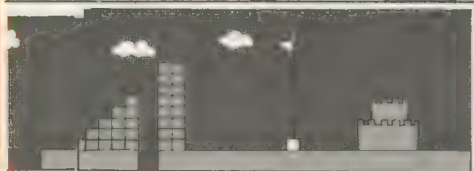


クッパの室の上にあるブロックに乗れば、クッパの火はとどかないので安全だ。あとはクッパが前の方にいる間に走っていき、戦わずにクリアできる。

この面はまたらファイヤーバーザ多。最初のほうで下り通路を選ぶとクリアしやすいぞ。エンペラーのところも2-4のやり方でクリアしよう。

WORLD6

WORLD6 AREA1

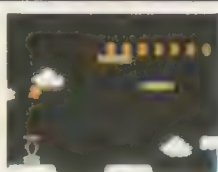
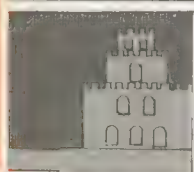
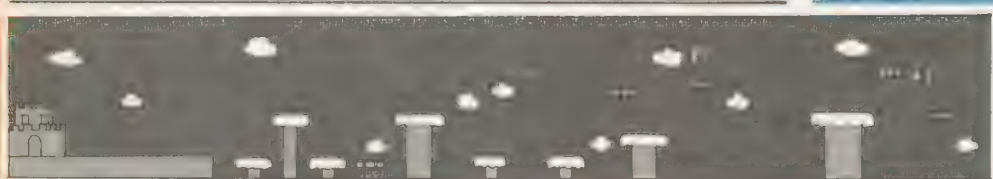


スタートして右に行くとジューゲムがやってくる。トケゾーをかわしてこの位置に来るとジューゲムをやっつけることができるぞ。

WORLD6 AREA2



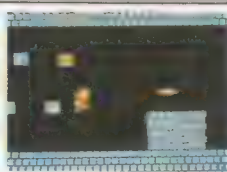
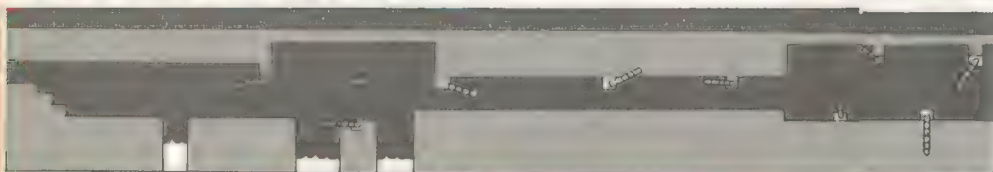
WORLD6 AREA3



6-2にはみつの入れる土管のほかに雲の上に行ける豆の木も隠されているぞ。でもこの豆の木に登るとふたつの土管には入れなくなるよ。



WORLD6 AREA4

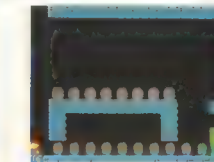
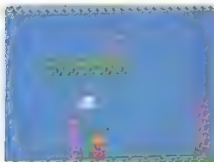


この面の最後の大きな空間では隠しブロックがあるぞ。全部で6個あるけど、クッパの火も飛んで来るので注意して出そう。



この場所では、^{はし}トゲソーをはねとばしている
とノコノコになるぞ。

この面は最初から最後までジュゲムがやってくるので、できるだけやつつけておこう。そのままにしておくといつまでもトゲソーを落としてくるぞ。

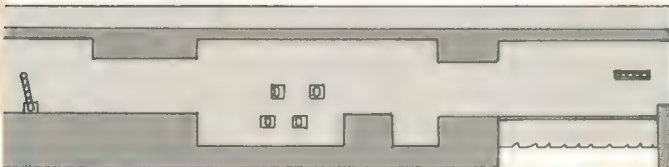


6-2には土管がやたらとある。しかも他の面とちがって入れる土管もみつがあるのだ。位置をよくおぼえて、コインを集めよう。



動いているリフトの上の？ブロックはリフトが右に動いているときにたたこう。そのあとジャンプすればキノコを取れるぞ。

6-3はリフトが多いので、ジャンプするときにタイミングが合しないと落ちてしまうぞ。最後の4重リフトはすばやく連続でジャンプしないとクリアできない。

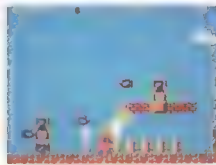


この面のクッパは火だけじゃなくてハンマーも投げってくるので要注意だ。ハンマーのあたらないところまで行って足の下をくぐりぬけよう。

この面のワッパは今までとちがってハンマーを投げて攻撃してくるぞ。この後の面のワッパもパワーアップしているから、この面で練習しておこう。

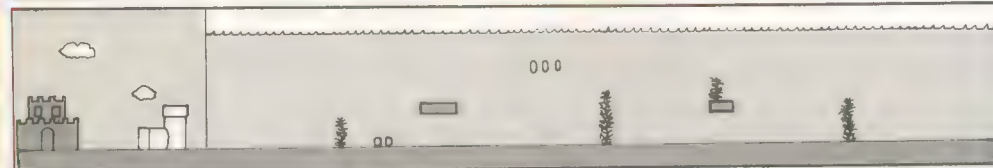
WORLD7

WORLD7 AREA1

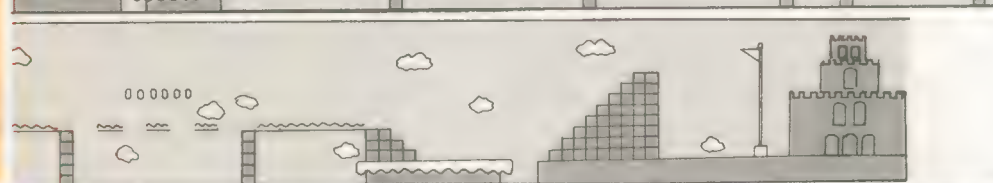


うかつに下におりるとキラーや
バタバタが飛んできてパニック
になるぞ。こういうときにこそ、
キミの腕がものをいう。脱出で
きるかな？

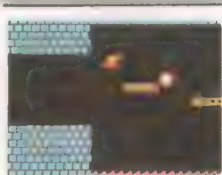
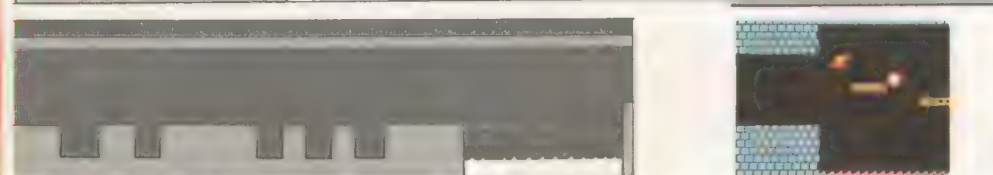
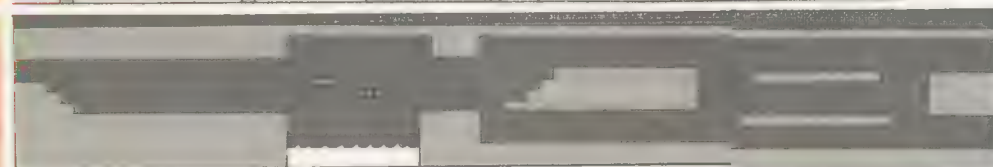
WORLD7 AREA2



WORLD7 AREA3

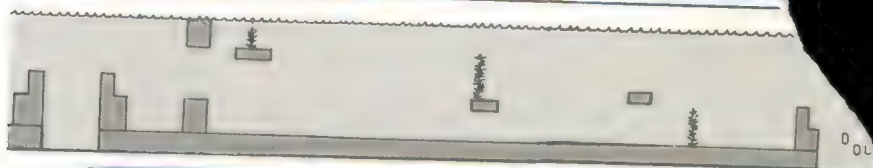


WORLD7 AREA4





3-2の最後でやった
ぞ。こんどは、1/2
で、3-2と同じやり方で

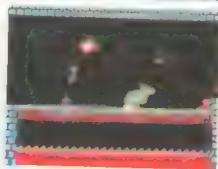
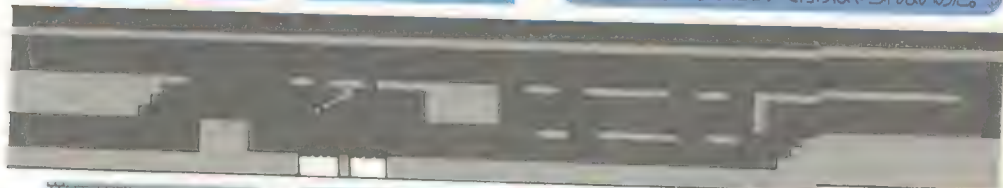

$$10 + 11 + 12 + 13 + 14 + 15 + 16 + 17 + 18 + 19 + 20 = 210$$

7-20 桶は2 本の木脚ガを、さし出ているので、
さるなり垂つて居る。これよりいふと、木と
きは下を押しながつてくちやうにいくいぞ。

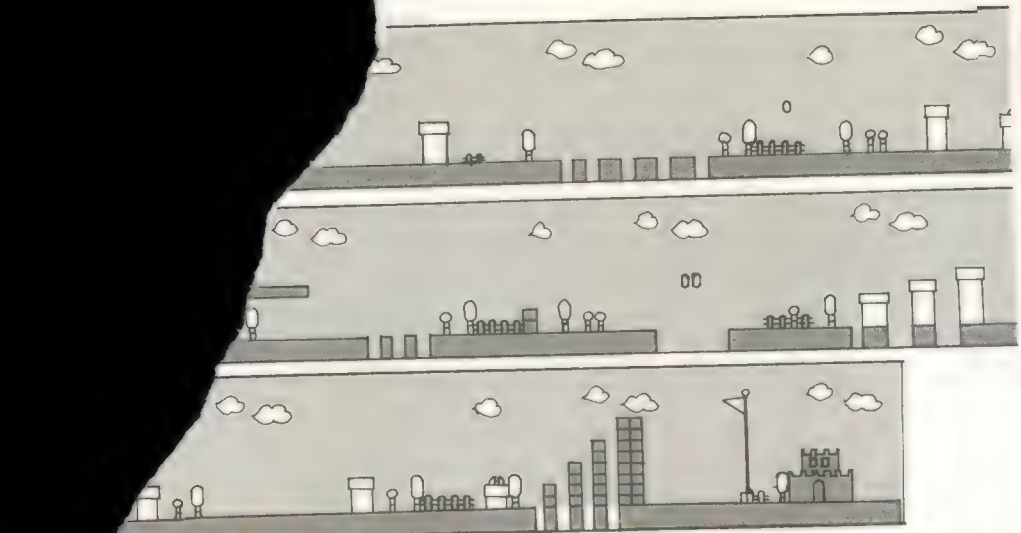


し り (は)

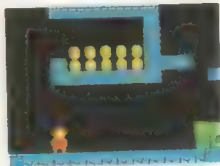
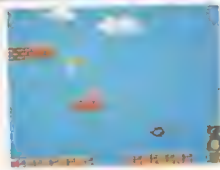
2-3の橋の面を加えて、この面ではノコノコや/パ
の付加でくすの、^{カタ}カタ、^{カタ}カタに変わられないぞ。
落ちていくノコノコに、^{カタ}カタに変わられないのだ。



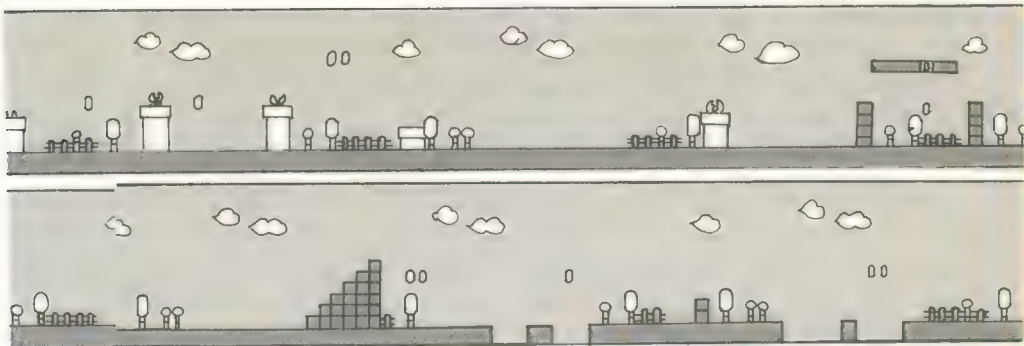
最初の^{さいしょ}の^{わけ}別^れ道^{みち}で^へ下^{くだ}、次^{つぎ}で^へま^ん中^{ちゆう}を^へ行^く。それからフ
アイ^{アイ}ア^アー^アパー^{パー}の上^{うへ}を^へ渡^{わた}って、上^{うへ}、ま^ん中^{ちゆう}上^{うへ}の^{うへ}順^{じゆん}で^へ行^く
けば、クツ^{クツ}パ^パの^{うへ}所^{ところ}ま^で行^くこ^とが^あい^まる。



途中にある大きなおとし穴では加速ジャンプしないで、ノーマルジャンプを連続してきめるとだいじょうぶだぞ。



これはちょっと難しい2段キックだ。ブロックの上でひっくり返っているノコノコを、下から突き飛ばしてもう一度キックすると8000点もの得点が入るぞ。タイミングが少し難しいけれども、ぜひマスターしてもらいたい技だ。



マリオの幅と同じだけのおとし穴はBボタンで加速して走っていけば落ちないぞ。この技はぜひマスターしておこう。

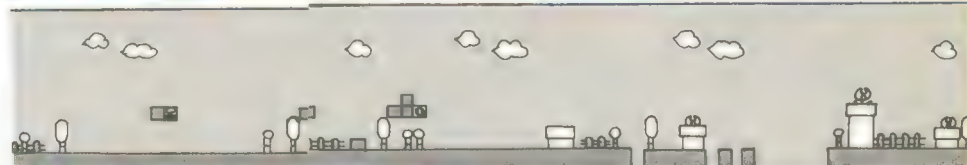


メットのいる隠しブロックはメットをふみつけておいてから取りに行こう。このときメットをけっとばさないようにしないとだめだよ。



ワールド8は、敵が多くタイムがたりなくなることがあるので、地下金庫に入ったほうが安全だし金貨がたくさん取れるから必ず入ろう。

この面はいままでの面とちがってやたらと長くなっている。途中のコインやワープにはあまりがっかりせず、とにかくクリアすることだけを考えよう。



はじまったらすぐにスタートして階段の3段目に登ろう。そこにいとバタバタは通りすぎてしまうので、すかさず一着上に登ってジュゲムをやっつけよう。このときゲゾーがせまってくることもあるけど、そのまま階段を降りればゲゾーはおとし穴から落ちてしまうぞ。



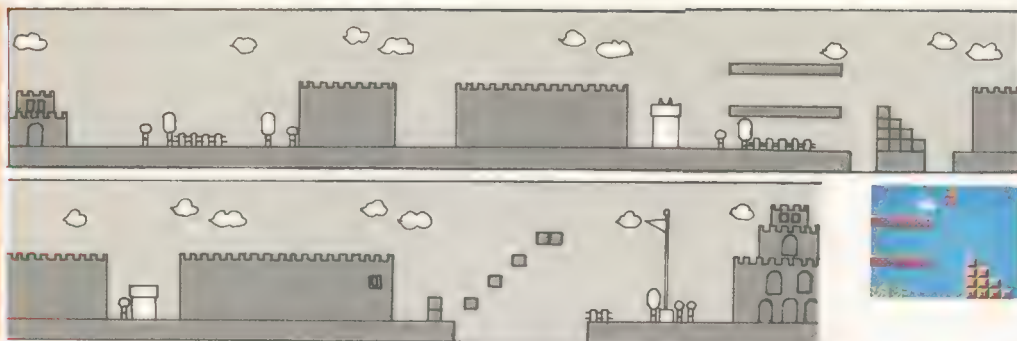
左からの写真のように、①砲台にピッタリとくっつけばキラーは出ない②バジャンプのときは土管の上から入る③のふたつのことができればクリアだ。



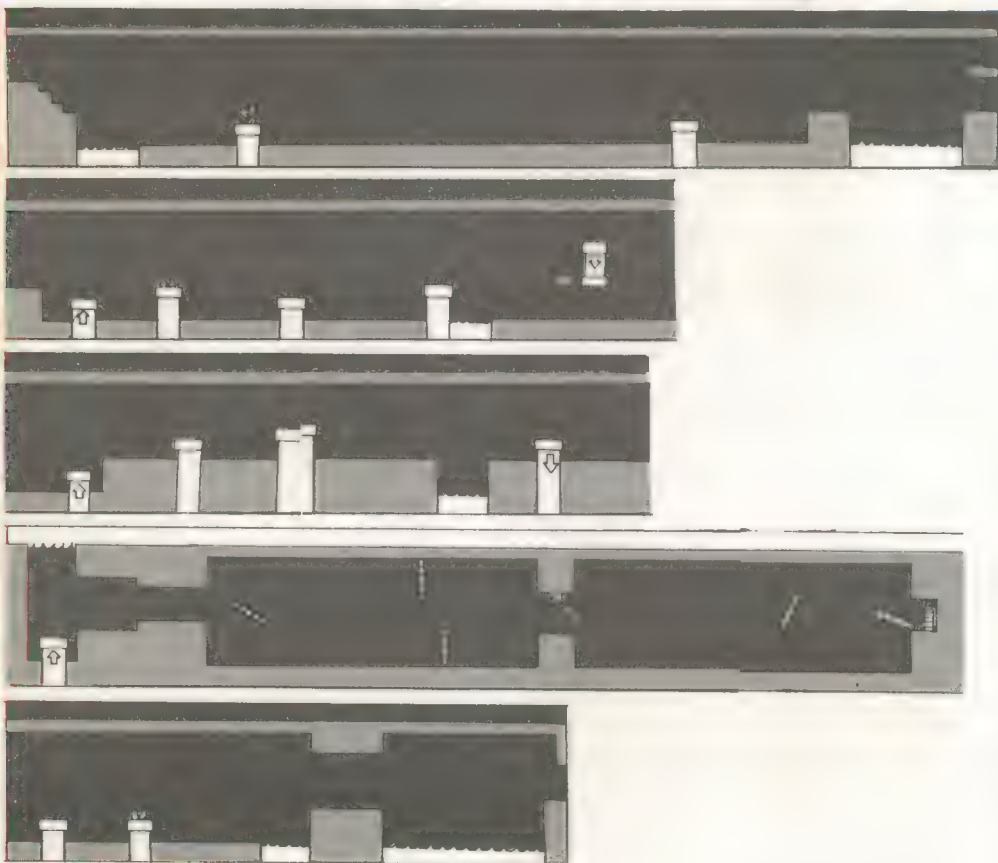
この技は2段キックよりは簡単だ。まずノコノコをふみつける。しばらくすると生き返るけれども、そのギリギリのタイミングでけるのだ。うまくいけば1000点から8000点もの得点がもらえるぞ。

WORLD8

WORLD8 AREA3



WORLD8 AREA4



ピーチ姫を助けたら、今度は別のステージが始まるぞ。このステージではBボタンで好きなワールドが選べるんだ。だからいきなりW-8を選ぶこともできるぞ。でもどの面も敵がパワーアップしてるので最初のステージのようにはいかないから気をつけるように。



ハンマーブロスを消してからキノコを取りに行こう。

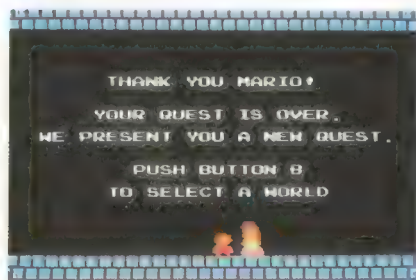
この面をクリアするときには必ずファイアーマリオになっていなければならない。8-4のクリアが難しくなるぞ。ハンマーブロスを倒してパワーアップしよう。



8-4はいままで^{ひそい}の迷路よりも複雑^{ひそい}になっているぞ。途中にある空中に浮かんでいる土管も迷路の道順^{みちぐん}のただけ^{ただけ}でも、加速ジャンプしてもとどかない。実は隠れブロックが横にあって、その上からジャンプしなければならないのだ。その前にパタパタをやっつけておこう。



クッパの室^{むろ}の前^{まえ}にいるハンマーブロス。これをかわせばクッパと対決^{たいけつ}だ。できるだけファイアーマリオで、ここまで来たいものだ。



やったね！ついにピーチ姫^{ひめ}を助けることができた

ついに最終面^{さいしゅうめん}の8-4だ。この面は大迷路^{だいめいろ}になっている。決まった土管に入っていないと最初の土管にもどされてしまうぞ。クッパの室^{むろ}にたどりつくまではこれといった難しいところはないけれども、ピーチ姫を助けなければ、できるだけファイアーマリオで行くこと。今までのテクニックを使えば必ずクッパを倒せるはずだ。キミの努力^{どりょく}がみのってピーチ姫と出会えたらきっと写真^{しやしん}のような感動^{くわんとく}な場面になるぞ。ピーチ姫もうれしそう。

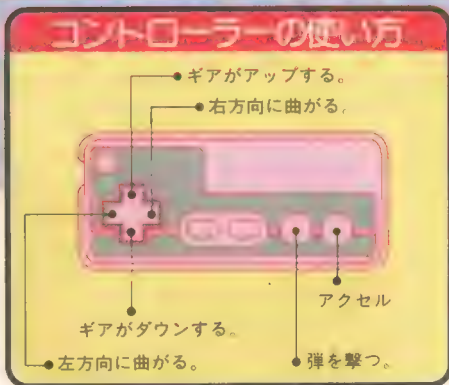
ウラステージでは最初^{さいしゅう}のステージとちがってクリボーの出たところは全てメットになっている。メットはなんとクリボーがヘルメットをかぶったものだったんだね。その他にもリフトは全て短くなっているのでリフトの多い面はものすごく難しいぞ。



ゲーム界のマッドマックス マッハライダー

©Nintendo

メーカー	任天堂
値段	4900円 <small>えん</small>

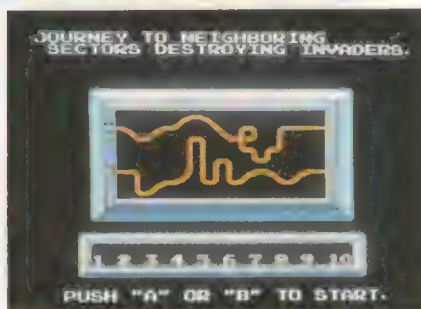


か勝マッハライダー 勝つ のあそび方

ゲームをスタートしたら、まずコースを選択しよう。マッハライダーを初めてする人は、敵の出ないソロコースを選んでスピード感覚や、コーナの曲がり方を身につけたほうがよい。

ファイティングコースのこつは、スピードを出しすぎないことだ。コーナーや障害物の手前では、しっかり減速しろ。ただし、ゆっくり走りすぎて後ろから追突されないように。

エンデューロコースは、決められた時間内に、決められた距離を走らなければならない。したがって、とにかく速く走ることだ。かといって、やられていては時間のロスだぞ。



チェックポイント
①楽しさ4倍
コース別解説

敵の車や障害物をかわして進むコース。障害物にあたると爆発して一人減る。全部で20コース。面が進むにつれて敵の車をショットガンでどんどん撃破してクリアしよう。



エンデューロコースの敵は少なくつたコース。はじめのうちは簡単だが、面が進むとけっこう難しい。障害物を避けるテクニックを身につけるにはもってこいのコースだ。



時間内に一定距離以上走る、タイムトライアルゲーム。面が進むにつれて時間に対して距離が長くなっていく。



自分の思い通りのコースが作れる。テクニカルコースを作って腕をみがいたり、簡単なコースで練習しよう。

チェックポイント
②

全敵キャラクター紹介



1番弱い敵。スピードはあまり早くないし、1発のシヨットでやっつけられ、ブロック力も弱い。



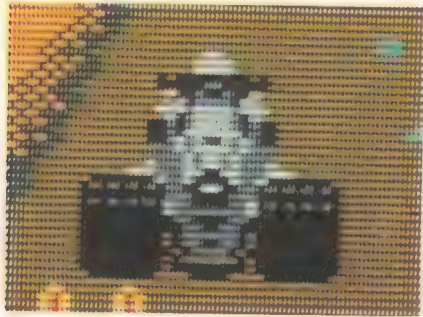
ピンクの敵よりやや強いぞ。2発のシヨットでやっつけられる。



とても速い敵で、ブロック力も強い。タイミングよく撃てば、2発のシヨットでやっつけられる。



ブロックで攻撃してくる。が、そう難しい敵ではない。3発のシヨットでやっつけられる。



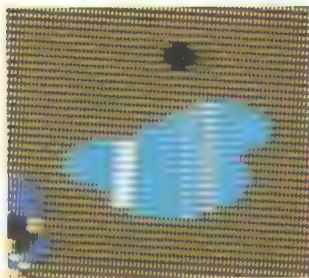
もっとも強い敵だ。ブロックされたら、スピードを落とし、後ろからシヨットを撃つといい。



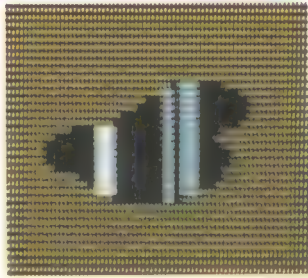
ブルーの敵は、かなりブロック力が強いぞ。障害物の前でのブロックはさけた方がいい。

チェックポイント
③

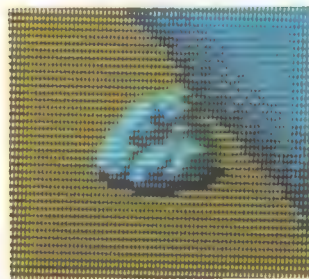
障害物をかわす ライディングテクニック



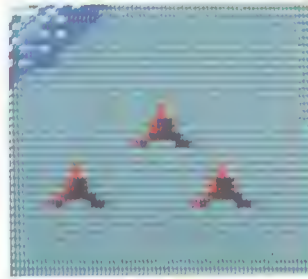
水：水の上を通るとスリップする。スリップしている方向に十字ボタンを押せば、立ち直る。



オイル：水と同様にスリップする。立ち直るには、カウンターのデフを必要とする。



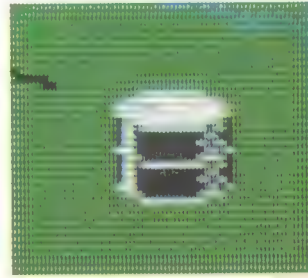
岩：ショットでは壊せないので減速してクリアしよう。その時、敵のブロックには要注意！



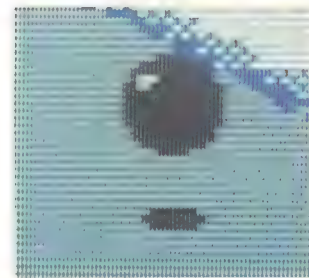
ピヨウ：水、オイル同様スリップする。ピヨウは見えないので要注意だ！



ドラム缶A：コースの側に置いてあり、ショットで壊せる。各コーナーには、ほとんどある。



ドラム缶B：コース上置いてあり、ショットで壊せるがかなり壊せないものが点在する。



ボンバーボール：コース上を飛んでくる。この場所では、ショットを撃ちつばなしにしろ！

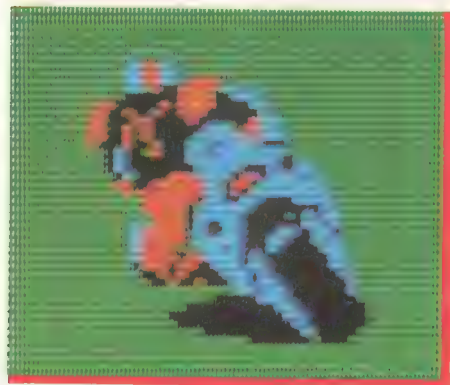


スリップ・ゾーン：コーナーの手前で3速にしたらこせばスリップせずにクリアできる。

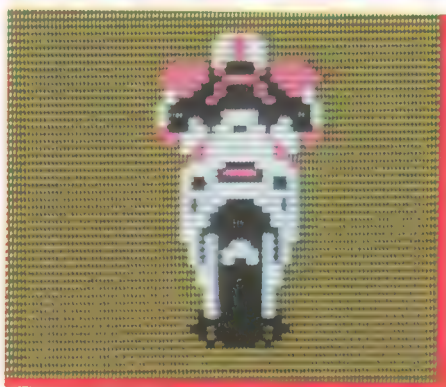
裏

デクマツハライダー

七色変化



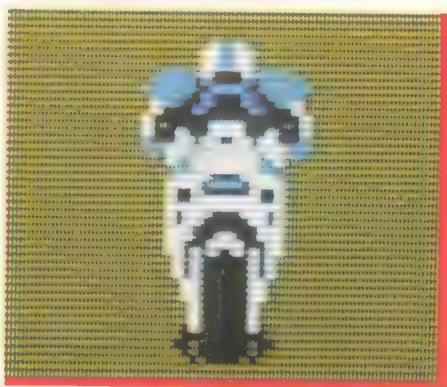
レッド・ライダー 敵を7台以上ブロックし弾数を180以上にする。スリップゾーンでスリップしなくなり、岩・ピョウ・ドラム缶を通りぬけられる。



ピンク・ライダー ひとつのコースでコース内のドラム缶を、12個撃破する。マシンガンが連射でき、さらに、弾数が減らない。



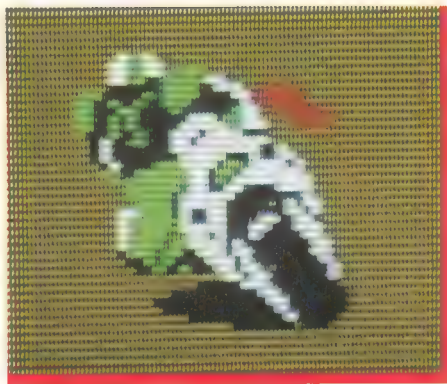
パープル・ライダー 飛んてくるボンバーボールを6個撃破する。ブロックの威力が増し、強敵を簡単にブロックする事が出来る。



ブルー・ライダー レッド・ライダーとピンク・ライダーの組み合わせ。レッド・ライダーの状態でコース内のドラム缶を12個撃破する。



ブルー・グレー・ライダー ピンク・ライダーとパープル・ライダーの組み合わせ。ピンク・ライダーの状態^{じょうたい}で、ボンバーボールを6個^{こげき}撃破^はする。



グリーン・ライダー レッド・ライダーとパープル・ライダーの組み合わせ。レッド・ライダーの状態^{じょうたい}で、ボンバーボールを6個^{こげき}撃破^はする。

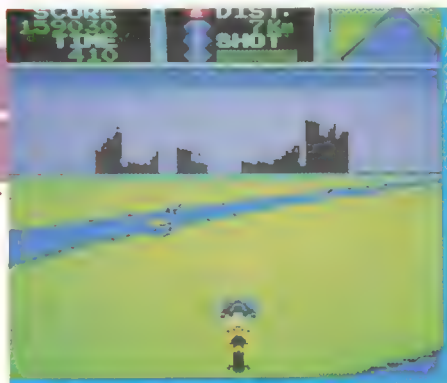


この色^{いろ}になれば
ほぼ無敵だ!

ブラウン・ライダー レッド、ピンク、パープル・ライダーの組み合わせ。ブルー・ライダーの状態^{じょうたい}で、ボンバーボールを6個^{こげき}撃破^はする。

コース上に別の
道が出現するぞ!

走行中後ろから来る紫^{むらさき}の敵^{てき}にはじかれ、そのままはじかれた方向^{ほうこう}に曲^まがっていくと別の道^{みち}が出現^{しゅげん}するのだ! はじかれたとき、ドラム缶^{かん}に注意^{ちゅうい}すれば簡単^{かんたん}に出来る^{でき}る。

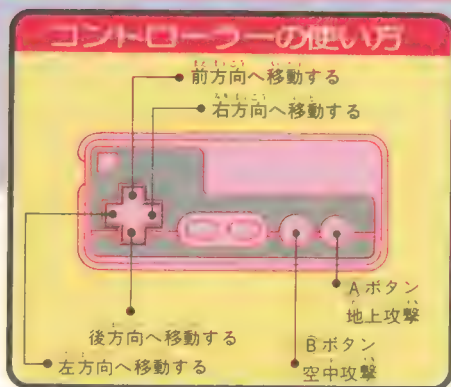


スパイス大王 を倒せ!

ツインビー



メーカー	コナミ
値段	4900円 <small>税別</small>



必勝 ツインビー 操作法

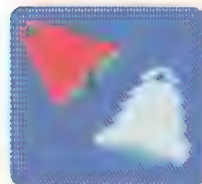
パワーアップの方法をしっかりとのみこめ。方法その1、雲の中を撃ってみよう。黄色いベルが飛び出してくる。それを落とさずどんどん撃て。弾が命中した回数によって色が変わるぞ。これがパワーの種類をあらわしているから欲しいものを狙ってキャッチ！ 得点が欲しけりゃ黄色ベルの連続取りだ。1個め500点、2個め1000点、3個め5000点と続けて取れば4個め以降は10000点。ベルのキャッチが勝負を決める！ 方法その2、地上物を破壊しろ。何回めかに決まってあるものが出現する。それもパワーアップアイテムだ。戦いながらのパワーアップは難しいが、あとはスピードと気力の差っ！





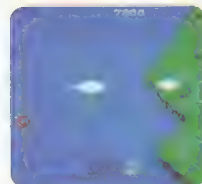
●ブルーベル

イエローベルを4回撃つとブルーに変わる。スピードアップしたけりゃこれを取る。上級者は3~4個/



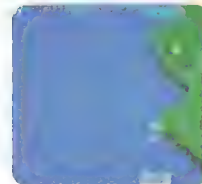
●点滅ベル

レッドとホワイトにチカチカ点滅。ホワイトベルから5発めだ。最初からなら14発め。これを取ればツインビーに分身2つ。それぞれ弾を発射するからトリプル砲。これにホワイトベルもとっていれば2×3の迫力! 攻撃力ならこれでキマッてとこ!



●スーパーキャンディー

地上物をやっつけるとリンゴに変わる。リンゴ、リンゴ...と5回跳んだ6回めおまかな、元氣3倍のうれしいアイテム! 弾が同時に3方向に発射できるんだ。射程領域が広いぞ。分身ツインビーのときこれ取ったらキャンディーの効果が優先。どっちにする!?



●タケノコ

地上物その1。ステージ1~3で爆弾の標的にするのはコレっ! 早め早めに破壊しておくとかとがラク。



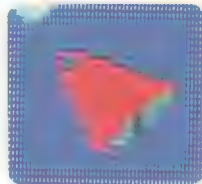
●ハンドマン

地上物その2。ステージ4、5に出現だ。ニギニギしながら弾を放つ不気味なヤツ。パーのとき要注意。



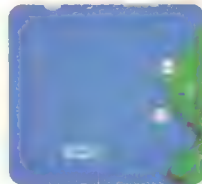
●ホワイトベル

ブルーベルからさらに5回撃てばツイン砲発射のホワイトベルへ。弾が2発同時に発射できるんだぜ。



●レッドベル

点滅ベルをさらにしびとく5発撃て。すると待望のバリアだいつ! ただしこれは消耗品。取ったからって安心しちゃダメ。敵との接触でどんどん弱くなる。張り替えどきを心得ろ。これ、残念ながら分身とは組み合わせできない。スーパーキャンディーならOK。



●星

スーパーキャンディーが出て9発めにやっつけた地上物が星に変身。取ればその場の敵が一瞬にて全滅。



●ミルク

さらに9つめの地上物撃破で特製ミルク。飲めばツインビー1機増。このあと6発でまたキャンディーさ。



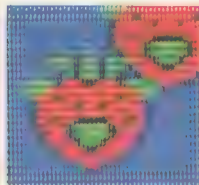
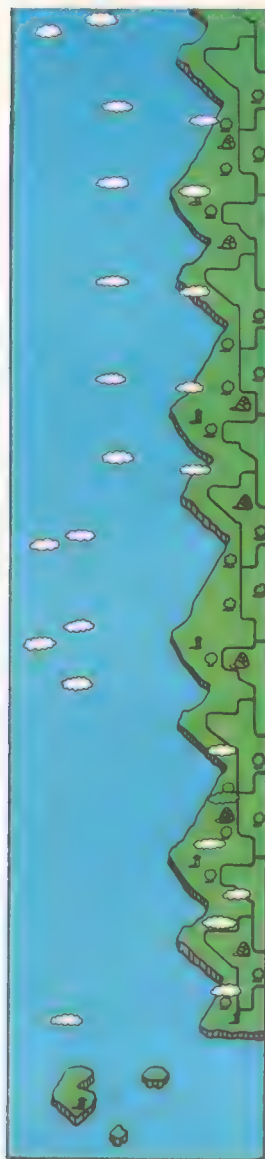
●リンゴ

破壊された地上物の置きみやげ。後半のステージではチェリーも出現。どちらも取ればポイント、100が500。



●モアイ

地上物その3。ステージ5の強敵だ。ハンドマンとのダブル攻撃は空中の敵にもまして冷や汗連続!

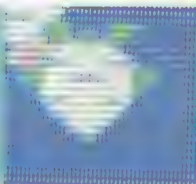


●ストローム

いちばん下っ端の敵編隊ってとこ。近づいてUターンするときにまとめて狙え。

●ダッコン

直線飛行で襲ってくるぞ。やり過ごすと下から弾を撃ってくるヤツに要注意。

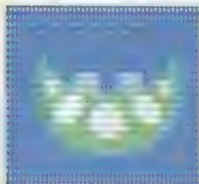
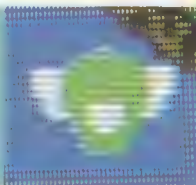


●ナッピー

ゆるいターン直後を狙う。そのまま下へ向かってくるヤツもいるから注意しろ。

●ピーマック

ターンするかと思わせ右か左にグアツと寄るぞ。はじめはこれにひっかかる。



●ビーン

4個1タ編隊での蛇行は全滅目うな。1個か2個撃ち、うまく上へすり抜ける。

ボス撃退テク

●オニオンヘッド

各メージ、最終ラウンドでボスと対決。こいつをやっつけないと次へ進めないってしくみ。どいつも1発や2発じゃやせないぞ。パワーアップ、してるだろうね！ステージ1のボスはクルク、回るコロンのでバナアを張ったオニオンヘッド。8の字旋回の動きを読み。

コロンの発射してくる弾を左右にかわせ。そのスキを狙ってボスに15~20発命中させる。忍耐だつ。



STAGE
1



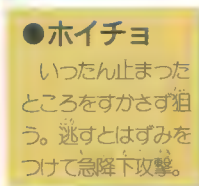
STAGE

1



●キュッパ

1万敵隊クルリと
Uターン。このナの
やつはターン前にビ
シバ撃つ!



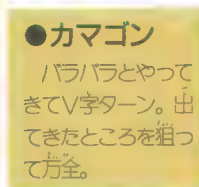
●ホイチョ

いったん止まった
ところをすかさず狙
う。逃すとはずみを
つけて急降下攻撃。



●スプールン

3、4機編隊だが
手前で分裂。このと
きの弾の発射に要注
意だ。



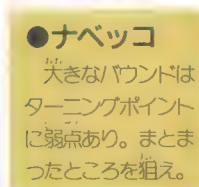
●カマゴン

バラバラとやって
きてV字ターン。出
てきたところを狙っ
て方全。



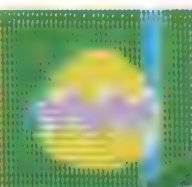
●ドンバー

横いっばいにジブ
ザブに進しながら出
てくるぞ。画面の端
で待ちぶせ連射だつ。



●ナベッコ

大きなV字のワンドは
ターニングポイント
に弱点あり。まとま
ったところを狙え。

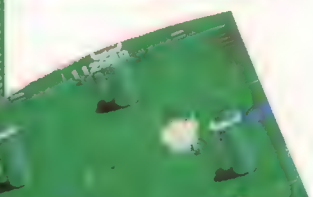
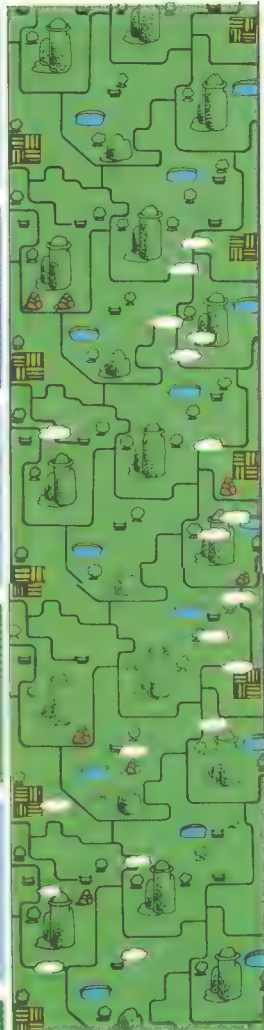


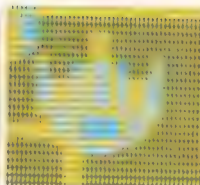
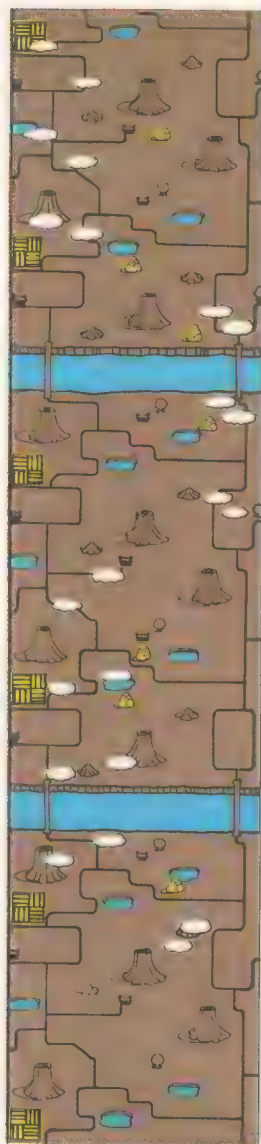
ボス撃退テク

●パラレルディッシュ

まばたきと出現するスピンを避
ける。緑のつちは、いしが白く閃爍。

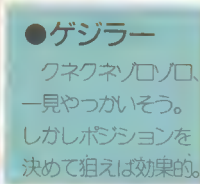
ワンドがきつたら、軸かく
軌道とにがく連射あるのみ!





●エイラー

まるで蛇行しながら歩いて途中でストップしてまた動き重なるので狙い目。



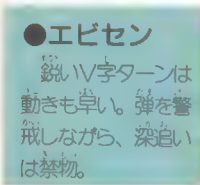
●ゲジラー

クネクネノロノロ一見やっがいそう。しかしポジションを決めて狙えば効果的。



●グラバー

走りが遅く、動きが止まると長い奇襲が得意。



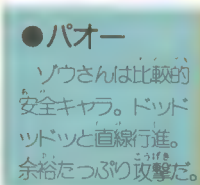
●エビセン

鋭いV字ターンは動きも早い。弾を警戒しながら、索敵は禁物。



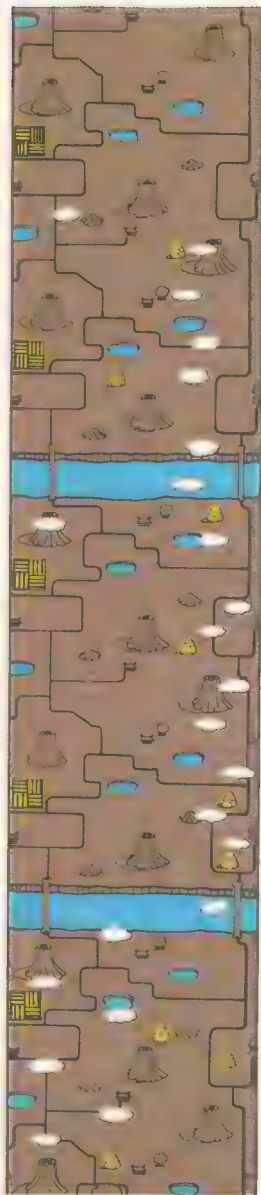
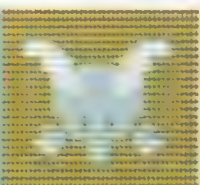
●タコラン

いつもつこく寄ってくる。赤くなる前にかなめろ。待ちふせがベター。



●パオー

ソウさんは比較的安全キャラ。ドットドットと直線行進。余裕たっぷり攻撃だ。

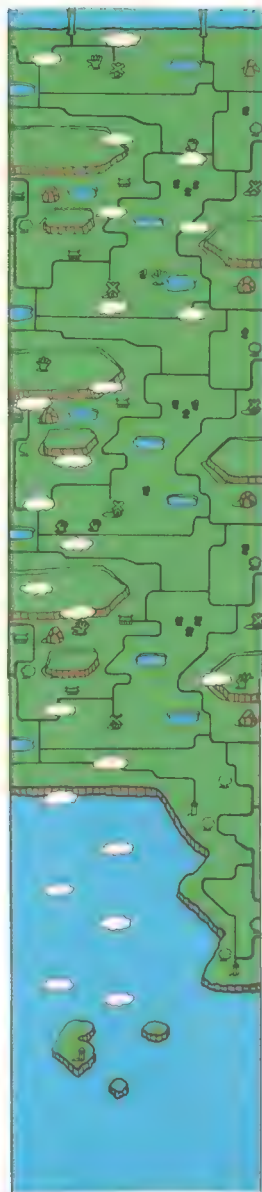


STAGE 3

●タイガーシャーク

大きな口で飛べる動きはさすが。カセキを落とすのが得意。飛んでいるときにスリッパを落とす攻撃を見せる。適当にかなめろから本館を狙う。まず索敵。





●ペレット

横を滑って来るので、必ずしも正面から撃たなくてもいい。むしろ、側面から撃つ方が楽。

●ラシャール

向かってこないが、早くやっつけないと、いつまでも上のほうから弾をばらまく。



●スタップ

どよどよ飛びはねながら、壁を撞切るウ・サイやつ。出はじめに止しろよ。

●ビーズ

ズブズブと並んでくるこいつはかなりのでこね。向かってきたら逃げの一手。



●マグルン

クルクル回転しながら向かってくる。弾をよけるには細かく動け。

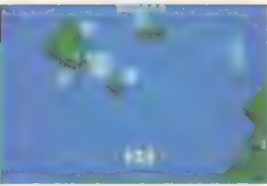
●カマース

平凡なV字ターンは見せかけ、実はもう1度狙いを定めて襲ってくるぞ。

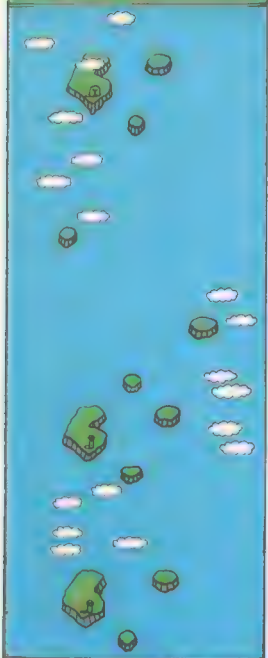
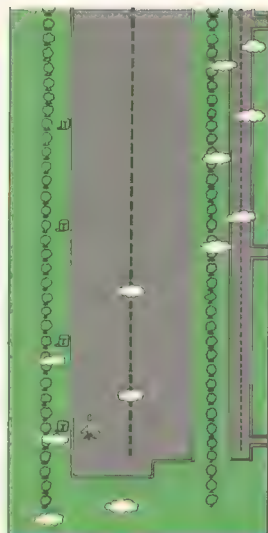


●クロードバイス

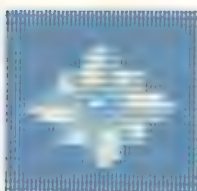
横を滑って来るので、必ずしも正面から撃たなくてもいい。むしろ、側面から撃つ方が楽。また、必ずしも正面から撃たなくてもいい。むしろ、側面から撃つ方が楽。



STAGE 4



STAGE 5

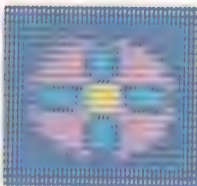
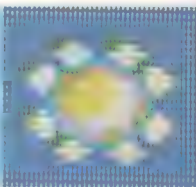


●アイリス

横方向に動くだけ。
ヘタな上下移動は禁
物。画面下側にへば
りついて撃ちまくれ。

●サークレイス

横移動だが途中回
転しながら弾を発射。
出はじめに撃退して
おかないとタイヘン。

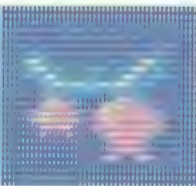


●バーラ

画面4方のフチに
はね返りながらしつ
こくつきまとう。こ
こいら腕の見せ場！

●ゴーン

編隊が分散する前
に撃退しておけ。で
ないと横から弾をく
らってしまう。



●バイブール

強敵っ！ 何度で
も画面のフチではね
返って寄ってくる。
とれるか、先手！

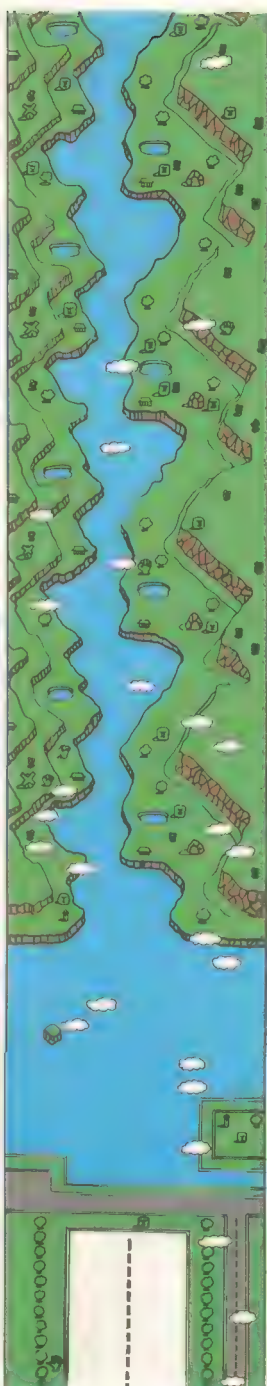
●トラプス

画面の横と下で連
続バウンド。派手な
動きは出た瞬間にす
かさず封じるっ！



●バチューム

画面の上と下で輪
を描く。出てきた直
後の輪を狙って全滅
させれば非常にラク。



やったね



●ハイトラプス

一列縦隊斜め直進飛行はこのステージ異色。単純。だが、ぬかりなく迎え撃て。



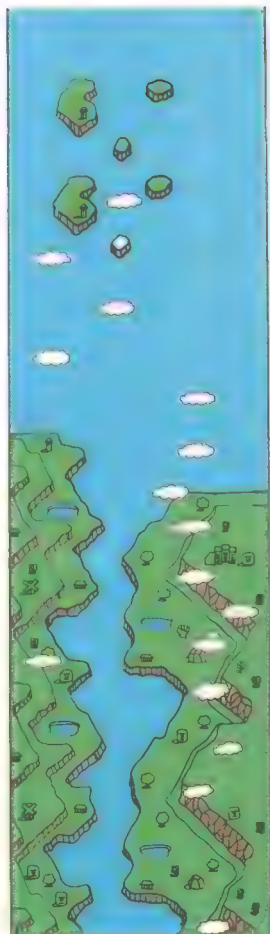
●ヒューブ

バーラと似たパターン。画面中央にボジションをとるのが比較的有利!



●ブローマ

いったん画面の下まで行って去ると見せかけ引返す。はじめに逃すな。

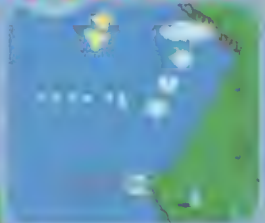


●スパイス大王

ズームとワープの速度を上げてスリッパの登場。動きは面白い。つばののり。建物のホノノリは右ノ左ノ難を見せよ。そして何ノノり。そしてワープを撃破しなかにチャンスを狙ってあせすな。

STAGE 5 奥地 / そして2巡めにチャレンジだ

再びステージ1へ戻るのだが、そこは2巡め、敵の攻撃もグレードアップ。気を引き締めてかからないとゴールは遠い!!



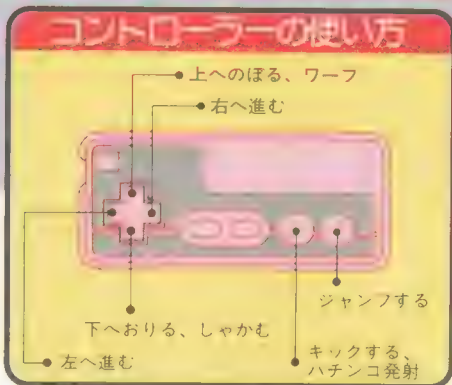
そつ! このゲーム、なんとステージ99まであるんだいっ! そしてそれをクリアすればあるキーワードが出現するぞ。果たしてキミはあはれるか!?

人気映画がゲームになった グーニーズ



©コナミ

メーカー	コナミ
値段	¥4,900円



グーニーズ のあそび方

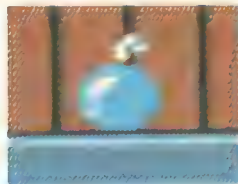
仲間をさがすマイキーの行く手をいろいろな敵やワナが妨害する。キックやパワーアップアイテムを使ってきりぬけろ。いそがしいぞ、時間やエネルギーの消耗を気にしながら広い地下室や洞窟のなかを走り回るのが、こまかい動作をスムーズにコントロールしろ。ジャンプやキック、爆弾のセットのしかたなどをカンペキに覚えてそくざに使いこなせるようにしておこう。パワーアップアイテムや隠れキャラは、マイキーのあるアクションで出現するぞ。それもステージごとに違っているから正確に覚えておこう。あとは広いエリアでの道順をきちんと研究しておくことだね。最短コースを見つけろ



敵をキックでやつつうだ。するとそのあとこの爆弾が出現。それを使って右扉をあけていくのだ。



最終ステージの謎は、仲間全員助けたかい？ ならOK。最後に女の子を見つけて脱出だ！

チェックポイント
①解説
パワーアップ
システム

●バクダン

敵をやっつけると出現。これを使って岩牢をあけるのだ。爆風は危険だから巻きこまれるな。



●タイヤ

ある場所である動作をすると出現。8個集めて体力完全回復だ。1個につき500点の得点。



●赤い壺

岩牢のなかに隠されているアイテムの1つ。体力を25パーセントだけUPしてくれるぞ。



●白い壺

貴重なスーパーアイテム。マイキーが1人増。ステージ4、5の岩牢から出やすいようだ。



●バチンコ

キップは使えなくなるが離れた敵に有利だね。弾は50発。これも岩牢のなかからさがすんだ。



●耳せん

オンチの歌声から身を守る！これがないと音符攻撃で体力消耗。ステージ1でさがせ。

●防水服

傘や水滴、滝の水から身を守る。ステージ2から手に入るが、絶対早めに持っておけ。



●耐熱服

天井から炎の吹き出る場所でもこれがあれば平気なのだ。ステージ1で手に入るぞ。



●聖なる鎧

キーイ、骨、ドクロ、ピストルの弾ならダメージなし。ステージ4から見ておせ。



●ヘルメット

ババ/バフ落ちてくる岩のかけらから頭をガード。ステージ3で早めにはしい。



●ハイパーシューズ

ジャンプ能力が冴になるが、ある特定の場所でしか使えない。ステージ3で手に入れる。



●リュックサック

バクダンが1度に2個持てるようになる。ステージ4のどこかにあるぞ。



●十字架

白ネズミをやっつけるとこれ出現、取って無敵。時間は残りエネルギー量に関係あり。



チェックポイント ②

敵キャラの傾向と対策



●チュー太

あちこちチョコチョコ口
している赤ネズミ。数は
多いが行動は単純。軽
くキックをキメちまえ。



●黄ネズミ(ゴン太)

ピョンピョン飛びはね
る黄色いネズミはキッ
ネの変身。段差のある
ところでも飛び降りる。



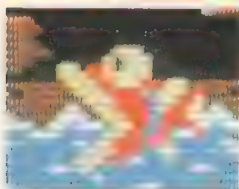
●ゴン太

黄ネズミをキックする
と正体をあらわす。も
いちどキックしてやつ
つする。



●白ネズミ

やつつけるとバクダン
のかわりに十字架をく
れるスーパーマウス。
ときどきしが出現せず。



●マーボー

水のなかからいきなり
飛び出す強敵キャラ。
うまく狙ってキックす
るのが上級者テク。



●オクトバック

動作の二つ、ノロマな
タコ。大々跳。バクダ
ンくれる敵はオール100
点。マーボーだけ200点。

●ゾンビ

海賊片目のウィロー
の亡霊は、パチンコでな
ぎや倒せない。500点。
キックは適用せず。



●キイー

洞窟に巣喰う吸血コウ
モリ。かなりうるさく
まとわりつくからビシ
バシ撃退。200点。



●カバ

マイキーめがけて飛ん
でくるドクロ。変則的
な飛びかたするやつに
は通断できない。100点。



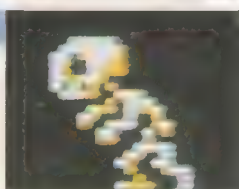
●ホネ

ガイコツが投げしてくる。
タイミングよくキック
でかわして100点。連続
投げもときどきあり。



●ガラガラ

地面がモコモコしはじ
めたら要注意。そこか
らガイコツがわき出し
てくるぞ。200点。



●ギャング

2種類いる。オンチ攻
撃カピストル攻撃か、
動きのバターンで見分
けられるぞ。100点。



さいしよがめんじん

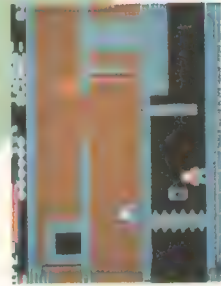
下にカキ穴のある位置でアクションすると……



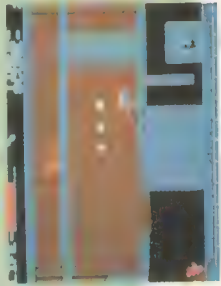
場所(はしよ)でキック(キック)すれば出るぞ!



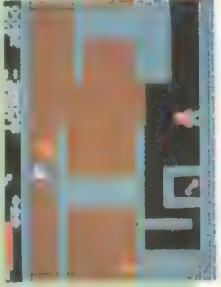
ステージ2へ行くとこれがだんぜん役に立つ。



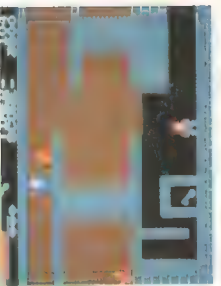
カギが3つあれば出口が開く



ダイヤは各ステーション必ず8個



岩牢のなかにカギがある



仲間なかつを忘わすれるとあとで困こまるぞ

図解

STAGE 2

炎の地下室

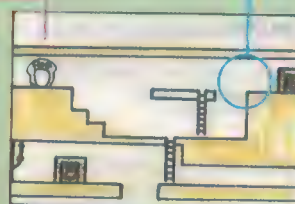
ステージ

1で取り
忘れてい
たらまっ



先にここに来る。炎に触れるた
びにマイキーの体力は6分の1
ずつ消耗していくぞ。

いくつかのエリアにわかれているから
混乱しないように。色の違うエリアを行
き来するのはワープ・ガイコツを使うのだ。
+ボタンの下を押すとダイヤ・アイテム
が出る。ステージ3へのつながり「ガイコ
ツの洞窟」では、+ボタン右で出せるぞ。



天井から吹き出している炎の左側
で+ボタンの下を押す。するとマ
イキーがしゃがむ。と道具袋が出
てくるね。防水服は先へ行ってう
んと役に立つアイテムだよ。忘れ
ずに手に入れておくのだ。



天井から吹き出している炎の左側
で+ボタンの下を押す。するとマ
イキーがしゃがむ。と道具袋が出
てくるね。防水服は先へ行ってう
んと役に立つアイテムだよ。忘れ
ずに手に入れておくのだ。

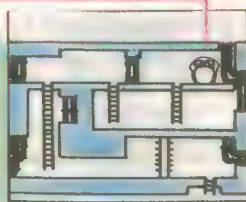
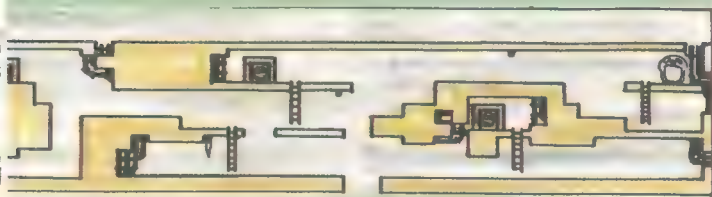
耳せんあるもんね!



キャンプが立ち止まって正面向に穴を掘り出すぞ。至近距離なら床や壁をつき抜けてくるのさ。

クリアー最短手順

どの岩牢に何が隠されているかはわからないから、順に手際よくあけていくことが必要。スタートしたら左へ進む。左端のワープガイコツを通して青いエリアへ。下の階がすんだら引き返し、再び赤いエリアを通り右の青いエリアへ。



コナミ隠し

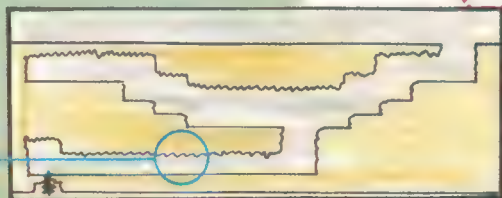


隠れキャラは素早くとれ。消えちゃうぞ。とつて5000点、とりそこねて1000点。

コナミマシメ



下へつながるツタの手前まで来て少し引き返せば、右のほうから飛んでくる。隠れキャラの出し方は、そのシーンでのダイヤ・アイテムと同じ。

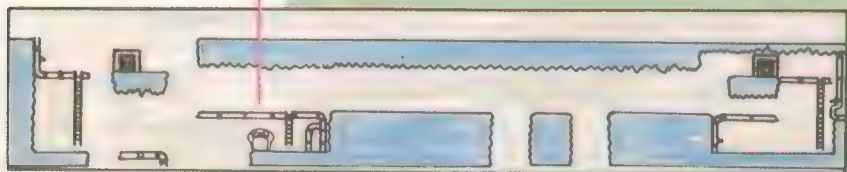


ステージ3

図解

STAGE 3

パイプの地下室



ますます^{ひろ}広く、複雑^{ふくざつ}になってきた。パイプの切れめをうまくジャンプしろ。④ボタンと⁺ボタンの左右をすべらせるようにして使うのがコツ。ここからは敵の戦列^{せんれつ}にゾンビも加わってなかなかタイヘンだぞ。アイテムは⁺ボタンの上を押せば出る。ここで出るはずなのに出不い、というときは少しずつマイキーの位置をずらしてアクションしてみよう。微妙な位置のズレで出にくいこともあるんだよ。

クリアー最短手順

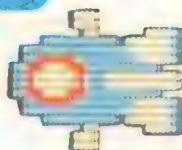
スタートエリアから上へ行ってみよう。青いエリアのほうにヘルメットがあるので、早めに手に入れておいたほうがいい、という計算。降りてきたらスタートエリア左側の青いエリア、最後に出口のある階へ。ここでステージ4を飛ばしたいキミには、さらに下へ下へと降りてくことをオススメ。ハーパーシューズを持ってけよ。

パイプ

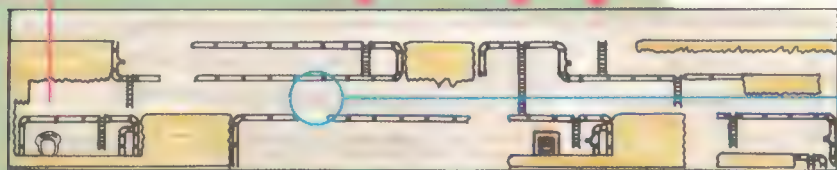
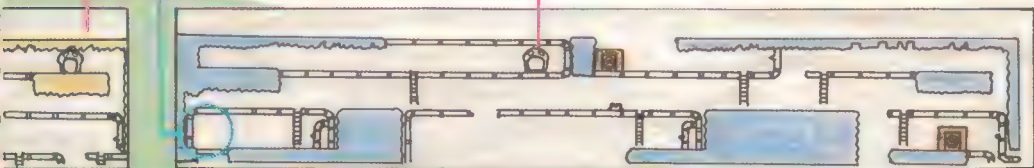


左隣のパイプの上で✦ボタンの上を押すと出現する。岩のかけらはこれでへっちゃら！

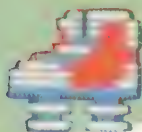
ツインビー



とぎれたパイプの手前、つぎめの上あたりで上ボタン押せば、有名なあのツインビーが右から飛来。

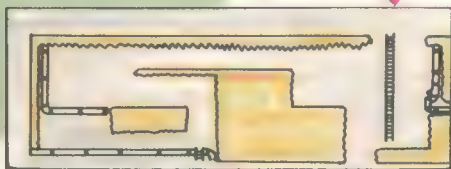


ステージ4



ハイパーシューズ

ステージ5への近道エリアを通過するならこの超ジャンプシューズの力をかりるっきゃない！



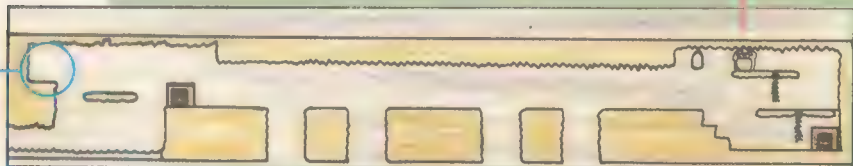
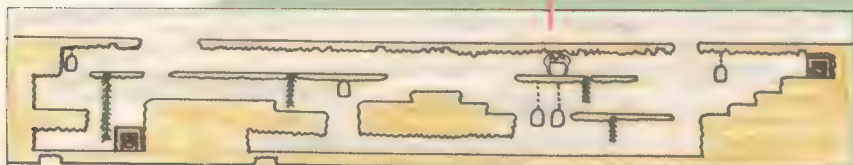
ステージ5

図解

STAGE 4

吊し岩の洞窟

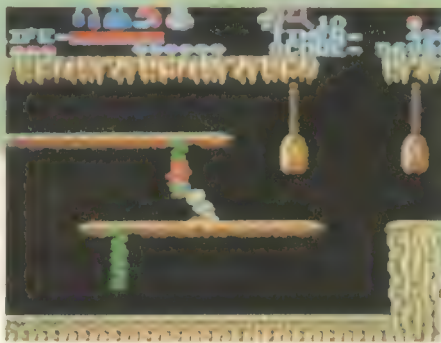
恐怖の吊し岩が上下する洞窟はかなりの難所。飛びこえたりくぐり抜けた
り、とにかく少しも触れないようにか
わそうぜ。ここでのアイテムは③++
の下で出す。バクダンしかける動作と
同じだね。持ってる時は用心しよう



なるほど



ここまでうまくジャンプして渡
てきな。遠いうえ、チョイ苦労す
るけどこんないものが手に入る
ぞ。キーイやホネやピストルの
弾なんかもう無視できるんだいっ。

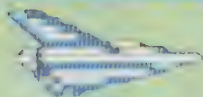


2つの吊し岩のあいだに落ちてきてスタート。ツタ
をよじのぼっていると、必ずここでガラガラが出現。

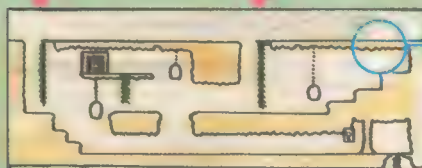
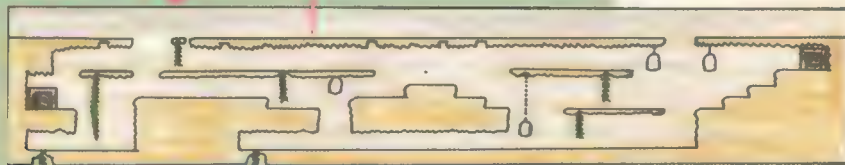
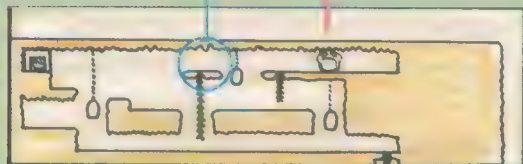
クリアー最短手順

スタートエリアからはじめてまず聖なる鎧のあるエリアへ行く。次に戻って今度は上へ。そこからワープガイコツでつながるエリアを完了。再びスタートエリアに戻って最後に下だ。このとき左側のツタからおりと残りの岩牢やリュックのある場所へは行けないぞ。この場合は右からおりてって正解。途中岩棚からおっこちるなよ。

ビップ/ババ



吊し岩の左側でアクションすればグラディウスの戦闘機が左より出現。だがキャッチは至難。右のツタをのぼるのだが…。



リュックサック



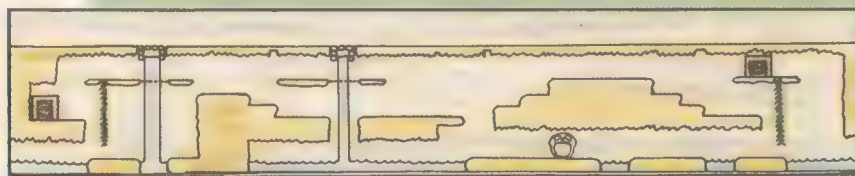
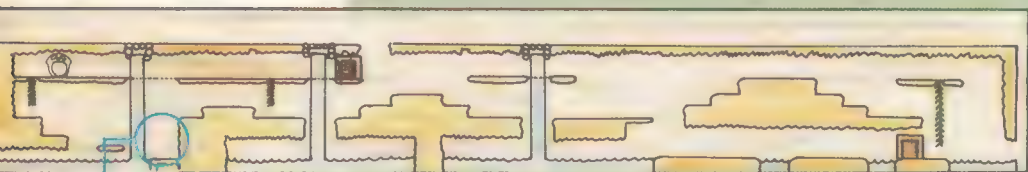
バクダンが2個持てるようになるリュック。いちばん上の段で⑧ボタン+⬆️ボタンの下を押すと出現する。

ステージ5

図解 STAGE 5

不気味な地底湖

軽快な音楽がビタリととたえ、かわりに水音だけが不気味な余韻を残して響いてくる……なるメンメ地底湖だが、先は見えてきたぞ。もうひとふんはりた。ここでのキーアクションはパチンコ発射。⑧ボタンを押すのだが必ずパチンコを持ってないとダメ！ ここで出るけど、できればステージ4で手に入れておきたいね。初登場マーボ어의攻撃をうまくかわせ。



宝の宝庫



ステージ4で手に入れそこなったら、まっ先にこのエリアにかけつけるのもて。この鎧があると「ガイコツの通路」で得点稼ぎするのに有利なんだ。

クリアー最短手順

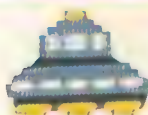
ステージ4をクリアし「ガイコツの通路」(マップ上中央のエリア)を通過してくると、下の右側のエリアに出てくる。ここからはじめてワープエリア、戻って上、上のワープエリアの順に行こう。出口はスタートエリアの右はした。

おどけろ

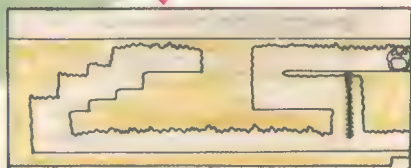
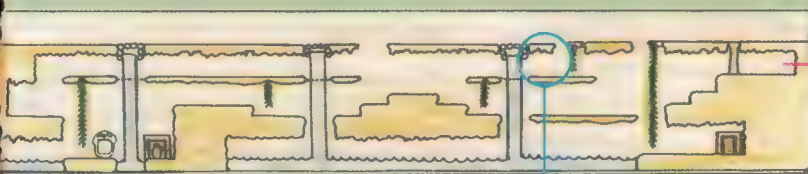
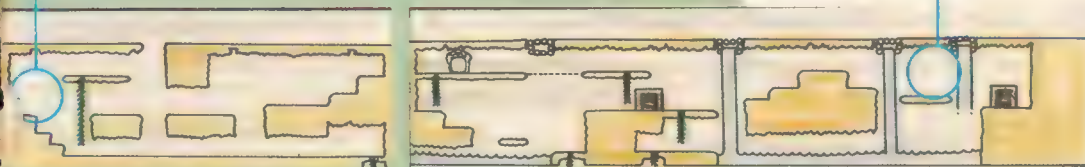


上の段で↑ボタンの左を押せ。
つまり右から左へ進むってこと。
どのガイコツの通路でもアイテム
は出ないが、ダイヤは必ず8
個出るってことを忘れずに。

おどろ



2つの滝のあいだにある岩棚、この上
でパチンコを撃つと左のほうからあら
われるのだ。



おどろ



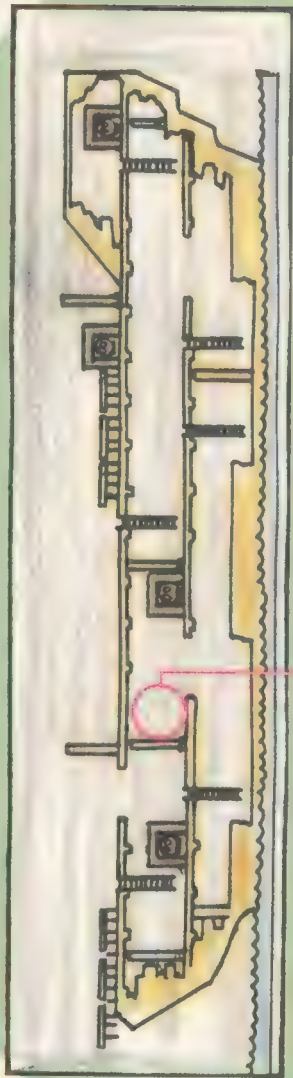
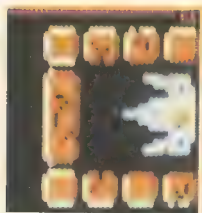
このステージは防水服がなければ危い危
い！ てなわけでもりそこねていた人へ
の親切、スタート近くに出るんだぞ。

ステージ6

STAGE 6

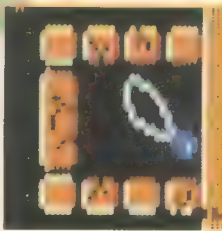
Yoshi's Island

さいしやう
最終ステージへのオキテ！ 今
までにちゃんと仲間を助けていな
けりやステージ1へ逆戻りっ！
仲間5人がそろってれば、ここ
で女の子助けて脱出だ。最後にも
うひとあばれ、⑥ボタンでキメっ。



● 宝物のまがにはは、首かぞ
の王様か。女の子を助けて出
て動き入れられ○○○号

マストの左側でキックすれば頭
上に奇妙な福太郎。マーポーに
注意しなからすかさずキャッチ



Yoshi's Island



Yoshi's Island

チェックポイント ③

クリアのための 必殺テクニック



敵をジャンプでかわすのは基本ワザ。パチンコを△ダ使いしたくないときにはこの手に限る！



防水服があれば流れ、淹も平気だいつ。なければあわれ、ザザッと下へ押し流される！



パチンコは最大限有効に使う。もうひと工夫してジャンピングシュートでなワザもモノにする。



ピストルの弾はダメージ大きいぞ。1発当たって体力3分の1消耗だ。必ずかわせ。



パウダンは武器にもなるんだ。うまく爆風にまきこめばOK。岩牢の前でなら一撃両得！

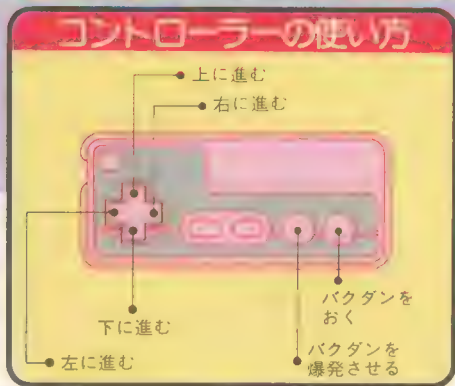
ランナー君の 昔のお話

ボンバーマン

BOMBERMAN

メーカー ©ハドソン

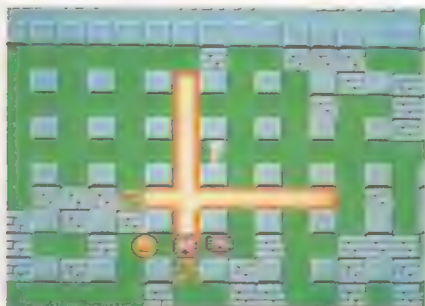
値段 4900円



ボンバーマン のあそび方

みんなも知っている「ロードランナー」のランナー君はその昔、悪の手先のロボットだったんだ。でも彼はもう悪の手先はいやだ、地上に出て人間になるゾという決心をし、ついにこの地下迷宮を抜け出すことにしたんだ。そしてここからゲームは始まる。キミはうまくロボットを操縦して人間界に脱出させなければならないのだ。

ところでゲームのあそび方だが、バクダンが爆発するタイミングをよく見はからって敵をたおし、そしてブロックにかくされている扉を見つけ脱出するだけなのだ。ブロックの中にはパワーアップパネルもかくされているから、これを取るのも忘れずにがんばってね。



敵がやってきたぞ。タイマイトに敵をやっつけてしまえ。



ゲームが終っても、このシークレットコードがわかっていれば何回でも同じ面から始められるぞ。

チェックポイント
1パワーアップパネルと
その効用

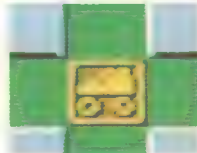
ファイヤー

これを取るたびに爆発の
火の威力が増す。

ボンバー

パワダンを置ける数が1
個づつふえる。

ローラー

ボンバーマンの足が速く
なる。

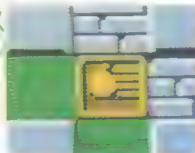
リモコン

Bボタンでパワダンが好
きなときに爆発できる。

ウォールスルー

ソングの上を歩くことが
できる。

ボンバースルー

パワダンの上を通れるよ
うになる。

シールド

炎にあたってもだいじょ
うぶ。最強のパネルだ。

クエスチョン

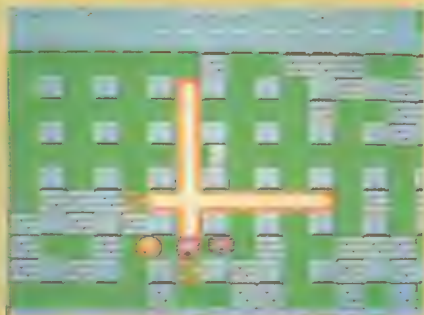
これを取ると、一定時間
だけ無敵になれる。チェックポイント
2

全面パネル表

パネ ル	面 数
ファイヤー	1, 7, 15, 27, 38
ボンバー	2, 5, 6, 11, 12, 17, 19, 23, 28, 32
ローラー	4
リモコン	3, 8, 13, 20, 22, 24, 29, 33, 37, 41, 44, 48
ウォールスルー	10, 16, 31, 39, 42, 46
ボンバースルー	9, 14, 18, 21, 25, 35, 43, 47
シールド	30, 36, 49
クエスチョン	26, 34, 40, 45, 50

チェックポイント
3

これがパワーアップされた ボンバーマンだ



ファイヤーをいっぱい取ると、ほらこんなに炎が伸びるようになったよ。



バクダンをたくさんおけるようになって、敵を倒しやすくなるぞ。



これで自由に行きたい所に行けるぞ。でもレンガの上にはバクダンはおけないよ。



バクダンの上を通れるようになって、バクダンにはさまれてもだいじょうぶ。



ここまでボンバーマンが成長すると、ほとんど無敵だ。でも調子にのらないようにね。



クエスチョンパネルを取って無敵になったぞ。この間に敵を倒そう。

チェックポイント
④

扉の古とタイムアップには注意しろ!



これはたいへんだ。扉を焼くと敵が増えちゃうぞ。弱いうちはやめておこう。



タイムアップになってしまうと、もうパニック。全てやっつけないと扉があかないよ。

チェックポイント
⑤

全キャラクター紹介



このバロムは、最初に出てくる敵キャラだ。

オニールはバロムよりも動きが速いぞ。

ダルは単純な動きなので意外と楽に倒せる。

ダルと似た動きのミンポーだが、よく追ってくる。



コンドリリアはレンガの上を渡ってくるぞ。

このオパピーもレンガの上を渡ってくるが、速い。

パースはボンバーマンに突進してくるぞ。

最強の敵キャラのボンタンだ。倒しにくいぞ。

チェックポイント
⑥

全面コンティニューモード

面	モ ー ド	面	モ ー ド
1	JDDJOI I HIGKKGKKGK	26	DJEFPGLEFCNMIHBABOL
2	IHOLBEEFENCPCPDNMNM	27	IHHIMFJKGFABOLNMNIH
3	NMOLBODJDFABABBKGGK	28	FENMKHCMNHLOBAKLOBA
4	IHKGDFJDDLHIMNPEFEF	29	ABDJOI I ABFABOLMKGCP
5	JDOLBKMMNGJDDJEGKKG	30	HILOEMKDJFABOLNMNIH
6	MNOLBODJDFABOLMKGGK	31	ABIHPCHGKFABOLMCPPC
7	IHGKKLGKGHLOBAKJDDJ	32	JDJDIHCJDLHIMNPJDNM
8	MNKGDI I HIFABOLMPCPC	33	NMIHPPBLOGJDDJEGKLO
9	OLHIMNABANCPPCI KGKG	34	HIJDINAOLFABOLMGKLO
10	MNPCOJFLOFABOLMIHIH	35	FEPKOJFEFAFLFEDIHOL
11	BACPIODDJHLOBAKHIHI	36	HINMKJFLOCNAHIBABFE
12	MNEFPDOBALHIMNPHIHI	37	HI IHPGLFEHLGCPKHIJD
13	IHJDIMKLOAFEKGDJDDJ	38	NMCP I I IJDLHCGKPGKLO
14	DJMNDNAMNCNMIHBFEFE	39	ABEFPJFBALHCGKPHIJD
15	DJJDIANDJHLOBAKBABA	40	ABLOEHCBALHCGPKJDNM
16	DJDJOANDJJGKEFOIHAB	41	NMEFPLGLOGJFLOECPGK
17	BAHIMKMOLNCPPCIJDDJ	42	JDGKKEEEFFANJDMFBA
18	ABFEMI I DJGJDDJEGKEF	43	HIPCODONMNCHABI I HOL
19	MNNMKNAJDJGKEFONMIH	44	ABJDIDO IHNCHABIDJIH
20	ABCPIMKBAFABOLMEFLO	45	NMMNDDONMHLLFEKBAMN
21	HI IHPMKHIHLOBAKLOBA	46	NMJDI FJKGGJCJKEBAMN
22	NMCP I JFMNGJDDJEMNJD	47	NMDJODKGLHGCPPGKLO
23	HIOLBCHCPFABOLMIHAB	48	NMNMKGLLOCNFLOBGKBA
24	NMGKKJFJDJGKEFOMNJD	49	NMIHPJFIHCNFLOBOLCP
25	HIKGBNANMHLOBAKJDDJ	50	NMABEPBABLHLFEPDJAB

※コードの末尾は自分で探そう！

裏テク 隠れキャラがたくさん なかには2千万点キャラが!



ボーナススターゲート
敵を殺さずに扉を出して
上を通るだけで出る。出し
やすいので点数も低い。

得点 1万点



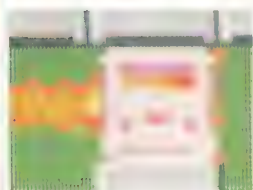
コードレス
敵をすべて倒してからカ
ベにそって一周すると出る。

得点 2万点



J-ロビン
敵を殺さないで扉を通り、
その後、敵を倒してカベに
そって1周する。

得点 3万点



ファミコン
Aボタンを18秒くらい押
しつづけていると出てくる。

得点 50万点



中本さん
このゲームのプログラマ
ーの中本さん。レンガを1
つもこわさないで敵を倒す
と出る。

得点 1千万点



ナノのおじさん
敵を1つも殺さないでレ
ンガを全部こわす。そして、
扉に3回火を当てると出る。

得点 2千万点

シークレット・コード の法則

★

1 リモコンつきモード

前から2番目と3番目を入れかえると、初めからリ
モコンを使える。

★

2 爆風不死身モード

前から7番目と8番目を入れかえると、バクダンの
炎にあたっても死なないぞ。

★

3 スピードモード

前から11番目と12番目を入れかえると、ボンバーマ
ンの足が速くなる。

★

4 透視モード

後ろから3番目と4番目を入れかえると、なぜか扉
とパネルの場所が透視できる。

★

5 レンガ歩行モード

今までの順番ですべて入れかえると最強のボンバー
マンになる。でもできないこともあるよ。

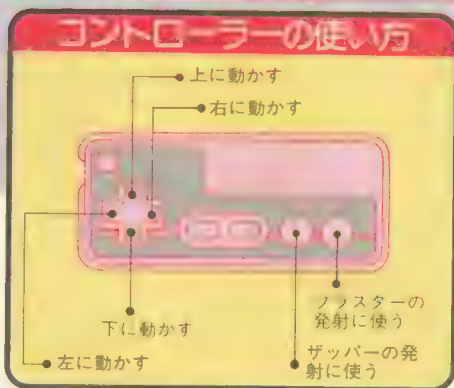
★

ゲームセンターのこうふんが今、ファミコンに!

ゼビウス

©ナムコ

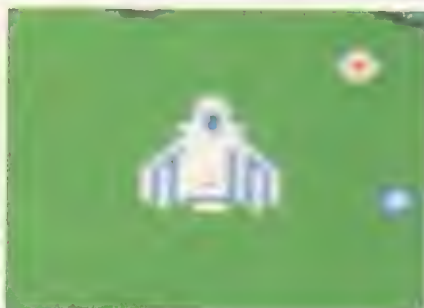
メーカー	ナムコ
値段	4,900円



ゼビウスのあそび方

1 万数千年前、地球には現代をはるか
にしのぐ古代文明がさかえていた。彼ら
は増殖人工脳“カンブ”を作り文明を管理
していたが、カンブは古代文明を支配す
るまでになってしまった。やがてカンブ
は少数の人類をつれて“ゼビウス星”に移
住していった。それから年をへて21世紀
にカンブは再び地球を侵略しはじめた
キミは戦闘爆撃機“ソルバルウ”に乗っ
て強大なゼビウス軍に反撃を開始しなけ
ればならない。

ゼビウスは全16エリア。空中と地上の
敵を撃破しながらクリアしていかなくて
はならない。テクニックをマスターして
高得点をマークしろ



チェックポイント

ゼビウス 地上物&敵キャラクター

トーロイド



ゼビウス軍の無人偵察機。方向を変えるときにエネルギー弾を発射することがある。下にもぐられると危ない。

タルケン



機動鎮圧用につくられた有人戦闘機。高速で近づいてきたあとエネルギー弾を一発発射して逃げていく。

ジアラ



回転しながら高速で突っ込んでくる有人攻撃機。動きはトーロイドと同じだが、それよりも高速である。

カビ



タルケンの改良機。出現パターンはタルケンと同じだが、エネルギー弾を多数発射して退却していく。

ソシー



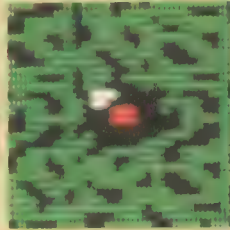
回転しながらソリバルフに向かってくる無慣性飛行体。下にもぐられるとやっかいなので、できるだけ前方で攻撃しよう。

ザカート



テレポート能力を持った秘密兵器。突然空中に出現し、着陸と同時にエネルギー弾を発射する。

フックザカート



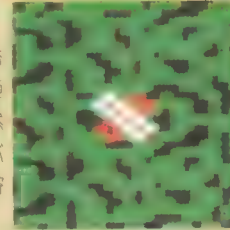
ザカートを多弾化し、テレポート能力をそなえた強力兵器。中距離から威力が大きい。空中曲直力中央に出現し、弾を射って消失する。

ガルザカート



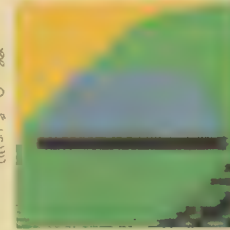
ザカートの改良機。20発の発射能力を持つように多弾化されたガテレポート能力は失われた。出現と同時に撃ち落とすとよい。

ギドスバリオ

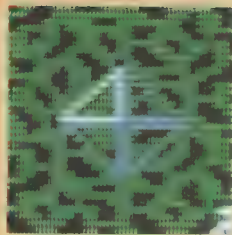


高速でソリバルフにおかかって飛んでくる遠距離エネルギー弾。突然あらわれるが、ソリバルフを左上か右上に寄せると当らばいい。

バーユン



空中を回転しながら飛んでくる新素材で作られた物体。ザッパで破壊することは不可能である。



シオナイト

ゼビウス軍の反乱分子が乗りこんでいる味方機。ガルザカートの出現を予告して帰っていく。

グロブダー



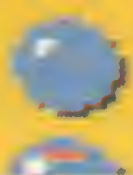
前進、ストップ、バックなどの動きをみせる。その動きをよくおぼえておこう。

ロプログラム



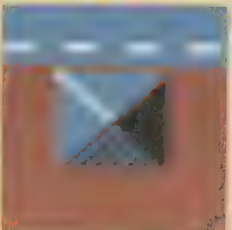
プログラムにホバーリング機能を付けて自走砲化したもの。よくねらってプラスターで破壊しよう。

ログラム



地上に固定された半球型のエネルギー弾発射装置。のこしておくとも後ろから攻撃されるので早めに破壊しておこう。

バーサ



ゼビウス軍のエネルギー貯蔵施設。攻撃はしてこないの、できるだけ破壊しておこう。巨大なガルバーもあるが、機能は同じだ。

テラジ



ゼビウス軍最強の戦闘機。カビの改良型で音通は9エリアあたりから出現してくる。弾を撃ちつつけるので出現と同時に撃とう。

ソルバク

ゼビウス軍の情報収集システム。これを破壊しておくとも敵の攻撃の難易度が下がるので、確実にたたいておく必要がある。

デロータ

ゼビウス軍の地上施設。エネルギー弾をかいぐつて中心にプラスターをおみまいしろ。

デロータ

デロータを巨大にした地上建造物。攻撃力はデロータよりも上なのでエネルギー弾をよくにいくぞ。

オザロフタ

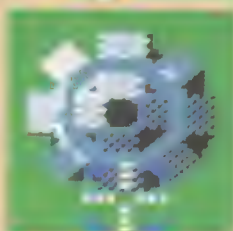
4つのプログラムを連結した地上物。多数のエネルギー弾を発射してくる。一発で中心を破壊すると高得点だ。

アンドアジェネシス

ゼビウス軍の巨大浮遊要塞。ザカートやブラグザカートをともなつて出現する。中心にプラスターを撃ちこむと破壊できる。

ソル

ソルは地下に隠されたゼビウス軍のメモリータワーである。全部で46本あるので地上マップでその位置を確認しておこう。

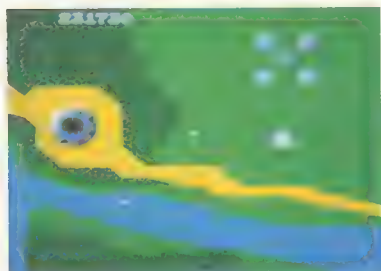




スペシャルフラッグ

このスペシャルフラッグはある特定の直線上のどこかにかくされているぞ。これを取るとソルバレフガー機増える。

でき ほうえいせん とは 敵の防衛線を突破しろ



このように中央をサッパードで撃つと一度で生威させることができるぞ。

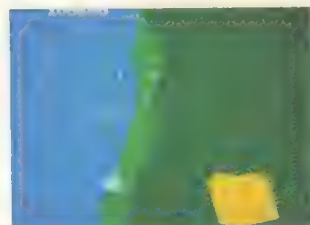
必

無敵モード

タイトル画面が出ている間、コントロール II の A ボタンを押しながら十字ボタンを右 9、上 2、左 2、下 9 の順番に押す。いちばん左の 0 を 1 にしてスタート



写真1は「8」の代わりに「0」のボタンを1回押す。これで無敵モードが開始する。



カニガキの攻撃も無敵なら怖いことはないぞ。まず先刀エニアまで見ることが出来るよ。



これガワワワの8本ソルだ。全部出せるかな？

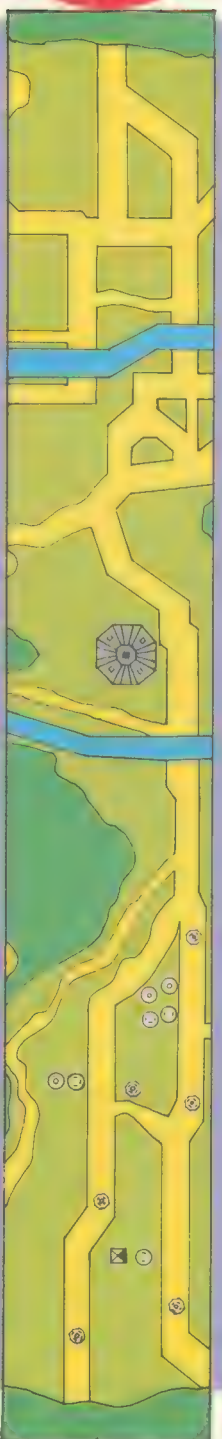
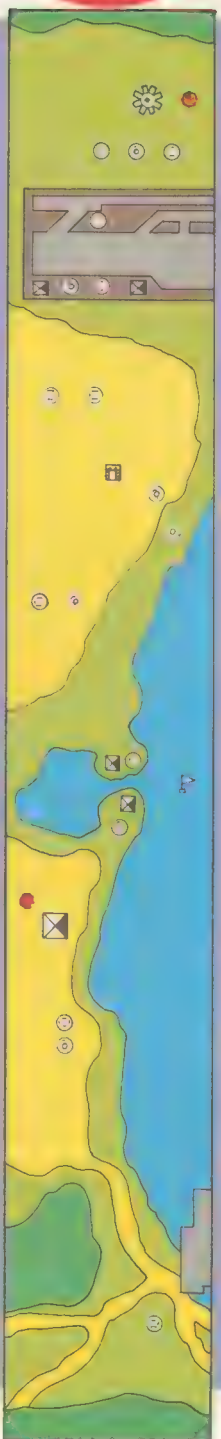
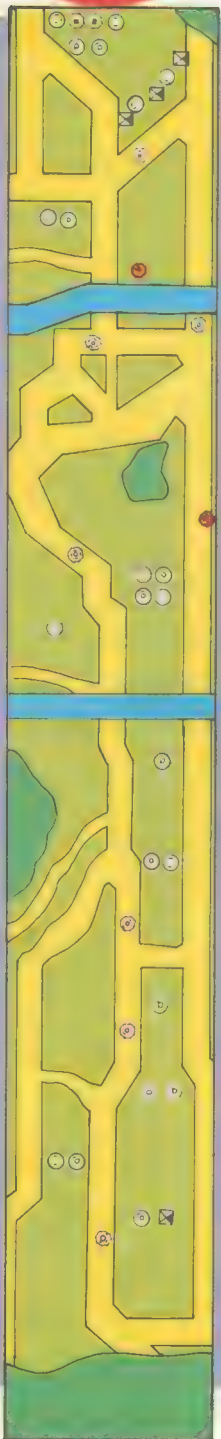
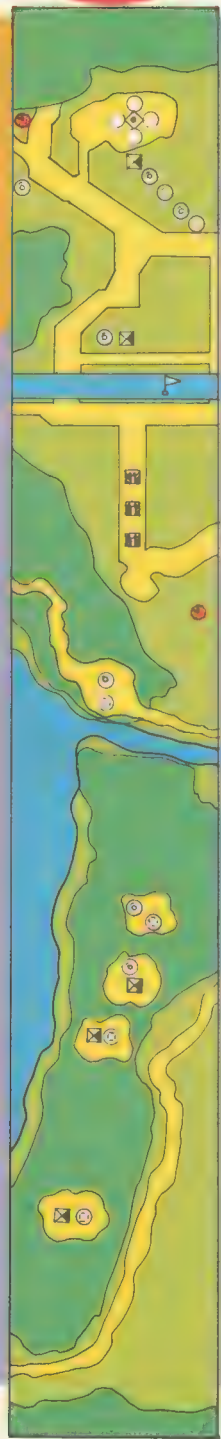
マウス

マウス

マウス

マウス

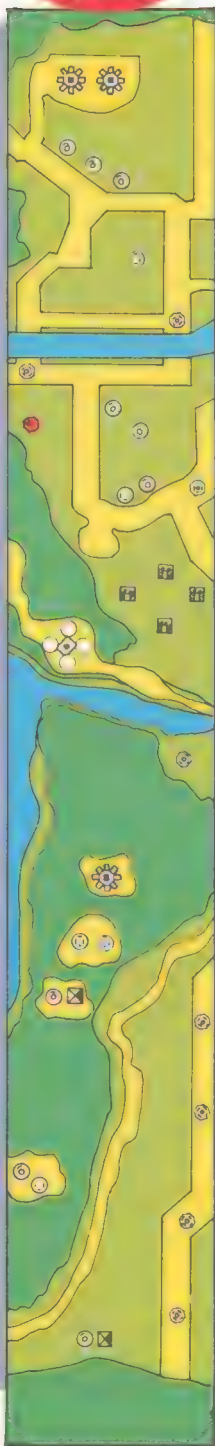
ゼビウス攻略マップ



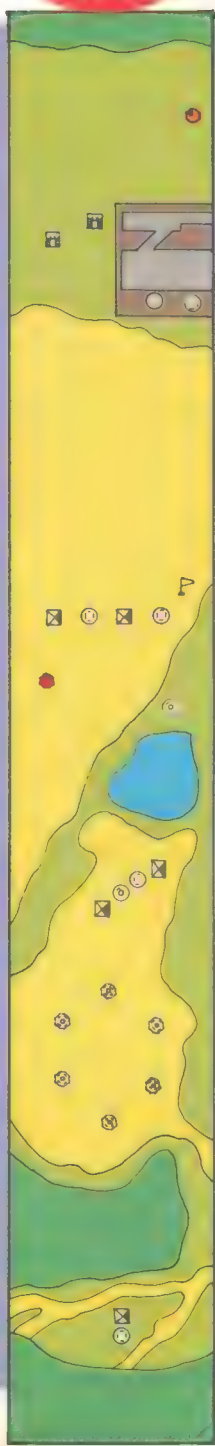
7-76



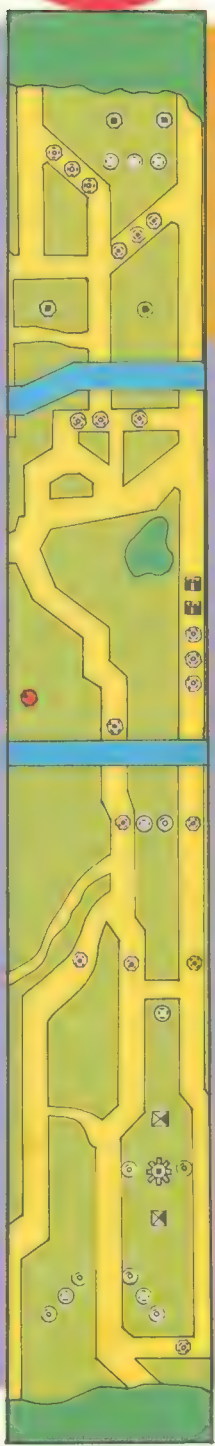
7-77



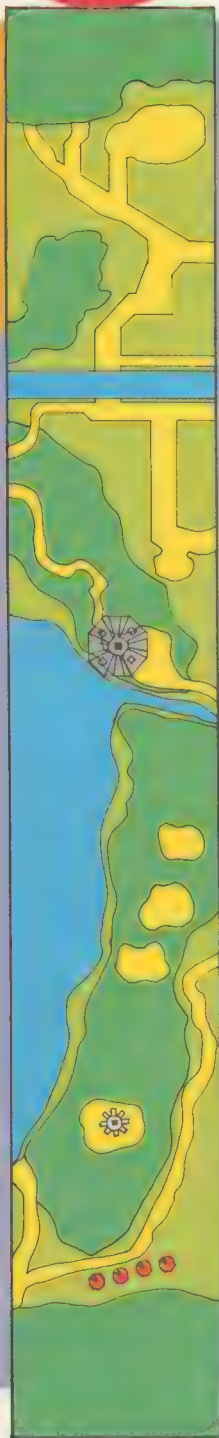
7-77



7-78



マニ



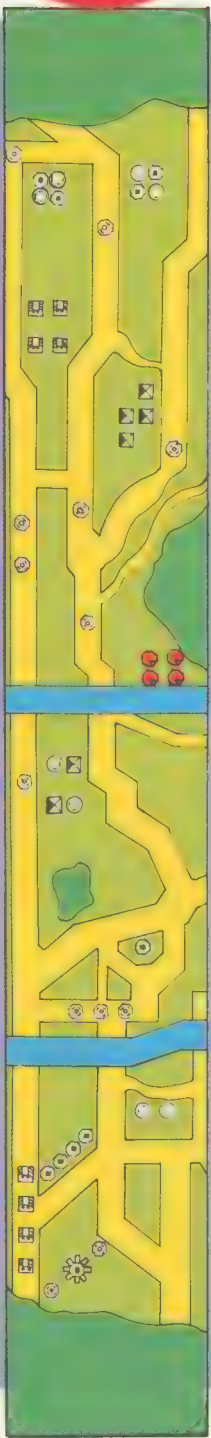
マニ



マニ



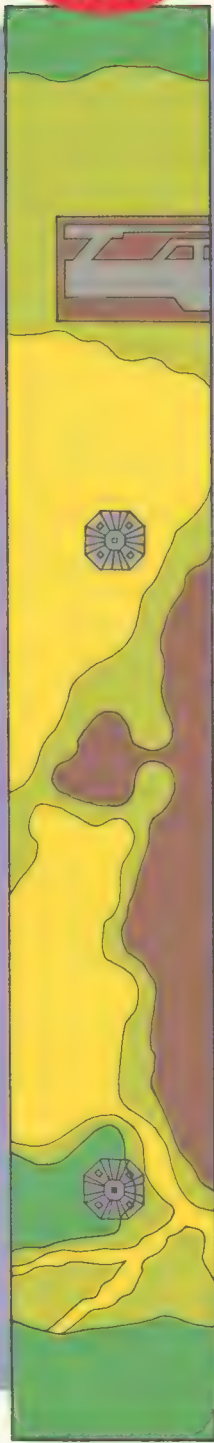
マニ



マッポ



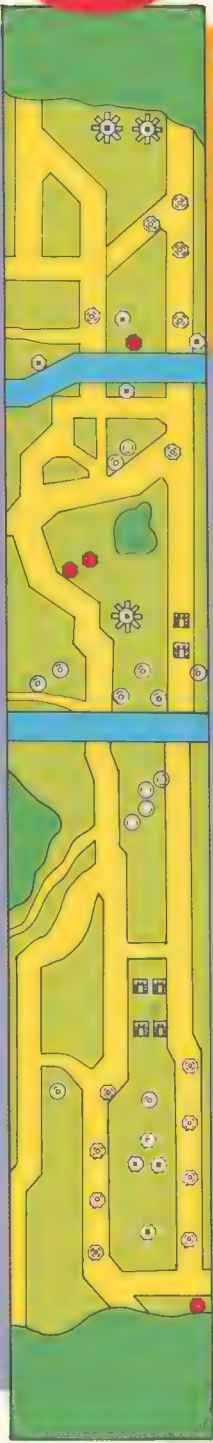
マッポ



マッポ



マッポ

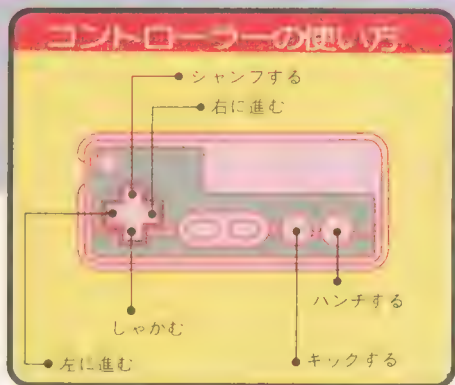


マッポ

キミの指先が必殺技を生む スパルタンX

メーカー © 任天堂

値段 4,900円



勝つ スパルタンXの あそび方

スパルタンXは、自分が強くなった気分^{きぶん}にさせてくれるスーパーアクションゲームである。

キミ（トーマス）は、各階^{かくかい}の敵を倒^{たお}して、最上階^{さいじょうかい}のミスターXを倒し、シルビアを助け出さなければならない。

シルビアを助け出せるも出せないも、キミの腕^{うで}しだいだ。それには、トーマスの技^{わざ}を、キミが完全にマスターしなければならない。各敵キャラクターの弱点^{かくてん}を見つけ倒^{たお}していくことが、早くシルビアを助け出すコツだ。

各階^{かくかい}には、トーマスの行く手^{ゆくて}をはばむミスターXの手先^{てのさき}や、ドラゴンが待ちうけているぞ。



とらえられたシルビアを助け出すために、トーマスは戦^{いくさ}いつづけないければならないのだ。



敵^{てき}の攻撃^{こうげき}はげしい。あらゆるテクニックをつかって敵^{てき}をなぎ倒^{たお}せ！

バックフット
1

シルビアを助けるための トーマスBの必殺技



いちばん必要とするワザで、スピードがある。
大勢の敵がきたときに使うといい。



キックより得点が高いが、スピードがやや遅
いため、大勢の時はキビシイ。



トムトムが出てきたときに有理なワザだ。フ
ーメランをよけたときなどにも使うといい。



トムトムが出てきたとき有理なワザだ。また
妖術使いにはこのワザが利かない。



一度に何人も倒せ、高得点を取れるワザだ。
ちょっと難かしいが、ぜひマスターしてほしい。



あまり使わないワザだが、二階の1ヤクダンを
やつつけるのに使うといい。

ジャンプ
ツク
ジャン
パンチ

チェックポイント
2

全キャラクター駆逐法



つかみ男
★
★ナイフ使い

いちばん多い敵で、トーマスにつかみかかる。ダメージは少ないが数が多いので注意。



ある程度近くまで来て ナイフを投げる。ナイフをよけたら、すぐ近づいてやっつけよう。



トム
トム
★

小さな敵なので、□ キックで倒す。ときどきとび上がるので、そのときはジャンプしよう。



天上からつぼに入って落ちてくる。つぼが落ちるとき、つぼを壊せば、やっつけられる。



ドラゴン

天上から落ちてきて、ドラゴンになる。火を吹く前にやっつけるのがコツ。



頭上でバクダンが爆発する。爆発する前に、ジャンプパンチでやっつける。



四階の窓から出てくる。あとから、どんどん出てくるので、戦いをさせた方がいい。



二階のボス。2つのブーメランを使って攻撃してくる。前からのブーメランをかわしても、もどってくるから注意しよう。飛んできたブーメランをかわしたら、すぐ近づいてやっつける。



一階のボス

二階のボス

ブーメラン使い

三階のボス



一階のボス。棒を振り回し攻撃してくる。棒を振ったあとすぐ近づき、パンチやキックで2〜3発攻撃し離れよう。この攻撃をくり返し、ダメージを受けないようにしましょう。



ブーメラン使いがどうしても苦手だという人には、このワザを教えよう。まず、飛んできたブーメランをよけたら、すぐ相手にさわろう。するとブーメランに当たってもダメージがないぞ！

三階のボス、トーマスの約1.5倍の大男で、攻撃を受けるとダメージが非常に大きい。打たれないようにして、攻撃する。攻撃したら相手をやっつけるまで続けるよう。



四階のボス。ヘビ、ドラゴン、ドクガを出す奇妙な妖術を使う。長い時間戦っていると、分身の術を使い込まれてしまう。足や顔への攻撃は全々利かず、顔をけると、頭がとれてしまうがまた生き返る。唯一の弱点はローパンチを胸に打つことだ。倒すには、妖術使いが術を使った後、すぐに接近してローパンチを打つことだ。



これが最大の敵Mr. Xだ！



Mr. X
★



これが最後の敵 Mr. Xだ。彼を倒せば、シルビアを助け出せる。武術の達人で、トーマスの攻撃もほとんどかわされてしまう。Mr. Xにやられないためには、Mr. Xに会う前にできるだけダメージを少なくしておかなければならない。

五階の敵は動きが速く、人数が多いからキビシイノ！

Mr. Xを倒すには、□キックを連打するといいい。○キックを連打すると、Mr. Xは自分からキックに当たりにきてやられる。しかし、キックをかわしてジャンプキックで攻撃してくる場合があるので、エネルギーが少ないとやられてしまうぞ。

やったねトーマス

ふたり あい しゅくふく 2人の愛に祝福を！

一階から数多くの強敵を倒してきたトーマスは、五階にいるシルビアをやっと助け出すことができた。2人は、抱き合って、再会を喜び合うのであった。

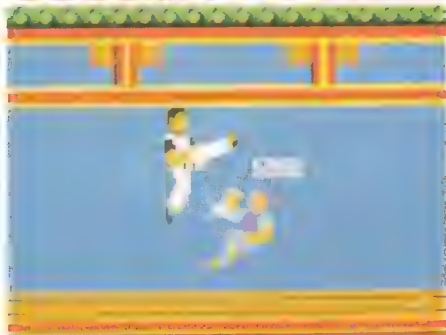
しかし、また戦いが始まる。トーマスは、一層強い敵を倒し、シルビアを助けなければならない。



裏テク

この技を使えば、1階でトーマスが1人増えるぞ！

5000点キック



12人目ごとの敵をジャンプキックで倒すと、5000点入る。12人目がナイフ使いたと無効になる。

10倍ボーナス



各階のボスを倒したら、スタート地点にもどる。つまり2往復する。

おや、トーマスの体が 切れちゃうぞ！

得点には関係ないが、ちょっとおもしろいワザだから紹介しよう。

まず5階の敵の裏でこない所までゆき、その真中ぐらいの所でジャンプしよう。すると、トーマスの足や頭が切れるのだ。



ファミコン

シンキングゲーム とは何か!?

解説

超難解パズルを解く、
あの快感が神経直撃!

ロードランナーが、このジャンル盛況のきっかけ、ディスクシステムの登場とともに、今後ますますユニークかつ複雑なゲームが期待できそう。じっくり時間をかけて、知恵をふりしぼるのが好きな人におすすめだ。

必勝法

ステージ全体に気を配ること大切なのだ。

このテのゲーム、ある一点に注意を奪われてしまっては負け。ゲーム全体を大きくながめ、ゲームソフトの作者の狙いを読みとるようになろう。結局はプログラマーとプレイヤーの対決、なのであります。

【OVAソフト】





ロドランナ

ミリアーガの塔



ポートピア連続殺人事件

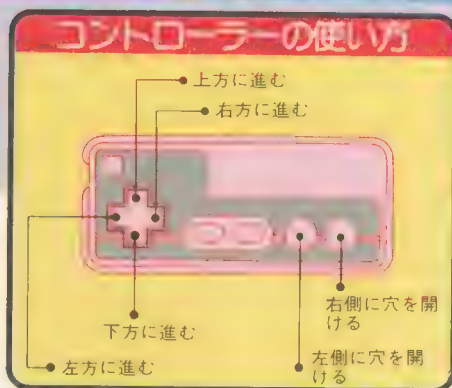


ボンバーマンの生れ変わり

Road Runner



メーカー	©ハドソン
値段	4500円



ロードランナー のあそび方

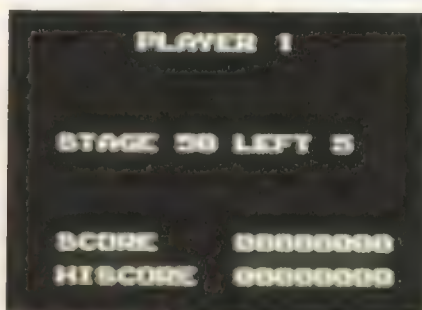
ロードランナーは、帝国の金鉱からすべての金塊を取りもどしてゆくゲームである。

金鉱の中は、複雑な迷路になっていて3人のロボットが警備している。

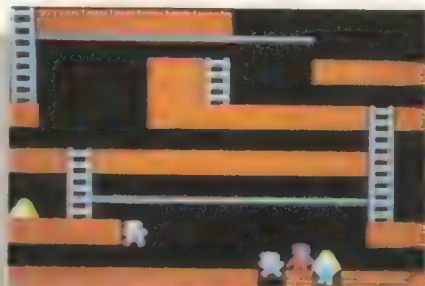
ロボットの追撃をかわし金塊を取るには、レーザービームを使って、ロボットを穴に落とす。そのすきに金塊を取ってしまうのだ。

50面の中には、金塊の取りづらい難所がたくさんある。キミは知恵を働かせて取ってゆかなければならない。

ロードランナーにはコンティニュー機構がついていて、好きな画面から始められるから便利だぞ！



セレクトボタンを押してからAあるいはBボタンを押すと、好きな面が選べるよ。



キミは、うまく穴を掘ってロボットをフリーアースることができるかな。

チロキント

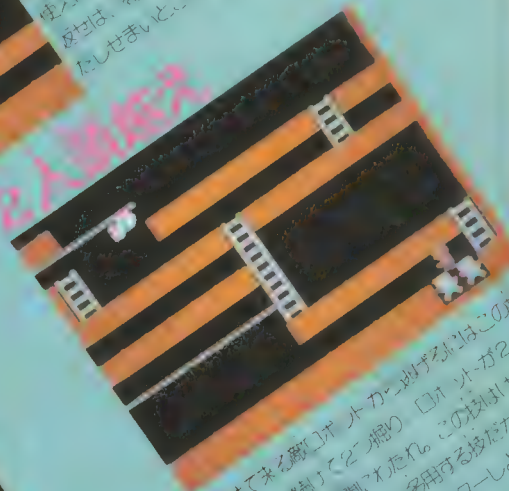
ロボットの攻撃を うまくかわすにはこの技だ!

連続穴穿り



連続穴穿りを7、8回
繰り返して行く。1つの穴でと
めずらねてしまうが、この技を
使うと必ず、敵を倒せる。この技を
反復、高層を渡ることも出来る。た
だし、せいぜい10回程度で済ませよう。

2人同時穴穿り



連続穴穿り2回、3回、4回はこの技
を使う。2つの穴の、ロボットの2人
とも入った瞬間に穴を開ける。この技は
非常に多用途な技だ。マスターしよ
う。

連続穴穿り



上穴を開け、それが埋まる瞬間に
下を掘れば、上が埋まった穴で下
が埋まる。この技はタイミン
グが重要だ。

ロボット懸垂



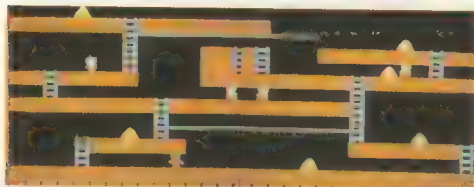
敵ロボットの動きは上下方向に反応す
る。この習性を利用すれば、
ロボットを穴に閉じこ
められるぞ!

チキリポイント

全面クリアー法 徹底解説

君は50面を何分でクリアーできるか？

START

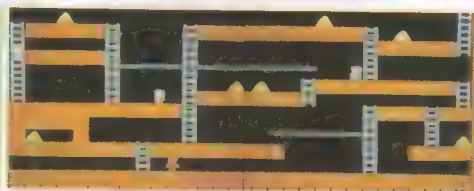


1

この面です、ゲームになれよう。クリアーするのは非常に簡単なので基本テクニックを練習するには、もってこいの面だ。この面で使うのは連続で掘りや2人頭極えた。注意しておくことは見えない画面にいる敵だ！

2

この面では、左下の金塊の取り方をちよつと考える。それさえ分かれば簡単な面だ。やり方は上から2つ続けて穴を掘り、下に降りて穴を開ければいい。その時ゆつくりしていると、敵ロボットにやられるので注意。

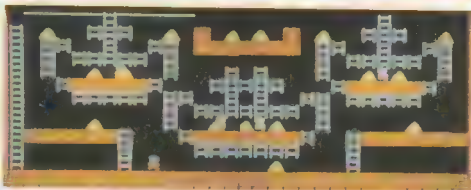


3

スタートして右に行き、はじめのバシゴで待っている。そうすると敵がまとまって来る。来たら右に行き階段を登ると2人のロボットが動けなくなる。あとは残りのロボットに注意しゆつくりクリアーするだけだ。

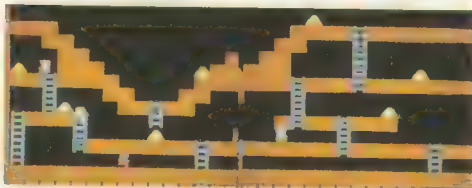
4

この面で一番難しいのは、右下の金塊の取り方だ。見た目は簡単だが3人のロボットが来るので逃げ道を失ってしまう。楽にクリアーするには、たくさんロボットを殺し、一人を中央のくぼみに封じこめることだ。



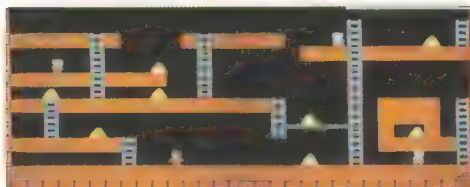
5

この面をクリアーするポイントは、誘導ワザを使うことだ。必ずロボットを全員V型の階段から降さなければならない。これは、一番下の階に行き待っていれば降りて来るぞ。降りて来た敵を殺すとまた上に生まれるから要注意。



6

この面はちよつとテクニカルだ。金塊の取り方に頭を使わなければならない。この面を確実にクリアするには、ロボットをどんどん殺すことだ。すると生まれてきたロボットは、かつてに穴の中に落ちてしまう。



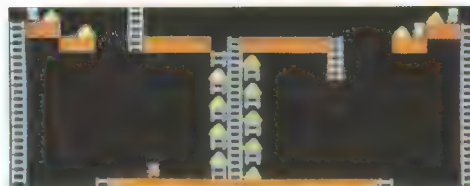
8

スタートしたら、左側の金塊を上から順にとり、右側の金塊を上から順にとり、最後に中央の金塊をとろう。この面ではロボットを殺さない方がいい。殺すとロボットが中央に集まり最後が大変だぞ！



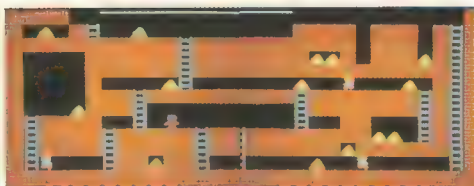
10

この面でフリーアースするのに大変なのは、左の部屋の金塊を取る事だ。上から4つ、3つ、2つ、1つと開けていくが、その間にロボットが来るとやられるので注意。ポイントはスピードだね。



12

スタートしたら、まず左部屋の金塊をとってしまおう。ななめの階段は、十字ボタンの右上を押すとスムーズに登れる。あとは、中央の穴の掘れないところで敵にはさまれないようにすれば簡単な面だ。



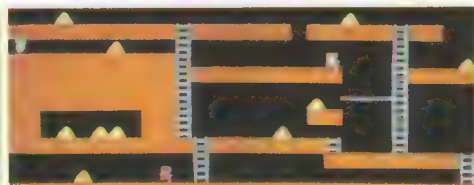
7

この面は空中と落とし穴の上の金塊の取り方がポイントだ。それにはまず金塊の真上に行ってから落ちる事だ。あと右下の金塊は上を2つ掘り、下に降りて1つ掘れば簡単に取れる。



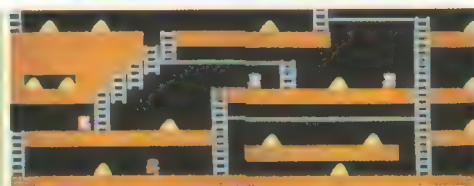
9

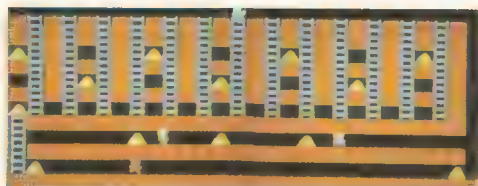
この面は誘導ワザを使えば簡単にロボットを封じこめる。スタートしたら上に登り、左のくぼみの右側で待とう。ロボットがくぼみの上に来たら下に降りろ。するとロボットもいっしょに落ち封じこめられるぞ。



11

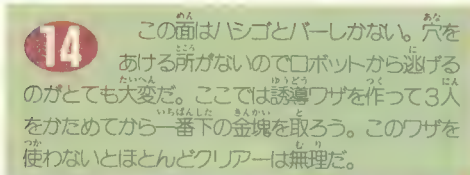
スタートしたら、中央の階段に登り、上であつ。ロボットが来たら殺す。ロボットは金塊をもってくるので、これをくりかえせば簡単にフリーアースできる。しかもロボットをたくさん殺せるので高得点がとれるぞ。





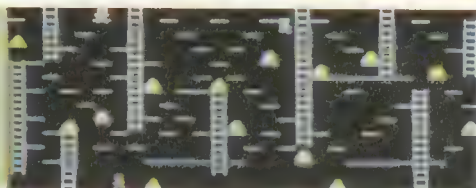
13

この面はとても落し穴が多い。上の金塊の取っ方は、一番上まで登り、飛び降りよう。問題は、この堀れなし所の金塊だ。左から一番上まで行って待ってる。ロボットがギリギリまで来たらずらと通って逃げよう。



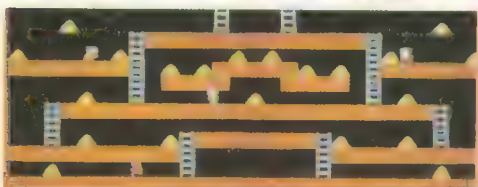
14

この面は1シゴとパーしかない。穴をあける所がないのでロボットから逃げるのがとても大変だ。ここでは誘導ワザを作って3人をかためてから一番下の金塊を取ろう。このワザを使わないとほとんどクリアは無理だ。



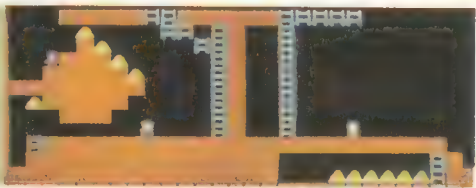
15

スタートしたら、まず下の段の金塊を取ろう。穴の堀れなし所が1つあるから、城へくわえと後ろに追いつめられる可能性もある。左右に動いて、この金塊は、パーから横にとひ降りれば取れる。



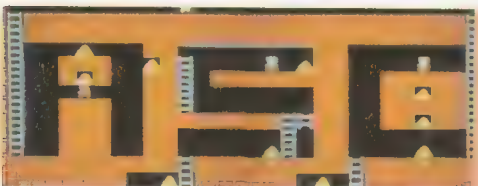
16

スタートしたら、穴をあけて下に降り、左上に登る。穴をあけて1番目と2番目の金塊を取り待つ。するとロボットは勝手に右の空間に落ちてしまう。中央右の1シゴの下は落とし穴なのでくれぐれも落ちないように注意しろ。



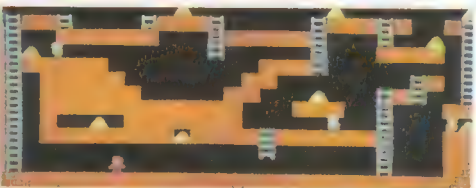
17

スタートしたら左側の金塊を取り、すぐ右側に下。すると、一人は左側に封じ込められる。後は、中央、右と取っていく。頭越めのワザを多用してゆこう。



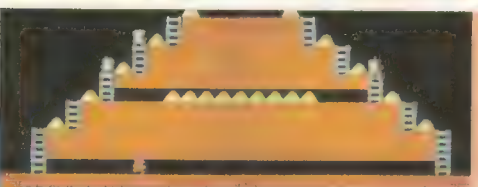
18

スタートしたら、はじめに中央下の金塊を取ろう。はじめに取っておかないとロボットが中央のくぼみに入ってしまう。金塊が取れなくなってしまう。中央の金塊を取ったら、逆に誘導ワザを使ってロボットをくぼみに落せ。



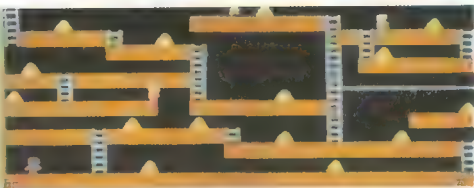
19

スタートしたら右側の階段から金塊を取ってゆき、次に中央の金塊を右から取れるだけ取る。後は、ロボットをどんどん殺しながら金塊を取ってゆこう。クリアのポイントはスピードだ。



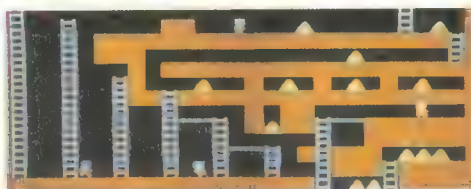
20

この面は基本テクニクだけでクリアできる。しかしもたもたしていると、やられる可能性が大だ。基本テクをすぐ出せないようではやられるぞ。画面上に見えない敵に気をつけろ。



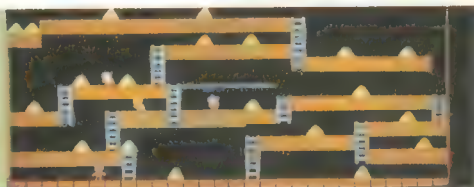
21

この面は、はじめに右下の5つの金塊を取れば、わりと簡単に取れる。取り終わると大変な事になるぞ。右中央の3つは、特殊ワザを使って取る。これを使わずに、右下のロボットがたまって逃げられなくなってしまう。



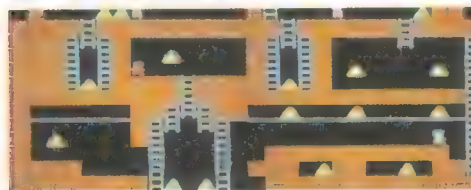
22

一番下の段は、まったく穴があけられなくなっている。したがって、スタートしたら、まず右下の金塊を取りに行こう。後は基本ワザを使いながら金塊を取ってゆけばクリアできるぞ。



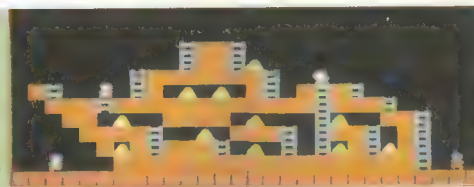
23

この面は、見た目はむずかしそうだが、下側、右側、左側の順に金塊を取ってゆけば、罠はない。左の部屋の金塊を取るときは、まづロボットを右に誘導してから取りに行った方が安全に取れるぞ！



24

複雑そうに見えるが、動けるロボットは2人だけだ。この2人に注意しながら金塊を取ってゆけばいい。敵をどんどん殺していけば、うまくいくと左のくぼみに封じ込められるぞ。まちがっても自分から先のくぼみに落ちないように。



25

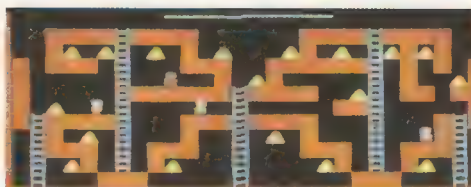
この面は、いままでの面と違って、ロボットが2人しかいない。スタートしたら、まず左側の金塊を取ってしまおう。右側に移るときは、上を通っていこう。下を通ると、罠が降れないので、はさまれたらおしめた。



26

スタートしたら、右へ行って金塊を取ろう。そうしていると、ロボットは中央右のはしごに釘づけになってしまう。最後に右上の金塊は2人頭越えを使ってロボットを越えろ。





27

この面のクリアーのポイントは、中央上のくぼみの金塊の取り方だ。うっかり取りにいくと、中央のはしごにロボットがかたまっていて、この金塊を取るときは、ロボットを誘導してから中央のくぼみに入る。

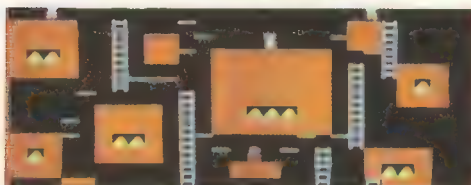
28

スタートしたら、まず右をまわって、左下の2つの金塊を取ってしまおう。残しておくと、ロボットが金塊をもったまま左中央のくぼみに入ってしまう、後で金塊を取れなくなってしまうぞ。



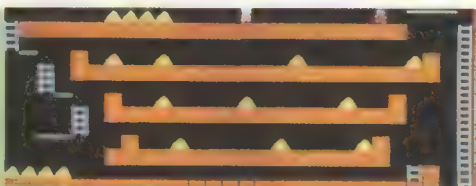
29

この面で一番難しいのは、左下の金塊を取るのだ。取り方は簡単だが、下の段に穴があけられないため、ロボットにはさまれることがある。この金塊を取るには、誘導ワザをうまく使わないと取れない。



30

この面では、ロボットが3人ととも下から2段めの所にかたまってしまふ。後は上から順に金塊を取っていけばいい。注意しておきたいのは、落とし穴である。落とし穴の上の金塊は真上からとび降りればいい。



31

スタートしたら、左側の金塊を全部とってから、右下に行く。ここは穴があけられないが、敵はおそってこない。敵が全部右下にかたまったら、今度は、右側の金塊を取ればクリアーだ。



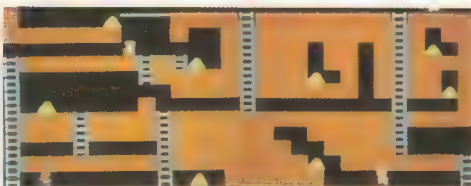
32

スタートしたら、左側、中央、右側の順に金塊を取っていこう。この面は敵が2人しかいない。一人は右側にいるから、左と中央は簡単に取れる。最後に左側の金塊は、誘導ワザを使わなくては取れない。



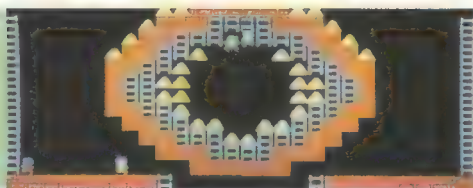
33

この面で左側には、敵が一人しかいない。敵を殺さずに左側の金塊を取り、敵中央のくぼみ誘導して、足止めさせよう。後は、残りの敵をかわしながら右側の金塊を取っていけばクリアーできる。



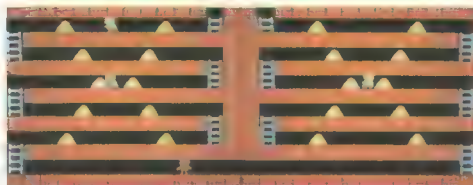
34

スタートしたら、左側の金塊を取って右側にいって右側の金塊を取ろう。金塊を取ったら右下でまち、ロボットがレンガの外側に出るのをまつ。ロボットが出たらレンガの内側に入り、金塊を取れば簡単だ。



35

この面は、ひとつおきに穴をあけられる一本道と考えればよい。スタートしたら、右でも左でも好きな方にいき、ロボットの頭越えを使えば非常に簡単にクリアできる面だ。



36

この面は、金塊の取り方に、難しいところはない。問題は、ロボットが登ることだ。中央の2つの階段はワネワネして登りづらい。すばやく登らないと、ロボットに追いつかれてしまう。



37

スタートしたら、すぐ右について穴を2つあける。すぐ戻って左下の金塊を取って、2人頭越えてロボットをかわし、右側と、上の金塊を取っていこう。この面では、この方法を使わないとまず、クリアできない。



38

スタートしたら、すぐ右下の金塊を取って、ワネを登ろう。あとは、真横と真縦を使えばクリアしよう。この面は、穴あけられる所が少ないので、敵をかわすときは、穴の揺れる所で待てよう。



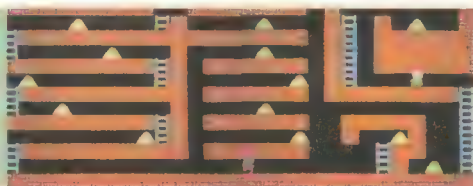
39

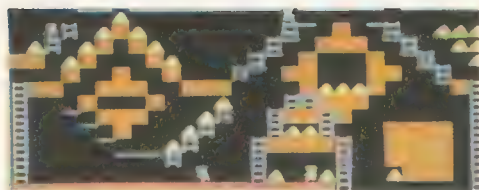
この面では、自分の思ったままに、どこから金塊を取っていても簡単にクリアできるところだ。特にむずかしいテクニックも使わない。使うワザは2人頭越えぐらいだ。



40

スタートしたら、左側の金塊を取り、上のレンガをあけ、中央の金塊を取ろう。最後に右側の部屋に入ったら、ランナーの右に穴をあけ、敵の頭を越えて金塊を取りにいこう。





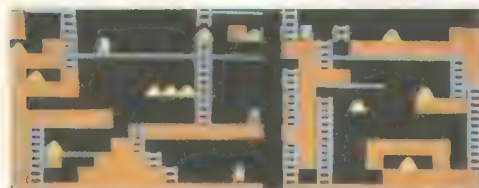
42

スタートしたら、まっ先に左中央の金塊を取ろう。取らずにおいて、ロボットがくぼみに入ってしまうと、あとで金塊が取れなくなってしまう。くぼみの金塊を取ったら、ロボットを誘動して足止めさせる。



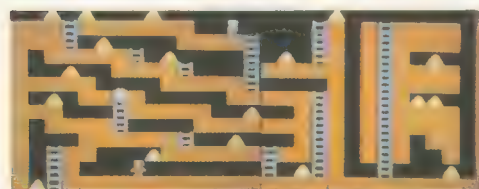
44

この面は、1シゴばかりで、穴のあけられる所はほとんどない。ここでは、ランナーもロボットも動きが遅くなる。今までの面と同じタイミングで進んでいるとやられるぞ。常にロボットの位置を頭に入れておこう。



46

この面のポイントは、右下の金塊を最後に取ることだ。最後に取ると、下段のくぼみ1シゴが出るようになっている。あとはロボットにはさまれないように注意して、金塊を取っていくことだ。



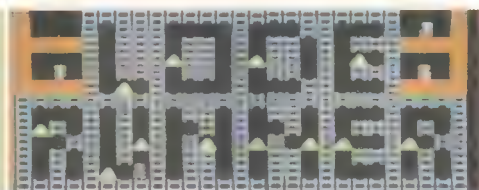
41

この面でもずかしいのは、左の画面から右の面に移るとき、右の画面の金塊を取るときだ。穴のあけられないレンガをわたるときは注意しよう。誘導ワザを使ってかわたするようにしよう。



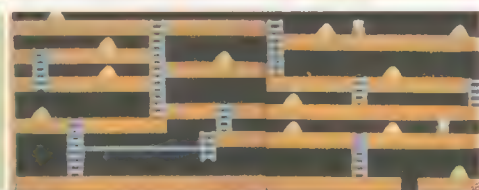
43

この面では、一人のロボットは、はじめから封じ込められている。そのロボットを封じ込めたままにして、まわりの金塊を取ってしまおう。そして最後に、中央の部屋の金塊を取っていけば、楽にクリアできる。



45

スタートしたら、左側の金塊を全部取り、誘導ワザを使って、ロボットを左下に一人封じ込めよう。後は残り2人のロボットに気をつけ、右側の金塊を取っていけば楽にクリアできるぞ。

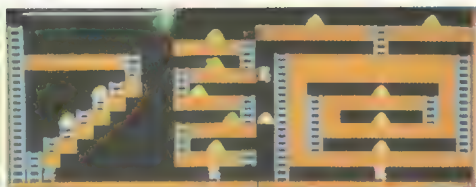


47

ロボットは2人だが、必要にせめてくる面だ。ロボットをどんどん殺していくとロボットは右側に出てくる。そのあと左側の金塊を全部取って左側にいこう。左側では、二人頭越えを使って金塊を取ろう。

48

この面で一番の罠は、右側だ。穴のあけられないレンガがウズマキ状に一本の道をつくっている。ここでは、必ず誘導ワザを使って、ロボットをウズマキ状のレンガの外に出しておかなくてはならない。



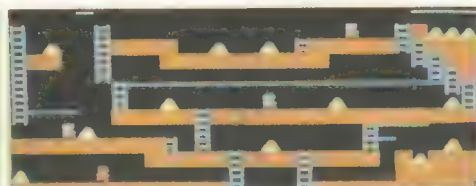
49

スタートしたら、左下の金塊を全部取り、右側にいく、するとロボットが2人続けてくるから下のくぼみに誘導して封じ込めよう。その後、残りの金塊を取り、最後にロボットのもっている金塊を取ろう。

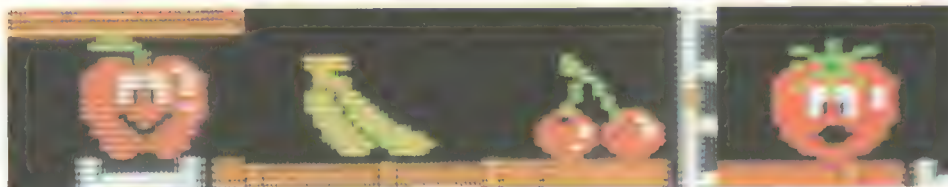


50

ここでのポイントは、中央の穴のあけられないレンガと、右下のレンガの取り方だ。右下の金塊は、ロボットを上へ誘導して、いそいで下に降りて、取ろう。いそがないと逃げるとき、ロボットにつかまってしまう。



裏テク フルーツの出し方 & 得点



リンゴ100点

バナナ200点

チェリー400点

トマト800点



カキ1200点

オレンジ1600点

スイカ2000点

ニンジン2500点

フルーツを出すには、金塊を全部取る前に、敵を最低5匹殺さなければならぬ。フルーツの出現する場所は、5匹殺

した後に取った金塊の場所である。確実にフルーツを取るには、クリアした時のすぐ近くにフルーツが出るようにしろ。

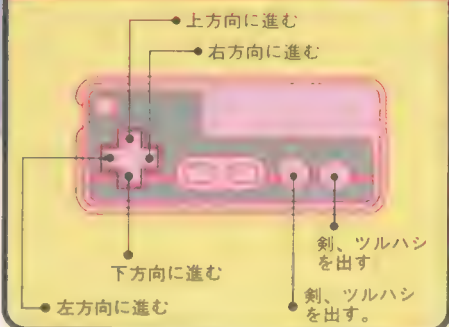
一目で宝の出し方がわかる

ドルアーガーの塔

メーカー	©ナムコ
値段	4900円 <small>税別</small>



コントローラーの使い方



勝つ ドルアーガーの塔 操作手順

ゲームを始めたらず、まずカギと宝をとらなければならない。その間、敵と戦わなければならない。ギルの持っている武器は剣一本。この剣を使いこなせなければ、60階まではとうていたどり着けないぞ！

敵への有効的な戦い方は敵の後ろあるいは、横からの攻撃だ。ただし、剣を出している時は、シールドが利かないので注意しよう。

もし、ある程度の階まで行ってゲームオーバーになったら、コンティニューモードにし、十字ボタンの上方を押せば、ゲームオーバーになった面から始められるぞ！



ドルアーガーの塔を上つていくと、こんなすごい炎を吐くドラゴンがいるぞ！



フロア59・60で、あることをすると、ZAPされて、ずっと前のフロアにもどされるから要注意だ。

チェックポイント
①

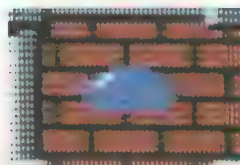
ドルアーガの塔

オールキャラクター



グリーンスライム

一番弱い敵。止まっている時に剣を出せば簡単に殺せる。30点



ブルースライム

壁をこわす呪文を使う。呪文にだけ気をつければ大丈夫だ / 40点



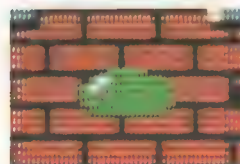
ブラックスライム

グリーンスライムより少し強いだけで、簡単に殺せる。50点



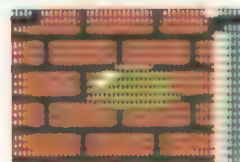
レッドスライム

普通の呪文を使う。スライムに背を向けられないことがコツだ / 60点



ダークグリーン
スライム

壁を通り抜ける呪文を使う。直線上に並ばないようにしよう。70点



ダークイエロー
スライム

スライムの中でもっとも強く、すべての呪文を使う。90点



ブルーナイト

ギルと直線上に来ると近よる。ナイトの中では一番弱い。1000点

ブラックナイト

ブルーナイトと強さはさほどかわらない。1000点

レッドナイト

ブルーナイトより動きが速く、攻撃力も強くなっている。1200点

ミラーナイト

ギルと全く同じ能力のナイト。つまり、ギルの鏡映し。2000点

ハイパーナイト

ナイトの中で最強の敵。なるべく戦いを避けた方がいい。3000点

リザードマン

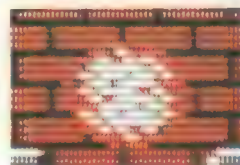
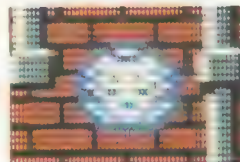
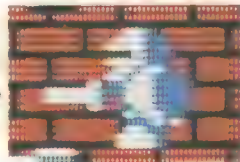
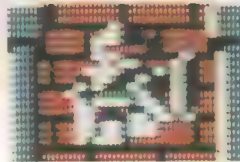
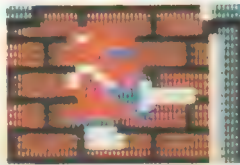
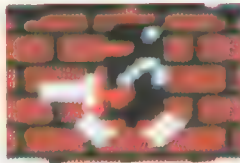
ゆい、つ左利きのナイトで、点数の割には非常に手強い。200点

ブルーウィルオー
ウイスプ

迷路内を左まわりに移動し、装飾がないと一発で死ぬ。

レッドウィルオー
ウイスプ

迷路内を右まわりに移動し、装飾がないと一発で死ぬ。





メイジ

迷路内に突然現れ呪文を吐く。盾に受けないとやられる。50点



ソーサラー

火を起こす呪文を吐く。殺すには、火になる前に呪文を受けろ。70点



ドルイド

壁を壊す呪文を吐く。壁をどんどん壊していくから注意しろ90点



ウィザード

マジシャンの中では一番やっかいで、壁を抜ける呪文を吐く。100点



クオックス

長い炎を吐くドラゴン。動きは遅いので、後ろから近づこう。3000点



ブラックドラゴン

クオックスと色が違うだけで、強さは同じだ。3000点



シルバードラゴン

クオックスと色が違うだけで、強さは同じだ。3000点



メイジゴースト

普通の呪文を吐き、非常に動きが速く、ワーブしてくる。150点

ドルイドゴースト

壁を壊す呪文を吐き、非常に動きが速く、ワーブしてくる。250点

ウィザードゴースト

壁を抜ける呪文を吐き、非常に動きが速く、ワーブしてくる。350点

グリーンハンドローパー

剣を出さないでさわれると体力が最少値になってしまう。1000点

ブルーハンドローパー

グリーンハンドローパーと能力は全く同じ。1000点

レッドハンドローパー

グリーンハンドローパーと能力は全く同じ。1000点

ブルーホワイトハンドローパー

グリーンハンドローパーと能力は全く同じ。1000点

グリーンホワイトハンドローパー

グリーンハンドローパーと能力は全く同じ。1000点

ドルアーガ

塔のボス。今まで出て来た敵はすべてドルアーガの手先だ。



チェックポイント②

ドルアーガの塔 60階までの宝の出し方一覧表

階	宝 物	出 し 方	効 用
1	カッパーマトック	グリーンスライムを3匹殺すと出る	壁を破壊する。フロアは2回壊つてなくなる
2	ジットフーツ	ブラックスライムを2匹殺すと出る	キルの足が速くなる
3	ポーション (灰)	先に現れるブルーナイトを殺すと出る	キルが死んでも一度生き返る
4	チャイム	カギを取らないでドアを通過すれば出る	スタートした時カギの方を向くと音が鳴る
5	ホワイトソート	生きながら呪文を3回受けると出る	キルの攻撃力が倍になる
6	キャントル	最上段にいったから下がると出る	11面までのゴーストが見える
7	シルバーマトック	カッパーマトックを使いきると出る	壁を4回壊せる。1つのフロアで4回壊すことになる
8	ポーション (青)	スタート地点からたて横をずらして剣をふると出る	キルの体力が回復する
9	ポーション (赤)	最上段の中央の2ブロックを通ると出る	キルの体力を下げる
10	ガントレット	レッドスライムの呪文を盾で受けると出る	26面が必要
11	キャンドル	いちばん下にいったから上ると出る	12-16面のゴーストが見える
12	レッドアーマー	ドルイドが最下段に現れるのをまつと出る	52面が必要
13	レッドシールド	敵を全員殺す前にドアを通過すると出る	33面が必要
14	ドラゴンボット	タイムが5000以下になるまでまつと出る	ドラゴンを一度だけ一撃で倒せる
15	ホワイトネックレス	ブルーナイトと戦うと出る	27面が必要
16	パーマナントキャンドル	左右の外壁にさわると出る	フロア1から先のゴーストが見える
17	ポーション (赤)	ゴーストを5回ワープさせる	18面の宝をとるとき必要
18	ドラコンスレイヤー	外壁に10秒ぐらいたさわらないと出る (ホワイトソードがないと出ない)	キルの攻撃力が上がる
19	ブック (白)	ドアを開ける (ドアに入ってはいけない)	20-23面の明かりがつく
20	ポーション (青)	敵を殺さずにドアを開ける	キルの体力がもどる
21	ホワイトリング	約7秒止まっている	ブルーウィルオーウィスプを通れる
22	ポーション (赤)	十字ボタンを右に7回左に7回押すと出る	キルの体力が下がる
23	ブック (金)	ウィザードだけを殺す	60面までの明かりがつく
24	バランス	スタート地点で剣を振ると出る	26面で正しい宝かとなる
25	なし	なし	なし
26	ブルーガントレット	カギをとる	剣を抜くのが早くなる
27	レッドネックレス	ブルーウィルオーウィスプを通り抜ける	ファイヤーエレメントにさわっても死ななくなる

階	宝 物	出 し 方	効 用
28	ブック (銀)	ドアを2回通り剣を出す	29面以降のドアが見える
29	ゴールドマトック	上右下と3回十字ボタンを押す	壁を何回でも壊せる (外壁に使うとなくなる)
30	ポーション (赤)	左から3列目上から2段目のブロックの柱を3回まわる	31面の宝をとるのに必要
31	パール	セレクトボタンを押す	ドラゴンの動きを封じられる
32	バランス	止まったまま剣を2回振る	33面の宝を取るのに必要
33	ブルーシールド	シルハートラゴンと戦う (レッドシールドがないととれない)	ギルの防衛能力が上がる
34	ブック (金)	先に現れたミラーナイトを殺す	35面以降のカギが見える
35	ポーション (赤)	2匹のローハーと交わる	ギルの体力かさがる
36	バランス	ファイヤーエレメントを通る	37面の宝をとるのに必要
37	ブルーヘルメット	ゴーストを1匹殺してローハーと交わる	ギルの体力が上がる
38	クリスクルロッド (白)	剣を出したままウィザードの呪文を受ける (側面で受ける)	60面で必要
39	レッドリング	十字ボタンを上2回下に5回押す	レットウィルオーウィスプだけ通れる (青はためになる)
40	ポーション (青)	カギを持ってローハーと交わる	タイムの減り方が遅くなる
41	ポーション (青)	クオックスを殺すとする	40階の墓の効力をなくす
42	サファイアメイス	レットウィルオーウィスプと交わってからカギをとりまた交わると出る	なし
43	ポーション	スライムを緑、赤、青、深緑、暗黄色の順に殺していく	ギルの体力を下げてしまう
44	バランス	ドルイド、メイジ、ソーサラー、ウィザードの順に殺していくと出る	45面の宝をとるのに必要
45	エクスカリバー	リザードマン、茶、ミラー、黒、青、の順にナイトを殺すとする	トルアーカを殺すのに絶対必要
46	ブルーネックレス	外壁にそって一周すると出る	ドラゴンの吐く炎にさわれても死なない
47	ポーション (赤)	レッドハントローハーを殺すとする	49面の宝をとるのに必要
48	クリスタルロッド (赤)	外壁の四つの角を通れば出る	60面で必要
49	ポーション (赤)	ドアを通過してからウィザードを全員殺すとする	ギルの体力を下げる
50	ポーション (青)	外壁の右上と左下をさわると出る	ギルの体力かもとる
51	バランス	十字ボタンを上下左右のどこかの方向を押し続け、タイムが3000くらいになると出る	52面の宝をとるのに必要
52	ブルーアーマー	壁を4回こわすとする	盾以外で1度だけ呪文が受けられる
53	ポーション (赤)	下から2段目右から8列目のブロックで下を向けると出る	54面の宝をとるのに必要
54	ブルーリング	上から2段目右から8列目のブロックで下を向くと出る	すべてのウィルオーウィスプを通ることができる
55	なし	なし	なし
56	エンティボックス	盾以外のところで呪文を受ける	なし
57	レッドメイス	ドアを通過してサッカバスとリザードマンを殺すとする	59面のサッカバスを殺すのに必要
58	ブルークリスタルロッド	中央の下、上、中のブロックを順に下向きで通ると出る	60面で必要
59	①ウィザードを殺す ③ハイパーナイトスーパーを殺す ⑤クオックススーパーを殺す ②ハイパーナイトを2人殺す ④ウィザードスーパーを殺す ⑥ドルアーガを殺す		
60	①イシターを通過する ③上から2段め右から8ブロックめで下を押すとクリスタルロッドが出現 ⑤まん中の段の右から8ブロックめで下を押すとゲーム終了 ②下から2段目右から8ブロックめで下を押すとクリスタルロッドが出現 ④まん中の段の左はしにある石を通過しカギをたすけ出す		

チェックポイント 3

ドラゴンクエスト 60階までの宝の出し方一覧表

は

階	宝 物	出 し 方	効 用
1	カッパーマトック	クリーンスライムを止まったら殺せばよい	宝を拾う前後に1回ずつ壁を壊せる
2	ジェットブーツ	フックスライムを上から殺せばよい	足が速くなる
3	ポーション (灰)	ブルーナイトにさわらずにクリーンスライムを全滅	他の薬を取るまでに1度よみがえる
4	チャイム	トアの方を向いて剣を出す	スタート時にカギの方を向くと音がする
5	ホワイトソード	同じところを上まりメインの呪文を5回受ける	ギルの攻撃力が強くなる
6	キャンドル	トアのどころ、ファイヤーエレメントを出す	10面までゴーストが見える
7	シルバーマトック	TIMEが赤くなったらマトックを使いきる	宝を拾う前後3回ずつ壁を壊せる
8	ポーション (青)	カギを拾ってから剣を出す	ギルのバイタリティが回復する
9	ポーション (赤)	メインゴーストとすれちかう	ギルのバイタリティを下げたしまう
10	ガントレット	剣を出し歩きながらレストスライムの呪文を受ける	26面で必要になる
11	キャンドル	TIMEが赤くなってからメインを全滅させる	15面までゴーストが見える
12	レッドアーマー	スライムがトルイト、ゴーストの順に全滅させる	52面で必要になる
13	レッドシールド	トアにさわってからソーサラーを殺す	33面で必要になる
14	ドラゴンボット	TIMEが赤くなってコーストの呪文を7回受ける	ドラゴンを1度だけ殺すことができる
15	グリーンネックレス	クオックスを殺す	27面で必要になる
16	パーマメントキャンドル	はしめにミラーナイトを殺せばよい	ゴーストが見える
17	ポーション (赤)	剣を出して外壁に向かってさわればよい	18面の宝箱のロックがはずせる
18	ドラゴンスレイヤー	トルイドコーストとすれちかわずにトアをあける	ギルの攻撃力がアップする
19	ブック (白)	クオックスに5ブロック以上の長い炎を出させる	20~23面の明かりがとまる
20	ポーション (青)	最後の敵を中央の段で倒せばよい	ギルのバイタリティが回復する
21	グリーンリング	まずミラーナイトをひとり倒してカギを拾うと出る	青いウィスプだけ通れる
22	ポーション (赤)	不明	ギルのバイタリティを下げたしまう
23	ブック (金)	スライム、ウィサートの順に交互に殺せばよい	60面までの明かりがとまる
24	バランス	上を向いて青いウィスプとすれちかう	26面で正しい宝が取れる
25	エンブティボックス	TIMEが赤く変わるときに剣を出しておく	なし
26	ブルーガントレット	カギを拾って、ドルイドの呪文を受けずにトアを開ける	剣を抜くのが素早くなる
27	レッドネックレス	シルバーマトックを使いきる	ファイヤーエレメントが通れる

階	宝 物	出 し 方	効 用
28	ブック (銀)	ローバーを倒れさせる	29面以降の面のトアが見える
29	ゴールドマトック	剣を出しなままだーストタンを押す	何回でも壁が壊せる (外壁はため)
30	ポーション (赤)	マトックを使わずにトアを開ける	31面の宝をとるのに必要
31	パール	壁、向いて剣を出しなままだらでまっ	トラコンの動きを封じることできる
32	バランス	クオックスを下に向けているときに殺す	33面の宝を取るのに必要
33	ブルーシールド	はしにレントスライムを2匹殺す	盾で呪文を受ける範囲が広がる
34	ブック (金)	カキをとってからセクトマとすれかわす	35面以降のカキが見える
35	ポーション (赤)	ハイリトを2匹殺してからスライムの呪文を受ける	キルのハイタリティを低下させる
36	バランス	剣を出しなままだらでまっ	37面の宝をとるのに必要
37	ブルーヘルメット	ローバーを1匹殺してからセクトマとすれかわす	キルのパワーがかかる
38	クリスタルロッド (白)	剣を出しなままだらでまっ	39面の宝をとるのに必要
39	レッドリング	外壁、倒れなままだらでまっ	60面で必要となる
40	ポーション (赤)	敵を殺す	キルのハイタリティを下けてしまう
41	ポーション (青)	トアの上でセクトマの呪文を受ける	キルのハイタリティが回復する
42	サファイアメイス	クオックスとすれかわす、カキを拾う	意味がない
43	ポーション (赤)	スタート地点で止まらなま	キルのハイタリティを下けてしまう
44	バランス	トアの上でセクトマの呪文を受ける、カキを拾	45面で正しい宝が取れる
45	エクスカリバー	カキを倒しなままだらで拾う	トルアーカを殺すのに必要
46	ブルーネックレス	フレイヤーエーメ、トアがあるとき、トラコンを殺す	トラコンのはく炎を通ることできる
47	ポーション (赤)	赤いウィズムドを倒す	49面の宝箱のロックかはすせる
48	レッドクリスタルロッド	4つの角の柱にある壁を壊す	60面で必要になる
49	なし	なし	なし
50	ポーション (青)	敵に倒れなままだらでまっ	キルのハイタリティが回復する
51	バランス	壁を破壊してからセクトマを倒す	52面で正しい宝が取れる
52	ブルーアーマー	シルバーマトックを殺す	盾以外で1度だけ呪文が受けられる
53	ポーション (赤)	下から2段目右から8ブロックのワロクで下を向くと出る	54面の宝箱のロックかはすせる
54	ブルーリング	上から2段目右から8ブロックのワロクで下を向く	すべてのウィズムドを通ることできる
55	エンプティボックス	壁を壊していきと出る	なし
56	エンプティボックス	剣を出して盾以外で呪文を受ける	なし
57	ルビーメイス	サカハス3回殺す	59面でクオックスを殺すのに必要
58	ブルークリスタルロッド	中央のノロックを下、上、中の順に下向きに通ると出る	60面で必要になる
59	① まずウィザードを始末しよう ② じゃまなハイバーナイトをやっつけろ	③ ハイバーナイトスーパーをうしろから攻撃してやっつける ④ 本物のウィザードスーパーをやっつける	⑤ クオックススーパーを倒す ⑥ 呪文に気をつけてドルアーガを倒してクリア
60	① イスターを通過する ② 下から2段め右から8ブロックめで剣を出して下を向く	③ 上から2段め右から8ブロックめで剣を出して下を向く ④ 中央の段の左はしにある石に近づく	⑤ 中央の段の右から8ブロックめで剣を出して下を向く

裏テク

いきなり裏ドルアーガに行けるぞ!



出し方

なんと裏ドルアー

ガは、表をクリアし

なくても行くことができるんだ やり方

はとっても簡単。コントローラーⅠの十

字レバーを上6回、左4回、右3回の順

で押すとタイトル画面のDRUAGAの

文字が緑色に変わる。そうしたらもう裏

ドルアーガの始まりだ。表ドルアーガと

は宝ものの出し方がちがったり敵が強

なっていたりするので難しいぞ。

裏テク

なんと500面までの出し方

出し方

このやり方はちょ

っと難しいぞ。まず

コントローラーⅠの十字ボタンを上下左

右下上右左左右下上右左上の順で押し、

コントローラーⅡの左とBボタンとⅠの

Aを押しながらⅠの十字レバーの下を押

す。そしてコンティニューでスタートし

ⅡのAボタンを押しながら60階まで行く。

60階でZAPして、ZAPされた階をクリ

アするとなんとコンティニューで60階以

上の階にすることができるんだ ただし

ZAPされた階をクリアするときに、その

階までの宝物を全てとっておくこと。

60階以上の階はゲームできないような

おもしろい階がたくさんあるぞ

ゲームのできないこ
んな画面もあるぞ!

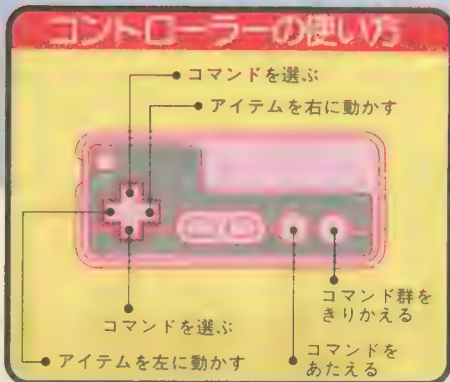


気分は名探偵

ポートピア連続殺人事件

メーカー © エニックス

値段 5500円税別



か
勝

ポートピア連続殺人事件 のあそび方

このゲームはファミコン初の本格アドベンチャーゲームだ。ゲーム方法はたいへん簡単。Bボタンで右側に表示されるコマンド群を切りかえて、Aボタンで実行するだけ。実行された命令は、キミのかわりに部下のヤスがやってくれるぞ。あとはキミのすぐれた頭脳ととぎすまされた推理で事件を解決するだけだ。ところで捜査のコツだけれども、ホンモノの刑事のように聞き込みがいちばん大切だ。

一度きた所でもしつこく聞き込みを試みよう。何かちがう事実がわかるかもしれないぞ。それではいつくも早く犯人を逮捕しよう。



この青年がキミの部下である真野康彦である。通称「ヤス」。

彼は少しひょうきんなところもあるが、キミの命令をまじめに実行してくれる。しかしあまり無理な命令は聞き入れてくれないぞ。

チェックポイント
1

犯人はだれだ!?



平田

殺された山川に多額の借金をしていた。



河村

「ばる」で山川と大喧嘩していたらしい。



こみや

山川の屋敷の守衛。死体の第一発見者。



ふみえ

山川の秘書。捜査の後半にいなくなる。



としゆき

山川の甥。港のちかくに一人で住んでいる。



ゆきこ

平田の娘。事件に直接関係はなさそうだが…



おこい

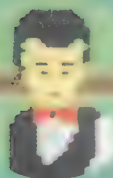
新劇のスター。河村と親しい。



ナゾの男

港で会える。

よき協力者たち



新聞社に勤める。はるよのマスターである。

「はるよ」のマスターとして車屋など、を営む。トシユキで古を壊す心配はなさそう。

もどろ人

謎の組織。早稲田屋敷で事件が発生した。事件の真相を解明するために、捜査官は、捜査官の捜査に協力する。

リカちゃん電話

リカちゃん電話は、捜査官の捜査に協力する。捜査官の捜査に協力する。捜査官の捜査に協力する。

チェックポイント
②

これが捜査の全てだ!



花隈町

事件はこの花隈町でおこった。ここではあたりの人に聞き込みをしよう。ふたつほど情報を得られるぞ。

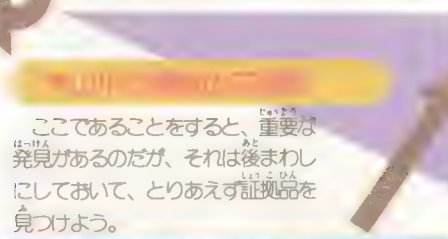


ここではあたりに人がいないため聞き込みをしてもムダ。そのかわりにおしめがねでなにか落ちていた物をさがそう。熱心にさがせば、重要な証拠品が手に入る。



山川耕造の部屋

ここではまず最初に山川耕造の死因、死亡時間、凶器などを調べよう。取り調べのときに重要になるぞ。あとはやはりおしめがねで調べてみよう。みつつの証拠品が出てくるのでちゃんと持っておこう。



ここであることをすると、重要な発見があるのだが、それは後まわしにしておいて、とりあえず証拠品を見つけてよう。





ボスであるキミとヤスガを捕まえる

ボスであるキミとヤスガを捕まえる。ただ取り調べするだけでなく、重要なたれ込みなども入るのでこれからはよくちよく帰ってこよう。

最初の壁はここを突破する

最初の壁はこのとしゆきを逮捕することだ。そのためには情報を集めなければならない。としゆきの住んでいるあたりの人に聞き込みをしてみよう。



「ばる」に来たらマスターに写真を見せよう

「ばる」に来たらマスターに写真を見せよう。重要人物の河村のことを教えてくれるぞ。その後、外に出て聞き込みをすると、またまた重要人物のおじいさんの情報が得られる。くれぐれも「ばる」では下手に出ること。

ナゾの男の取り調べ

まず最初はナゾの男の取り調べ。この人は何を聞いても「フシじゃない」と言うだけでアリバイも聞き出せない。こんな人にはハンマーを一発くらわしてみよう。何か聞き出せるかもしれないぞ。



としゆきの室でメモを見つける

としゆきの室では「こめいいちご」と書かれたメモが見つかるはずだ。このナゾは電話に関係がある。それさえわかれば、ナゾの男と会うことができるぞ。





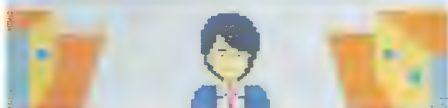
どうして

ここに来る前に平川の上着のポケットに入
っていた電話番号をゆきこから教えてもらっ
ていなければ先に進めないぞ。



りきど

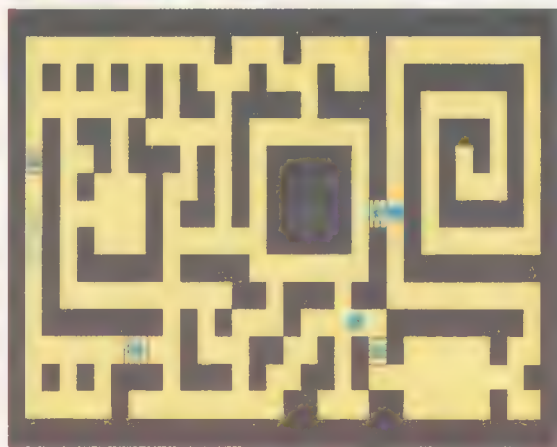
ここで情報を得るためには、ある程度ゲー
ムを進めていなければならない。重要な証言
が得られれば、事件の真相はだんだんとわ
かってくるだろう。ゲームの終りはちがいないぞ。



山崎のナゾ

ついに最後のナゾをさぐるぞだ。ただし、
ここから地下迷路に入っても地図を手に入
れていなければナゾは解けないよ。

これが地下迷路だ！



地下迷路は見つけたけれど、
どうもよくわからないというキミ。
またマッピングするのはイヤというキミ。この地下迷路図
さえあればそんな問題も解決だ。
この地下迷路には大切な証拠品
がいくつかあるが、そこへたど
りつくまでがまた大変。壁の落
書きに惑わされずに目的地をさ
がし出せ！

チェックポイント
2

キーポイントを見逃すな!

1



アリバイをたしかめたか?

1 は用件へのアリバイを疑者のアリバイを
そのままだとしない。犯人はウソのアリ
バイを言っているかもしれない。証拠を
集めて本当のアリバイを証明しよう。

2



証拠品を手に入れたか?

事件の現場では犯人を書き出したための証拠
品がいくつかある。それらを手に入
れれば事件は解決しそうだ。おしめがね
とあやとり糸は、カギとパズルを解く。

4



聞き込みは十分か?

前にも一度聞いたけれどいざとなると思わ
ない。何回でも聞き込みをしてみたい。
あんな事実がなくて、誰かのアリバイ
をくずすことができるかもしれない。

3



迷路の地図を発見したか?

これはあやとりくせん手に入るのだが、
これがなかなか難しい。あらゆる証拠と情報
をあつめないと手に入らないのだ。これをえ手
入れは、地下迷路のマップが全てわかり、最
後の証拠品も手に入る。

ゴールは目前だ

ここに書かれていることはあくまでも捜査方法のヒント
なんだ。だからこのとおりやればすぐに事件は解決するな
んてことはないよ。事件を解決するのはキミ自身なんだか
ら、この本を参考にして全力で犯人を逮捕してほしい。

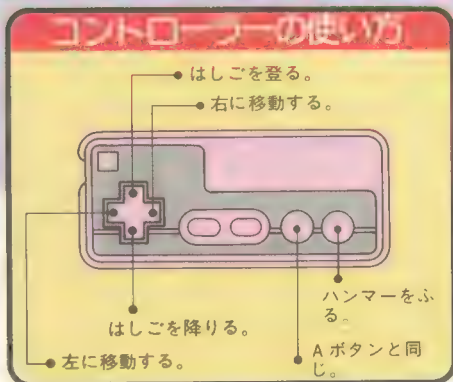
それではがんばってくれたまえ。

ビルの解体屋！

レッキングクルー

メーカー © 任天堂

値段 5500円



勝つ レッキングクルー のあそび方

レッキングクルーは全 100 面あり、それぞれがなかなか楽しめるレイアウトになっている。キミが操作するマリオはビルの解体屋さんで、ビルの中の扉をかたつぱしから壊していかなくてはならないのだ。ビルの解体はそう簡単にはいかない。このビルにはいつのころからかいじわるモンスターが住みついていて、すみかを壊されてはたまらないとばかりにマリオにおそいかかってくるのだ。しかしマリオはモンスターを倒す武器を持っていない。あるのは解体用のハンマーだけだ。モンスターの動きを計算して、かわしながら扉を壊そう。全 100 面をキミは突破できるか！



ブラッキーは反対側からマリオのジャマをするいやな奴。タイミングよくたたいて落としてしまえ。



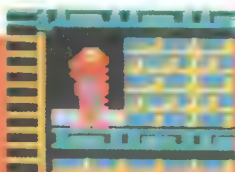
ナスビ坂面にはさまれてピンチ！ 動きにあわせてうまく抜け。

チェックポイント
1

全キャラクター紹介

スパナゴン 1

ゆっくりとしたスピード
でマリオに襲いかかる。



スパナゴン 2

スパナゴン 1 の仲間だが、
スピードが早い。



ブラッキー

マリオのじやまをする意
地悪ジイさん。



ナスビ仮面

動き方にはパターンがあ
るので、よく観察しよう。

チェックポイント
2

100面到達への道 各重要面クリアー解説

第1面



まずは第1面。レ
ッキングフルーにな
れるための練習と思
ってかるくクリアー
してみよう。テクニ
ックとしてはモン
スターをドアにとじこ
めるという技がある。

第6面

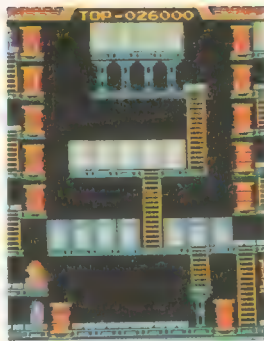
この面では隠れキ
ャラのゴールデンハ
ンマーが出しやすい。
やり方はかんたん。
下の階の1/2ダンを
これて左上の1/2
ダンをたたくだけ。





第12面

最初にブラッキーを下におとさなければならぬ。マリオがおとされるとクリアできないぞ。あとは上の階段をおとして下までおりていこう。



第17面

最初が難しい。ナスピ版面をやりすごしておいて、すばやくシゴをおとして上の階へ行くのだ。あとはスパナゴンをかわせば楽勝だ。

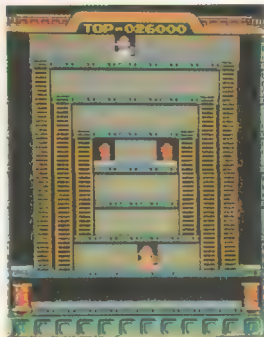
第18面

ここは敵キャラが7匹もいるのでたいへんだ。まずブラッキーよりもさきの上に登りうまくだたきおとせ。あとのナスピ版面も同じようにおとせばよい。



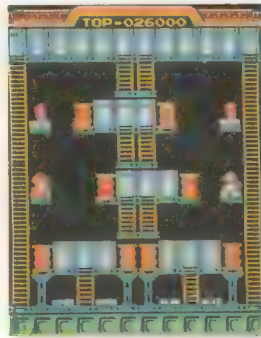
第19面

ここでは最初にブラッキーを下におとせ。あとはスパナゴンをひとつにまとめればクリアは楽だ。マリオがおとされるとやりなおしだぞ。



第24面

左のバシゴ壁をブラッキーに壊されないようにしながら上から下へ壁を壊していこう。スパナゴンはじゅうぶんひきつけてクリアしよう。

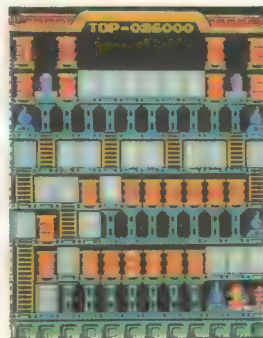


第30面

最初にブラッキーをドラム缶にとじ込めよう。そうしたらスパナゴンが降りてくるのでこいつもとじこめる。あとは上から壊していけばクリアだ。

第31面

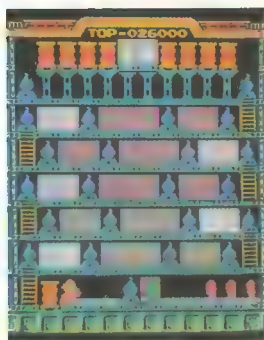
1階のスパナゴンをドラム缶にとじ込めればあとは楽にクリアだ。いちばん上のスパナゴンを出さないように気をつけよう。



第33面

いきなり最上階に登り、1回づつハンマーでたたき右のバクダンをたたけば1発で壊れるぞ。あとはタイミングよく下に降りて壁をたたき壊せ。





第34面

始まったらすぐに
ドアを開けてス/
パナゴンをとじ込める。
あとは1階づつ側か
らハンマーでたた
いていって、最後のバ
クダンをたたけば簡
単にクリアだ。



第36面

この面はうまくブ
ラッキーを下におと
そう。あとはナスビ
仮面の動きを計算し
て壁を壊していこう。
できればナスビ仮面
は下におとさないほ
うがやりやすい。

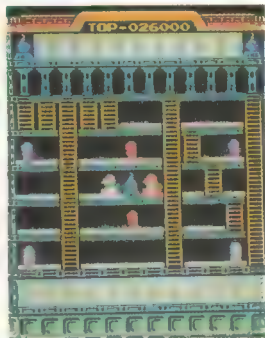
第39回

上から順にワダン
で破壊していこう。
なにも考えずにワ
ダンを使うと、ナシ
ビ壁まで壊してしま
ってこまったことにな
ってしまうぞ。



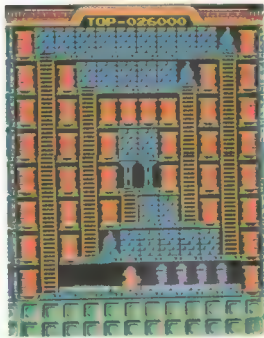
第42回

最上階の壁は一気
に支柱を壊してワ
ダンで破壊しよう。
いちばん下の階はナ
スビ仮面の動きをよ
く見て順に壊せばい
い。



第43面

スタートしたら3
階のドアを開けてス
パナゴンをとじ込め
る。すると一定時間
だけ敵が止まってし
まう。この間に壁を
壊していこう。



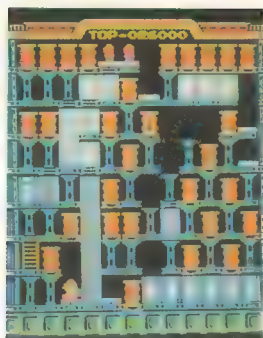
第44面

スタートしたら、
ぐるぐる回りなが
ら壁を壊していこう。
このとき壁を2回づ
つたたいてワダン
で爆破していくのが
一番効果的だぞ。

MARIO
の
ナゾ



レッキングクルーには尋
しん真のように文字が出てくる
壁がある。MARIOの順に
壁をこわしていくとマリオ
のひとり増えるぞ。もちろ
んルイージにもできる。



第45面

この面はよく考えないとクリアは難しいぞ。スパナゴンはドラム缶にとじ込めて、あとは自分の逃げ道を考えてドラム缶をおとしておこう。

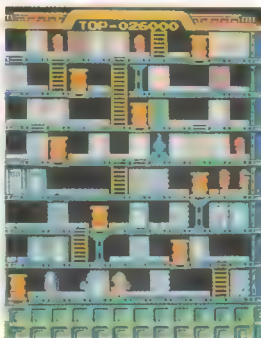


第47面

まず7階の支柱を壊して壁をおとしたら、ワダンをたいてマリオを1階におとす。あとは4階のバシゴ壁を壊してスパナゴンを7階にとじ込めれば楽だ。

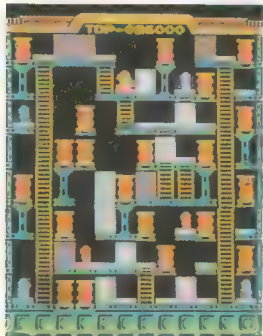
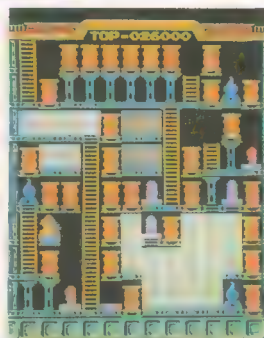
第48面

スタートしたらすぐに2階のドラム缶をおとして、その横の階段を登ろう。するとモンスターは全て穴にはまってしまうので、あとは楽にクリアできるぞ。



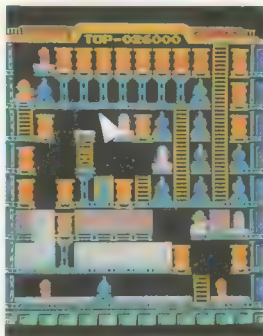
第50面

最初にスパナゴンをとじ込め、左側の壁を壊す。下のバシゴ壁に行くには上のドラム缶の上を渡ってワダンの所まで行く。あとは爆発させればいだけ。



第54面

同じ所にいるとモンスターがせまってくるのでドラム缶でとじ込めろ。あとはナスビ仮面をさえなればクリアできるぞ。

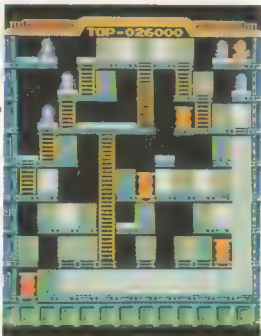


第55面

この面の一番の問題は中央のドアの所にいるナスビ仮面だ。これはワダンの連続爆破でドアの向うにとじこめるだけ。あとは下の壁を壊しに行こう。

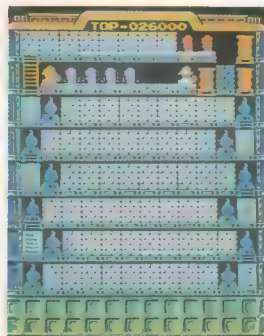
第59面

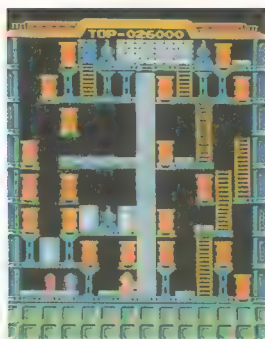
最初がかんじんだ。その場にいるとナスビ仮面にやられてしまうのでうまく下におりよう。あとはドアをつかいナスビ仮面をとじこめていけば楽勝だ。



第66面

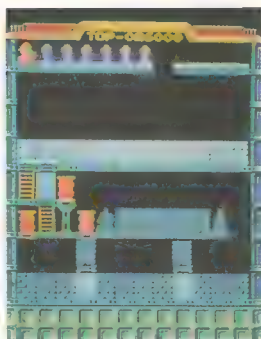
スタートしたらスパナゴンをかわして右上のドラム缶にはさまれた壁の所までフラッキーといっしょに行く。あとはフラッキーに壁を壊してもらおう。





第87面

スタートしたらすぐに最上階の壁を壊す。そして右側へうまくモンスターを誘導すると右下のドム缶の上で動けなくなるので、あとは楽にクリアできる。

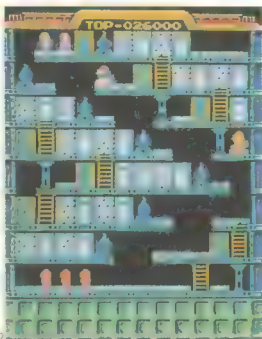


第71面

はじめたらすぐに5階に飛びおりよう。あとはうまく誘導しながらその階の壁をこわしてすばやく下におりよう。スパノゴはついてこれないので楽勝だ。

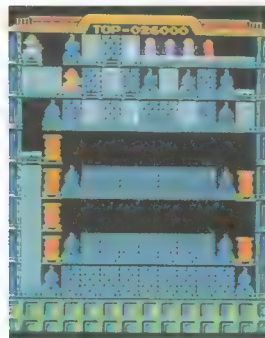
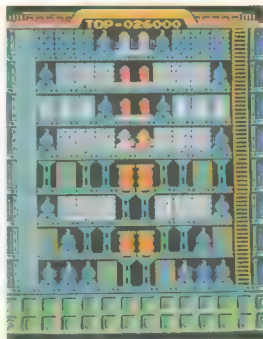
第75面

スタートしたらすぐにドアの向こうにモンスターをとし込めよう。あとはタイムストップを利用しながら壊していけばよい。ハシゴをおとすとクリアできない。



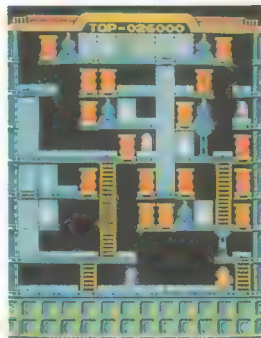
第79面

まずモンスターを誘ってドアにこし込めよう。そのあとは上から下へと壁を壊していくとよい。バクタンをたくさんとモンスターが出てくるぞ。



第80面

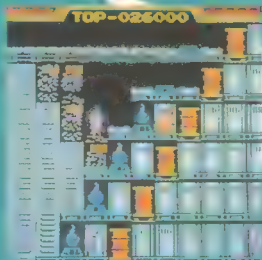
まず最初にエレベーターをおとす。そして6、7、8階をクリアしたらエレベーターを4階におとす。あとは順に壊していけばクリアだ。



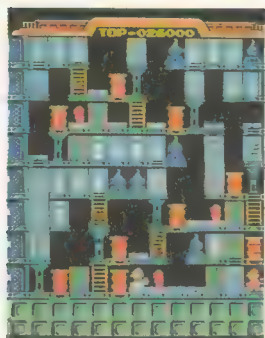
第82面

ナスビ坂のいる階は安全地帯を見つけて壁を壊そう。そのときにバクタンで下におちるようにして脱出するテクニックがものをいうぞ。

バクタンに注意

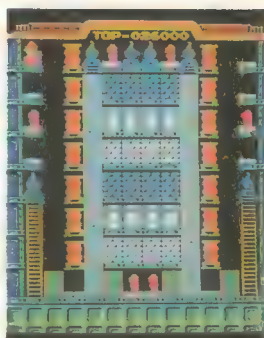


バクタンを使うと一度に壁がこわれて高得点かえられるけど、あまり調子に乗っているとこわしてはいけないハシゴ壁までこわしてしまうぞ。注意!!



第83面

支柱をくずしてハシゴをおろして上にのぼろう。このときよく考えて登らないと下にもどれなくなるぞ。5階の支柱を壊しておくのがコツ。

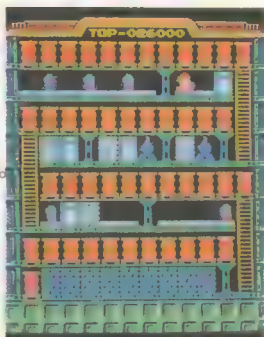


第86面

スタートしたらまずスリッパをドアの中にとし入れよう。バフダンを利用すると割と楽にできるぞ。あとは楽にクリアできる。

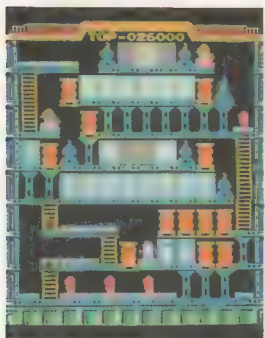
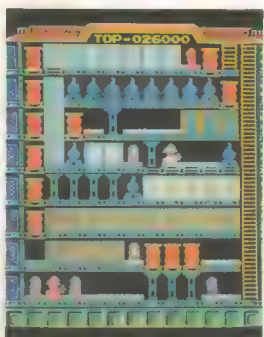
第88面

これはもうドラム缶にスリッパをとし入れるほかはない。タイミングよくすれば、あとはファイヤーボールに気をつけていけばクリアできる。



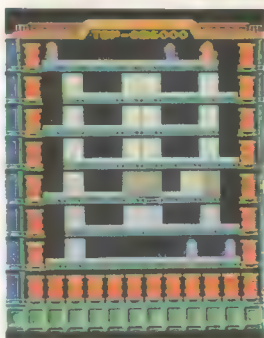
第91面

ここはいきなりスタートが難しい。ナスビ仮面の動きに合わせて進み、一気にハシゴをのぼろう。じゃまなモンスターはドアの中にとし入れればすぐにクリア



第94面

スタートしたらファイヤーをかわせる安全地帯で動かしに。するとスリッパはすべて7階から出られなくなるから、あとはナスビ仮面に気をつけるだけ。

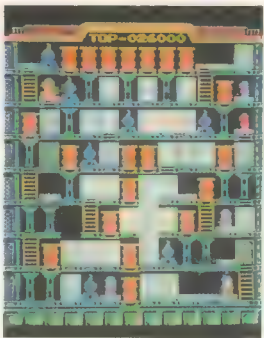


第95面

この面はスピードが命だ。スタートしたらひたすら壁を壊していこう。でも前の面でゴールデンハンマーを取ってれば楽勝だぞ。

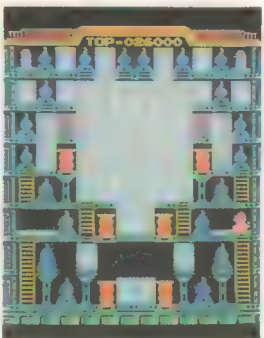
第96面

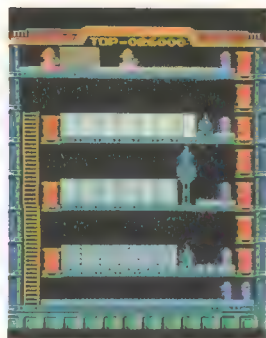
ダイナマイトの使い方をよく考えて、壁を壊していこう。あとはナスビ仮面の動きに気をつければいいだけだ。



第97面

この面は最後にいちばん下の壁を壊さなければならない。上のハシゴブロックをバフダンで一発で壊してついでにマリオも下におとすようにすればよい。





第98面

まずブラッキーに8階からおとしてもらう。あとはスナゴンの後についてワクタンで一気に壁を壊せばクリアできる。



第100面

いよいよ最後の面だ。ここはとにかくナスビ板面の動きのパターンをつかんで下から上へ壁を壊していくのがよい。最後はワクタンでシゴ壁をふつとばそう。

裏テク 隠れキャラ出し方&効用

ゴールデンハンマー



隠れキャラの出る爆弾で、その面数プラスハンマーをふった回数を8で割ってあまりが1ならでる。

まねきねこ



ゴールデンハンマーと同じようにしてあまりが4なら出る。得点は3200点だ。

サンタクロース



ぶた



ファミコン スポーツゲーム とは何か!?

解説

しるし 相手に劣する
肉体派のためのソフト。

実際のスポーツの楽しさを、そのままTV画面で再現してくれる。テニス、ベースボールから、このシリーズのほとんどのソフトが定番化していることから、人気の程はうかがえる。ハーティの演出にも、ひと役。

必勝法

根性ノ だけでは勝てない。作戦をねること。

これも、アクションゲームのひとつの流れと考えるべきだろう。相手の動きをじっくり見て、自分の次の行動を決定する、その判断力が大切。10ヤードファイト、サッカーなど、実際のプレイに即して作戦をたてよう。





ベースボール



ハイパーオリンピック



ゴルフ

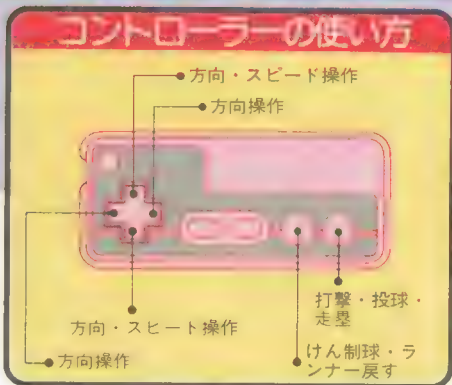


ハイパースポーツ

プロ野球がキミの手で!

ベースボール

メーカー	©任天堂
値段	4500円



ベースボールのあそび方

打^うって、投^なげて、走^{はし}ってと、リアルに楽しめるゲームだ。実際の野球でできて、このゲームでできないプレーはほとんどないだろう。

キミは自分^{じぶん}の好きなチームをセ・リーグ6球団^{きゅうだん}から選びゲームをスタートしよう。かりに野球^{やきゅう}のへたなキミでも、このゲームの中では、名プレーヤーになれるのだ。

ベースボールに勝^かつためには、早^{はや}いうちに先取点^{せんしゅてん}を取ることだ。後の回^{あとのかい}になるほど点数^{てんすう}を入れずらくなってしまうからだ。

キミのさい配^{はい}か選手^{せんしゅ}を動か^{うご}かす勝^かつためには、キミの頭脳^{ずのう}とウエ^{うえ}が決め手^{きめて}だ。



やったホームランだ! 観客も大きな声で喜んでいると。



さすがプロ野球のヒッチャー。158kmのスピードボールはだてしゃない。

チェックポイント
1

ベースボール基本操作



十字ホタンの上を押すと速球、下は、スローボール。右はシュート、左はカーブだ。相手を打ちとるには、この球の組み立てがポイントだ。



まず十字ボタンを使ってバッターの位置を決めよう。あとはタイミングをはかっておもしろく打とう。ピッチャーとのかけひきが大切だね。



バントは、バッティングのタイミングでAボタンを瞬間押せばいい。内野安打にするには、ボールをころがす位置がポイントだ。



スチールは、ピッチャーの投げるタイミングをはかってスタートしよう。アウトになるかセーフになるかはスタートのタイミングの問題だ。

チェックポイント
2

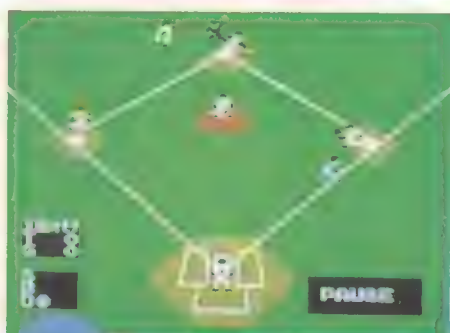
勝つためのオールプレイ



1

ヒット&ラン

ピッチャーが投げたと同時にランナーを走らせ、バッターが打つ。コントローラーをうまく操作しないとうまくきまらないぞ。



2

ゲッツー

ボールをすばやく取ったら、どこに投げるかすばやく判断しなければゲッツーはねらえないぞ。なればトリプルプレーも夢じゃないぞ。



3

タッチアップ

外野フライを打ったら、ランナーをベースにもどしておこう。外野手がボールを取ったらタイミング良く走らせるのだ。うまくいくと次のベースまで行けるぞ。



4

スクイズ

ランナーが3塁ベースにいるとき、ピッチャーがボールを投げると同時に走らせる。そのあと、すかさずバントをすると、きれいにスクイズが決まるぞ。



テク

完全にランナーをアウトにできる！
この技さえあれば完封勝ちも可能



なんとコンピュータ相手に完封ノーヒットノーランで勝てる夢のような技があるのだ。やり方は簡単。フォアボールを出すと“WALK”という文字が表示されるが、これが表示される前にボールをセ

カンドに投げる。そうしたらすぐにキャッチャーにボールをもどすと、どうしたことかランナーがセカンドへ走り出してしまふのだ。あとはセカンドでランナーをタッチアウトにするだけ。

スコアボードなんか 守ってどうすんの？



ノーアウトのままランナーを4人サー
ドに集め、4人いちどにアウトにさせる。

審判さん2人でなに 相談してるの？



ファーストのランナーを2人にする
と審判が2人で相談しているみたいだ。

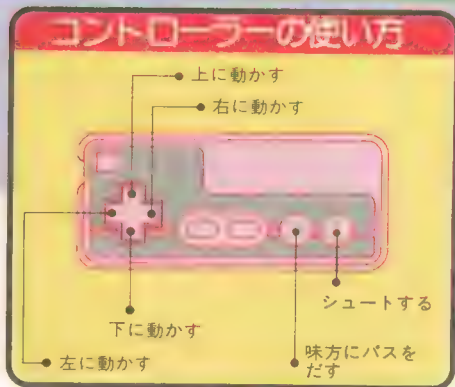
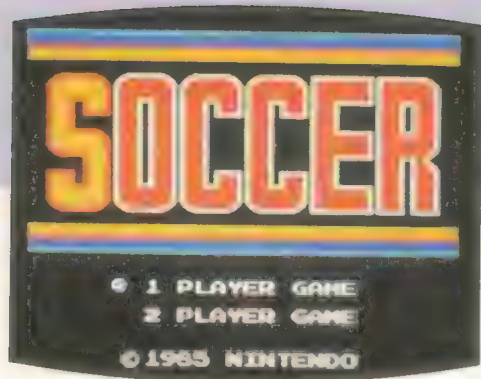
試合の熱気をそのまま再現

サッカー

Nintendo

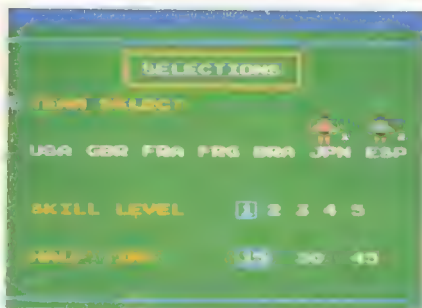
メーカー 任天堂

値 段 4900円



サッカーの あそび方

このサッカーゲームは、ふたりでもコンピュータ相手でもできるので、ひとりでこっそり練習して友達をメタメタにやっつけることだってできる。選べるチームは各国の有力チームでそれぞれにチームカラーがある。友達どうしでワールドカップなんかをしたのしめそうだ。ゲーム内容は普通のサッカーとほぼ同じだが、チームメイトはなぜか11人いないのだ。その中で自分が操作できるのは頭に自分の数字がのっかっている選手とキーパーだけ。頭に点滅する数字がのっている選手にパスすると自動的に操作できる選手が切りかわるぞ。さあ世界を目指してがんばろう。



このセレクト画面で自分のチームが選べる。キミの好きなチームはどのチームかな？



「ハイ」になるとボールがまねえさんがキックするよ。



イギリス

ドイツ

イタリア

チェックポイント

キックオフからゲームセット までのオールテクニク



①

ヨコパス



②

タテパス



でき
敵チームの選手がせまってきたぞ。こう
いうときは味方の選手にパスを出そう。
味方の選手の頭に数字が点滅している。
Bボタンをおすとその選手にボールがわた
るぞ。

さあ攻撃だ。ドリブルで攻め込んでもいい
けれど、タテにパスを出すと相手のエ
リアまでボールが飛んで行くぞ。パスを
だしたら敵にボールを取られないように
キープすることが大切だ。



③

ドリブル



サッカーの基本技ドリブルだ。このテクニックをみがかなければ、敵の選手にすぐにボールを取られるぞ。2人で遊ぶときにも、このテクニックが一番ものをいうぞ。



④

シュート



いかにドリブルがうまくても、シュートが決まらなければ勝てないぞ。敵の選手をうまくかわしてゴール前からシュートだ。このときキーパーの裏をかかないとボールを取られてしまうよ。

⑤ コーナーキック



敵の選手がゴールラインからボールを出してしまうとコーナーキックだ。コンピュータが相手だと、敵のゴールラインすれすれでドリブルをしていれば敵選手がボールを出してしまうので簡単にコーナ

ーキックができるぞ。あとはパスをするときと同じようにBボタンでボールをけろう。できるだけ敵のいないところにボールを出してそのままシュートだ。

⑥ 裏テク バナナシュート



この技は、コーナーキックのときにそのままゴールにシュートをしてしまうという必勝技だ。やり方は、まずコーナーキックと同じように敵にゴールラインからボールを出させる。そしてこの次が大切

だ。シュート方向を決める矢印をいま自分の選手がいるコーナーと反対側のゴールいっぱいにも動かす。あとはAボタンでシュートするだけ。ボールがうまくゴールにきまるぞ。



⑦ ペナルティキック



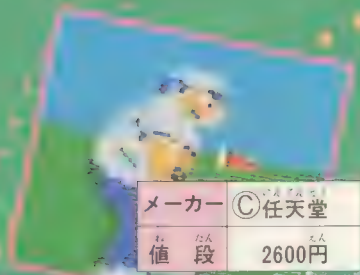
⑧ キーパー



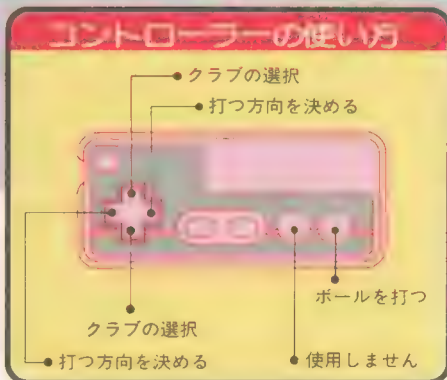
オフサイドなどの反則をするとペナルティキックだ。シュートの矢印は画面に出てこないで攻める方も守るほうも相手がどう動くかすばやく判断しないとだめだぞ。

敵がゴール前まで攻めてきても、ゴールキーパーさえうまく動かせれば点をあたえることはないぞ。コツはゴールキーパーをあまり前に出さないことだ。シュートされる前にボールを取りにも行けるよ。

ゴルフ



メーカー	©任天堂
値段	2600円



ゴルフの あそび方

静かに熱くなる大人のゲーム、それがこのゴルフだ。ホールは18。ゲームをするたびに同じホールでも風向き芝目が変わり新鮮な感覚でプレーすることができる。

はじめは少しとまどうかもしれないが、極めて簡単なものである。まず風を見て打つ方向を定める。次にクラブを選択する。このとき各クラブの飛距離と風力を計算し、スライスをかけるかフックにするかも考えておく。そしてショットだが、これが一番難しい。まずボタンを押してバックスイング。もう一回押してトップの位置を決めてさらにもう一回押してインパクトの位置が決まる。さあ世界のトップを目指してがんばろう！



ショット!! キミはあらゆる条件を計算して各ホールを回らなければならない。



グリーン上ではよく芝目をよまないとスリッパになるぞ!!

チェックポイント
1

アンダーで回るための ポイント解説

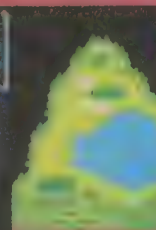


グリーン上から打つ

グリーン上から打つ

グリーン上から打つ

グリーン上から打つ



グリーン上から打つ

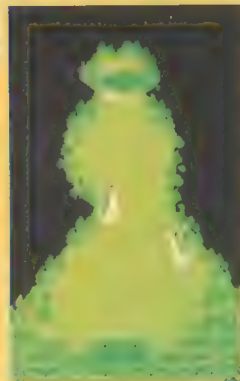
グリーン上から打つ

グリーン上から打つ

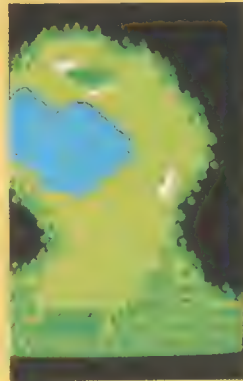
グリーン上から打つ

チェックポイント
2

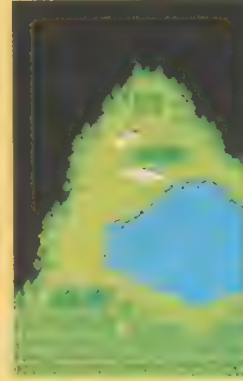
全18ホール徹底解説



まずは最初のホールだ。ほぼストレートなので1Wで思いきり打とう。ツーン狙いだ。

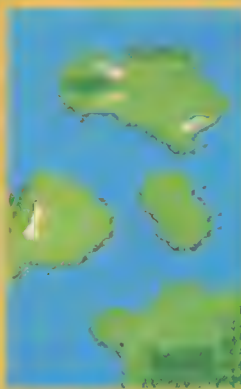


このホールは回らないで6mで海の手前におとそう。あとはグリーンまで一直線だ。

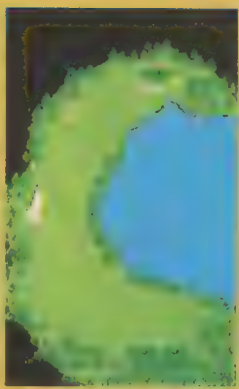


最初が肝心。右の海と林を越えてフェアウェイの中におとそう。スライスしないように。

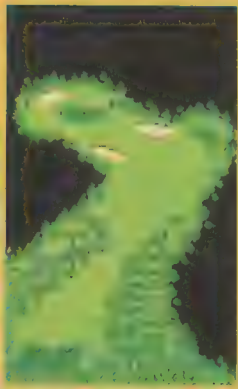
これはすごい!! 海の小島のレイアウトだ。
ここは手前の島からグリーンへのツーンだ。



初のロングホールだ。カミサギでOBになら
ないようには、バーナチンだ。



第1打をあまの左の林よりに狙わないように
しないと、すべOBになってしまう。



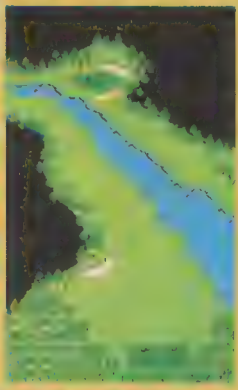
グリーンめがけて3Wでスパーショットだ。
うまくいくとホールインワンも!!



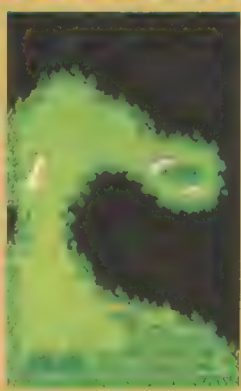
またまたロングホール。でも、ではまん中
の空間に4Wで打つと、あこはノナンだ。



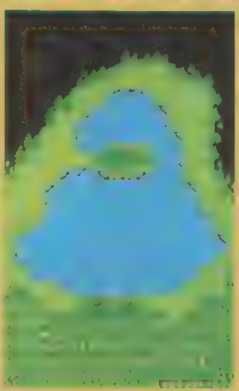
左上から川が流れている。第1打はまっすべ
の方向へフックをかけて打て。



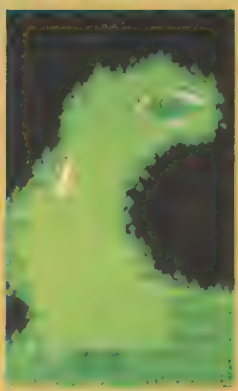
前方のフェイクウェイが狭いので注意。でも、
こは、こはで休越えを狙うとツーンだ。



こんなホール見たことない。4Wでフンオン
を狙え。すくでもミスると池ボチャだぞ。

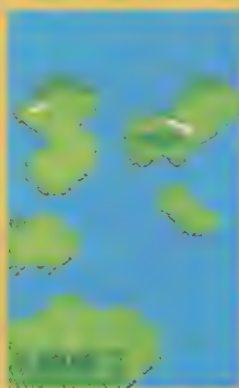


さてこれから後半戦。1番ホールの要領でか
るべバーティだ。



3W

追い風のとき以外は手前の島にうつておこさう。あとは曲「つかまつらなければ勝た」。



ショートホールだ。2人でプレイするときは「しりしり」をすまじ「おも」しう。



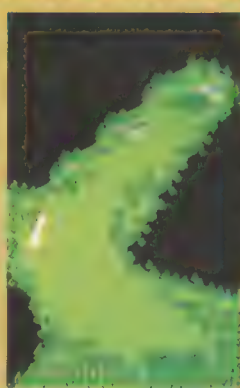
手前の島におこさう。そこから1Wでグリーンをめざせ。うまくいけばツーオンだ。



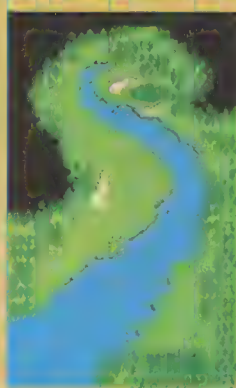
いよいよ最終ホールだ。ここは第1打が難しい。よくねらいを定めて打て。



第1打は1Wで良いのだが、スーパーショットをするにはOBがある。

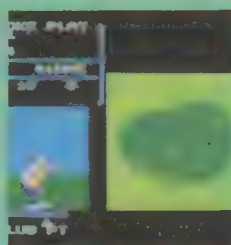


ここはグリーンが狭いし、しかもバンカーに囲まれている。慎重にボールをよせよう。



裏テク

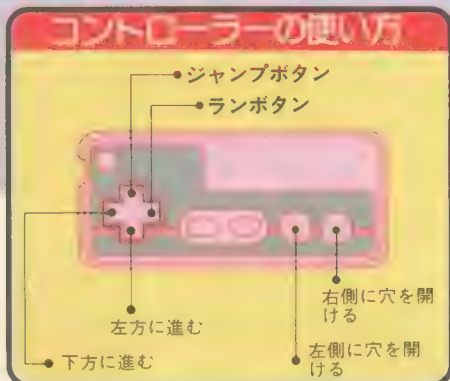
OBのはずのボールがなぜかグリーンに!



これは打ったボールがとんでもない所に出現してしまうという裏テクだ。やり方はいたってかんたん。第1ホールでグリーン右下に打つ。そして右上に向けて最大パワーで打つのだ。するとほら、グリーンに乗ってしまった。キミもやってみよう!

指のスピードが決め手だ！ ハイパー オリンピック

メーカー	©コナミ
値段	6500円 <small>せん</small>



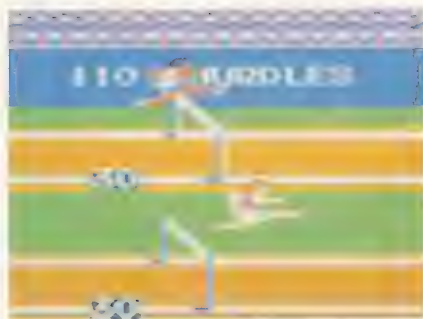
勝つためのハイパーオリンピックのあそび方

ハイパーオリンピックには、100m競走、走り幅跳び、110mハードル、やり投げの順に競技があり、基準点に満たないと次の競技に進めない。

このゲームは、ランボタンを速く押せば押すほど記録が伸びるぞ。しかし手て押すのはなかなか苦しいし、記録が伸びない。それにはボールペンのような、硬い棒を使って、ランボタンの上を左右に動かす。すると驚くような記録が出るぞ。ワールド記録をすべてぬり変えてみよう。あとは幅跳びと、110mハードルのジャンプのタイミングをつかもう。

より記録を伸ばしたいキミは、ランボタンの両側にコインを貼るといいだろう。





110m/ハードル：100m走と同じ方法で走る。あとは、ハードルを跳び越えるタイミングだ。

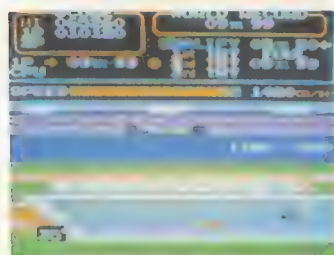


ジャンプ：助走の速度と投げる時の角度が決め手。踏み切りはファールしないようにしよう。

★ テク 隠れキャラを出して 高得点をねらえ!



ブタ：300点
100メートル走で、プレーヤー1と2が同時にゴールすると、右からブタが出てくるぞ。ボーナスポイント300点。110メートル/ハードルでも出るよ。



UFO：3000点
ジャンプが出る。スピードが一定以上になり、投げる角度を大きくすると、天上をこえ空中のUFOを落とす。ただしファールすると出てこない。

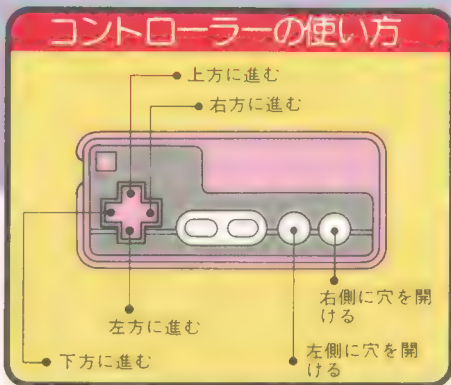


モグラ：3000点
走り幅跳びに出てくる。6m66、7m77のように数字が3つ同じになると砂の中から出てくる。ほとんど偶然にしか出ないキャラってわけだ。

スピードと正確さが決め手 ハイパー スポーツ



メーカー	© コナミ
値段	4500円



ハイスポーツ のあそび方

ハイパースポーツには、クレ射撃と、3段跳びと、アーチェリーと、走り高跳びがある。各競技にクオリファイ（合格基準点）が設定されており、クオリファイを越えることができないと次の競技に進めない。

三段跳びや、走り高跳びの助走は、ハイパーオリンピックで説明したようにすればうまくいく。

クレ射撃とアーチェリーは、速さとは違い、正確さが記録をのばすためのコツだろう。クレ射撃とアーチェリーは、練習をつんで弾つ感覚を身につけるしかないだろう。



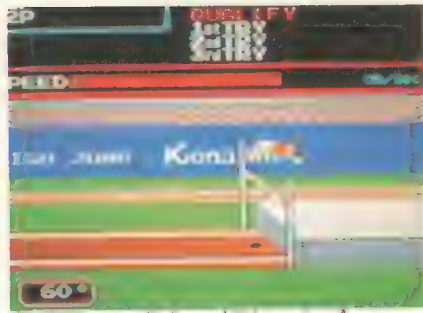
クレ射撃：左右から飛び出る円盤を弾ち落す競技。片方の円盤に気を取られないことがコツ。



3段跳び：幅跳びの応用と考えればよい。ホップ、ステップ、ジャンプのタイミングで。



アーチェリー：移動する標的を射る競技。矢を射るタイミングとボタンを押す時間が決め手だ。



走り高跳び：3段跳びの要領で、踏み切り、バーの高さになった時と越えた時、角度を変えよう。

★ テク 隠れキャラがゾクゾク World Recordをねええ



UFO：3000点 クレー射撃で円盤をすべて弾つと右画面から出てくる。



カラス：5000点 クレー射撃でUFOを左のショットで弾つと出てくる。左右で2度弾てる。



ロケットマン：3000点 3段跳びで下3桁が同じ時と、走り高跳びで3回クリアした時に出る。



ウィリアムテル：7本目の矢でナイスを取ると出て、リンゴを射ると矢が3本増える。

ファミコン

アダルトゲーム とは何か!?

解説

これで、大人だけの楽しみ、ではなくなった。

マージャン、ハチンコ、ビリヤードといった大人のゲームを、そのままファミコンのソフト化したラインナップ。どれも質が高く、つい病みついてしまう。暇をもてあました大人にはうってつけた。

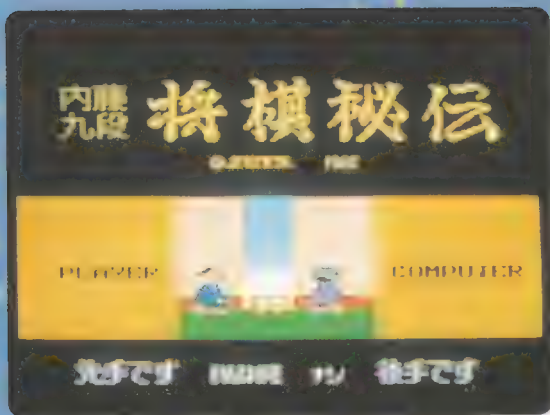
必勝法

勝てはいいゾ、という
ものではないけれど……

ある程度やりこめば、対戦相手であるコンピュータのバターンが読めてくる。実際の各ゲームに自信があれば、たいてい最後に勝利を取めるのはプレイヤーだ。必勝の裏わざ等も本文ページに記しておいたので、念のため。



パチンコ



本将棋

内蔵ソフト



ルナーボール

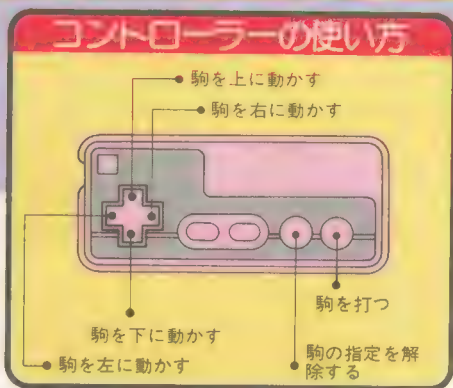


内蔵九段将棋秘伝

本将棋



メーカー セタ
値 段 4500円



本将棋のあそび方

この“本将棋”はファミコンで初めての将棋ゲームソフトだ。今まで将棋ゲームソフトといえばパソコン用にしか出ていなかったんだけど、これでキミたちも相手がいなくて将棋ができないなんてことにはならないぞ。

このゲームは対戦相手がコンピュータだけど、このコンピュータが以外と強い。ゲームのレベルは、お互いにコマ落として決められるので、強さを選んで戦ってみよう。やり方は普通の将棋と同じなので、今まで弱くて友だちに勝てなかったキミもこのゲームで腕をみがいてみかえてやろう。



チェックポイント

まったがでできるなんて
便利だね！



に て まえ 二手前にもどれるぞ

この機能は便利だ。Bボタンの連打で「また」がかり、二手前までもどれてしまうのだ。これはもちろん自分がまちがえて打ったときや、つごうの悪い局面で使える技だ。でも強くなりたいのならまちがえた場合以外は使わないようにしよう。

な ロボットが泣く！

長い戦いが終りやつと勝った。するとほら、ロボットが「あなたの勝ち」と言ったとたん泣きだしてしまうぞ。その姿があまりにもおかしいので、キミも早く強くなってロボットを泣かせてみよう。



最短

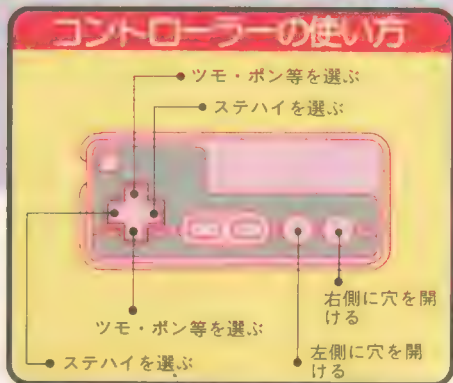
て づ め ひ つ し ょ う
手詰め必勝パターン

いつも負けてばかりじゃつまないね。だから最短15手詰めの技を紹介しよう。まず先手時間制限なしでスタートし、あとは①■5八飛、②□3四歩、③■5六歩、④□4四歩、⑤■7六歩、⑥□3二銀、⑦■5六角、⑧□5四歩、⑨■7七

角、⑩□4二飛、⑪■5五歩、⑫□5五同歩、⑬■5五同角、⑭□4三銀、⑮■7三角成、までの15手で勝てるよ。これよりも短い詰みかただってあるかもしれない。キミもチャレンジしてみよう。

アダルトゲームの決定版 四人打ち麻雀

メーカー	©任天堂
値 段	4500円

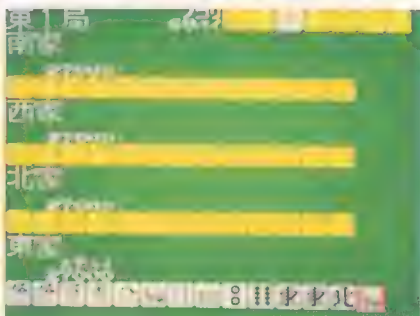


四人打ち麻雀の あそび方

いままでの麻雀ゲームを、より一層リアルにしたのが四人打ち麻雀だ。ゲーム内容も「食いタンなし」と「食いタンあり」と2種類あり、実に打ち手の事を考えてくれたゲーム内容だ。

ゲームセンターのジャンプターと違い、タイムを気にする事はない。ポンやチーの時は相手が自動的に待ってくれる。

確実に勝つには、ゲームだからといって、大きい手やきれいな手ばかりねらわないことだ。アガリに結びつける打ち方をしてみよう。四人打ち麻雀では、シャボやカンチャンなどの変則マチが、けっこう効果的だ。

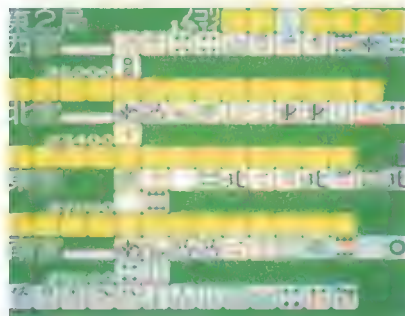


チェックポイント

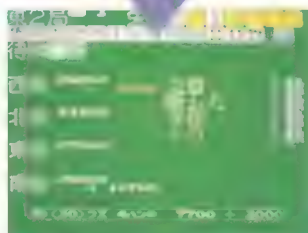
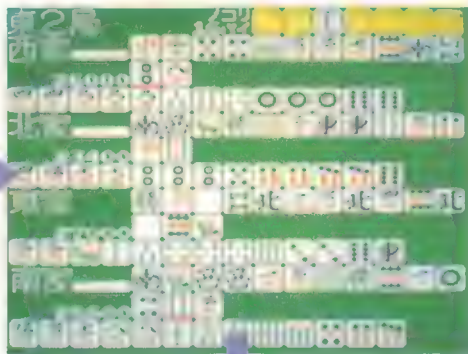
役数	役	名
一翻	模和 平和 断公 一盃口 海底和 嶺山開花 槍槓 一発 立直	
二翻	ダブリー 混帯公 三色向順 一気通貫 三暗刻 一色三順 三色同刻 小三元 対々和 七対子 三連刻 三槓子	
三翻	二盃口 混一色 清帯公 混老頭	
六翻	清一色	
満貫	流し満貫 十三不塔	
役満	天和 地和 人和 四暗刻 国士無双 字一色 大三元 清老頭 四槓子 緑一色 大車輪 九連宝塔 大四喜 四喜和	

裏テク

なんと！相手の手のうちが読める
配パイ透視テクニック！



相手の手の内がわかれれば楽勝なんだけれども
あ…。というときにはセレクトボタンを押す。

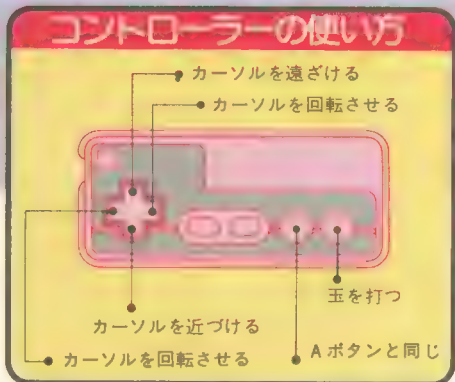


このウラ技はものすごく簡単にできるぞ。やり方は
とっても簡単。ただゲーム中にセレクトボタンを押
すだけ。どうしても上りたい時や、相手の打ち方を
勉強したいときなどに有効な技だね。でもあまり使
いすぎるとうまくなれないよ。

手の内がわかれればどんなときでも上
りやすくなるぞ。

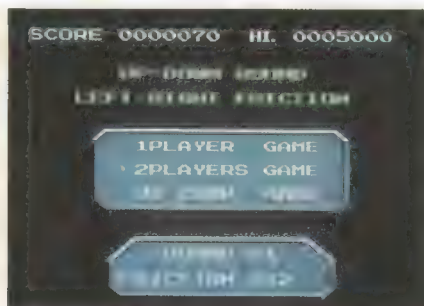
キューを握らずとも気分はハズル ルナーボール

メーカー © ポニー
値段 4900円



ルナーボールの あそび方

このゲームはビリヤードというゲーム
とルールは同じだ。数字のついた玉に自
分の玉をうまく当ててポケットと呼ばれ
る穴に入れるだけ。こう書くとなんだか
簡単なように思うだろうけど、やってみ
ると以外と難しい。最初の面は本物のビ
リヤードの台と同じ構成でわりとねらっ
た玉を入れやすいけれど、その後がたい
へん。ステージが全60面もあって、それ
ぞれ台の形、玉の配置がちがっている
んだ。だから最初のうちはひとりでゲー
ムをして台になれるのが先決だ。コンピ
ュータと対戦してもすぐに負けてしま
うぞ。とにかくこのゲームは自分の腕だけ
がたよりのシビアなゲームだ。



このメニュー画面で台の選択やバリエーションを変え
られるぞ。キミの好きなように選ぼう。



第1面は普通のビリヤードと同じ台だ。この面で
デフューツをみがこう。

チェックポイント

これだけはマスターしよう 2大テクニック



壁に反射させて目的のポケットに入る技だ。



向きを計算してよくねならないと、あきらめないぞ。



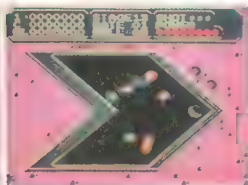
ねらった玉に角度をつけて当てる
と...



うまくポケットに向っていくぞ。
これも角度をよく計算しよう。

裏テク

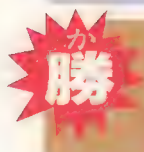
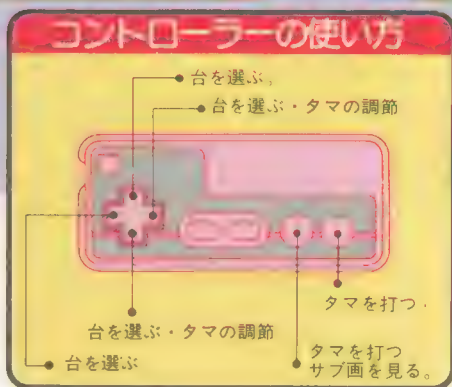
どうしたらいいんだ！ ボールが永遠にとまらない



この技はものすごく簡単。最初にスタートボタンを押して出てくるメニュー画面のときに、FRICITIONの数字を0にするだけ。すべての玉がポケットに入らないかぎりゲームは終わらないぞ。

18才未満のキミでもOK

パチコン



パチコンの あそび方

パチコンを楽しむために、まずゲームの選び方から説明しよう。

ゲームAは、与えられた台で、指定時間内に何発にできるかを競う。ゲームBは、与えられた台を、打ち止めるまでの時間を競う。セレクトAは、好きな台を選び、指定時間内に何発にできるかを競う。セレクトBは、好きな台を選び打ち止めまでの時間を競う。

台の種類には、タイガーとフィーバーがある。台は1台1台クギが変えられていて、サブ画面で見ることができる。キミの目と経験で良い台を選んでほしい。このソフトで勉強すれば、パチプロになれるかも!?



これがタイガー台だ。パチンコ屋さんでは一番人気がある台なんだよ。



台によってくぎの打ち方が変わっているぞ。どんなくぎがよく出るか研究してみよう。

チェックポイント

めざせ打ち止め！
台別クギの読み方、ねらい方1 タイガーは天クギを
ねらえ

タイガーは、ハイテンションなゲームで、それには左面にタマを流しかつ、オープン所に入りやすい。あとはタマが1本のうち、よるよる打てばいい。それは、ギクやをねらうのが一般的だ。

2 フィーバーは連打に
打て

フィーバーは、連続打てるといい。なかなかなタマがたまらない。なつはスタートの所に入ることを、一番多く入る方は、真中のスタートの所。それには、やや強めに打った方がいいだろう。

	タイガー	フィーバー
良		
悪		

タイガーで注意するところは、天クギと、オープンのところのクギだ。クギはできるだけ開いている方がいい。ワンオープンのところの上のクギは直線に並んでいるので、穴に向かってタマが入りやすい。

フィーバーは、ギクやとスタートのところのクギで。天クギは、やや右上で一直線がいい。スタートのところのクギは、できるだけ開いている方がいい。他のクギも、早く打ち止めるには必要だから注意しよう。

ファミコン全ソフト

110

紹介





ドンキーコング

裏ワザ& 必勝データ

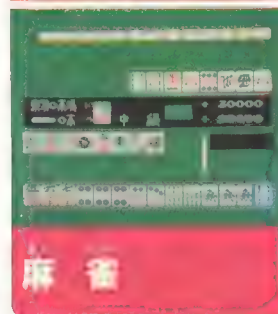
©Nintendo 4500円
1階の右側のハシゴのところで、体を右にずらして十字レバーを下に押しすとワープする。



ボバイ

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
2面から3面まで、ホウレン草をとって右下に行くとボルトを2回ねらえる。



麻雀

裏ワザ& 必勝データ

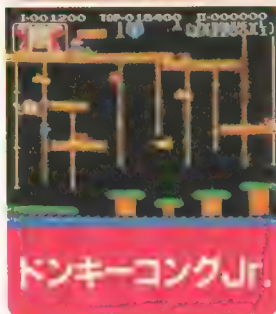
©Nintendo 4500円
方向ボタンの右、Aボタン、Bボタンを押したままリセットすると役満がねらえる。



ドンキーコングJr. の算数あそび

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
カリキコレイトのときは、近くの数字や記号からとっていくといいぞ。



ドンキーコングJr.

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
ツルに登るときに2本つかむと速く登れる。



マリオブラザーズ

裏ワザ& 必勝データ

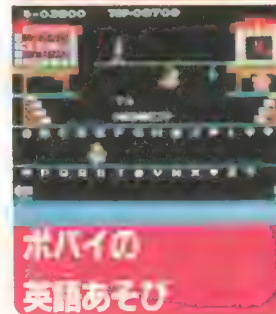
©Nintendo 4500円
なるべく床のはしつこで敵をやっつけること。敵が下に落ちこちてけりやすくなる。



五目ならべ

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
2人プレイのとき、白プレイヤーなら禁手をとられないので楽勝だ。



ボバイの 英語あそび

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
このゲームで勝つためには英単語をたくさん知らなければならぬぞ。



ベースボール

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
リセットボタンを
押したままスター
トすると、対戦相
手がいつでも巨人
軍になるぞ。



テニス

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
相手がネットにつ
く前に自分がネッ
トにつこう。あと
はスマッシュでき
まりだ。



ピンボール

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
画面左のターゲッ
トをねらえ。4つ
消すと1000点ボー
ナスになるぞ。



ゴルフ

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
1番ホールでコー
ス上のギリギリの
ところから1wで打
とう。ボールがド
からワープする。



ワイルドガンマン

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
悪漢の1ターンは
全部で5人。早撃
ちの敵を一瞬の間
に見わけてやつ
けよう。



ダックハント

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
各面をミスなしで
クリアしよう。ボ
ーナス点がもらえ
るぞ。慎重に狙っ
ていこう。



ホーガンスアレイ

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
3人のギャングの
うち、ヒゲのはえ
ている奴がボスだ。
2000点なのでの
がさないように。



ドンキーコング3

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4500円
ハチのバスビーに
気をとられていて
はダメ。ドンキー
コングにマトをし
ぼっていこう。



裏ワザ&
必勝データ

©Nintendo 4500円
せまってくる壁と
反対にタマゴを
向かせる。そして
A、Bボタンを押
すとワープするぞ。

デビルワールド



裏ワザ&
必勝データ

©Nintendo 4500円
ゲーム中にセレクト
ボタンを押して
みよう。相手のハ
イが見えてしまう
ぞ。

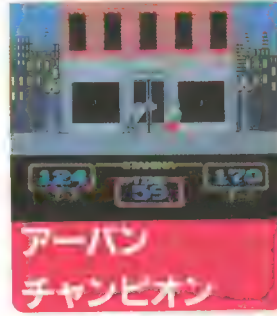
四人打ち麻雀



裏ワザ&
必勝データ

©Nintendo 4500円
カーブのとき路肩
にはみ出して370
キロでワリアしろ。
直線で405キロま
で出せるぞ。

F1レース



裏ワザ&
必勝データ

©Nintendo 4500円
左はしの画面のと
ころでファイトポ
ーズのまま前進後
退を繰り返すと右は
しにワープする。

アーバン
チャンピオン



裏ワザ&
必勝データ

©Nintendo 4500円
ウニラをひたすら
倒そう。そうする
と画面の外へウニ
ラは出て行ってし
まうぞ。

クルクルランド



裏ワザ&
必勝データ

©Nintendo 4500円
島の波打ちぎわで
Bボタンを押した
まま十字ボタンの
右を押すと、島の
下をくぐりぬける。

バルーンファイト



裏ワザ&
必勝データ

©Nintendo 4500円
1人がやられた瞬
間、もうひとりガ
ボナースステージ
に跳べばスーパ
ージャンプがで
きる。

アイスクライマー



裏ワザ&
必勝データ

©Nintendo 4900円
コンピュータと対
戦するとき、レベ
ル1ではタデドリ
ブルで行こう。ポ
ールを取れない。

サッカー



スパルタンX

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4900円
敵のボスを倒したらスタート地点にもどってからクリアしよう。10層のボーナスだぞ。



レッキングクルー

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 5500円
ハシゴに登って頭を床と同じ高さに合わせる。敵はマリオに気がつかないぞ。



ジャイロセット

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 5800円
ロボットゲームシリーズの第2弾。ゲーム画面とロボットを同時にコントロールしよう。



マッハラライダー

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4900円
同じ色の敵を10台連続でやっつけるとボーナス得点だぞ。パワーアップすることもある。



エキサイトバイク

裏ワザ& 必勝データ

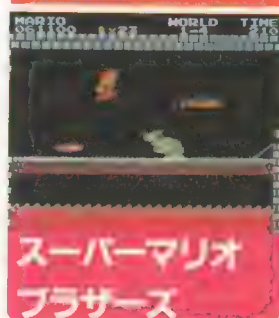
©Nintendo 5500円
転倒したらすばやくAボタンを連打だ。すぐにバイクまでもどれるようになるぞ。



ブロックセット

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 4800円
ロボットとゲームを合体させた、新しいタイプのゲーム。裏ワザはまだ発見されていない。



スーパーマリオブラザーズ

裏ワザ& 必勝データ

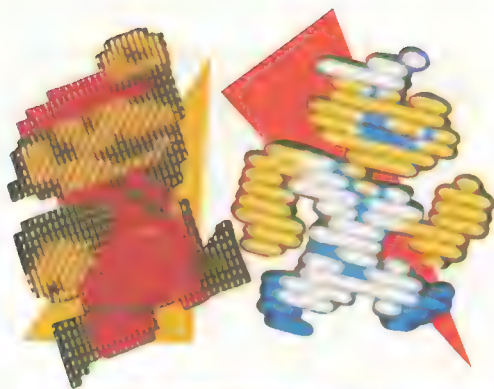
©Nintendo 4900円
ノコノコを階段の上でひっくり返し連続キックすると50人くらいマリオが増えるぞ。



ゼルダの伝説

裏ワザ& 必勝データ

©Nintendo 2600円
ブーメランで敵を足止めしよう。その間に剣でやっつければ楽に勝つことができるぞ。



▶ ナムコ



バックマン

裏ワザ& 必勝データ

◎ナムコ 4500円
画面上のドットを
決まった数だけ食
べるとフルーツが
出現するぞ。とる
とボーナス点だ。



ギャラクシアン

裏ワザ& 必勝データ

◎ナムコ 4500円
コントローラーII
のABボタンを押
しながらリセット
ボタンを連打する
と隠れ音楽流れる。



セビウス

裏ワザ& 必勝データ

◎ナムコ 4900円
アンドアジェネシ
スが出現したらポ
ーズをかけよう。
ポーズを解除する
とドヘさっていく。



マッピー

裏ワザ& 必勝データ

◎ナムコ 4500円
ご先祖様に向けて
ドアアタックしよ
う。ご先祖様を通
り抜けることがで
きるよ。



ギャラガ

裏ワザ& 必勝データ

◎ナムコ 4500円
スタートして1回
の攻撃だけで敵を
2機破壊し、ゲー
ムオーバーになる
と命中率200%だ。



ディグダグ

裏ワザ& 必勝データ

◎ナムコ 4500円
薄いカベ越しにモ
ンスターをポンプ
攻撃できる。この
とき敵の攻撃はう
けないぞ。



ワープマン

裏ワザ& 必勝データ

◎ナムコ 4500円
ワープ罫の上に爆
弾をしかけ、その
上に重なっていると爆発しても死な
ないのだ。



裏ワザ&
必勝データ

©ナムコ 4900円
ウィルオーウイス
ブの先回りをして
壁をこわすと柱の
回りで回ったまま
になるぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©ナムコ 4500円
司令部があぶない
ときは、ワザとや
られよう。司令部
の近くに現われる
ので守りやすいぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©ナムコ 4500円
ハンバーガーの下
で敵を止めておい
てハンバーガーと
いっしょに下に落
としてしまおう。



裏ワザ&
必勝データ

©ナムコ 4500円
最初からふたつめ
の消火栓を押すと
バックマンがヘル
メットをかぶって
いるぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©ナムコ 4900円
パワーが少なくな
ったときにマイク
に向かって大声でさ
けべばスターノイ
ドが出現するぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4500円
普通のブロックを
消してランナーの
頭を入れていると、
再現したブロック
はおとし穴なのだ。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4500円
画面を左上、右上、
右下、左下のパタ
ーンでいくとクリ
アしやすくなるの
だ。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4800円
空母から直進して、
矢印の方向が変わ
ったところに隠れ基
地があるのだ。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4800円
シープレットコードを入れるときに
ななめに十字レバーを押すとランナー
一着などが出る。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4800円
バックミュージックにあわせて矢を
打っていると、隠れキャラのトリガ
出現する。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4800円
1面で敵をすべて
やつける。その
あと画面を1周す
ると隠れキャラの
ゴーストが出る。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4900円
ゲームが始まった
ら手裏剣を投げつ
けよう。1面で
すべての忍法がつか
えるようになる。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4800円
ライオスを倒さな
いで先に進むと敵
機が出ないので先
の面を見ることが
できるぞ。



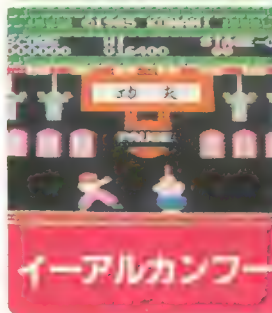
裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4800円
列車の上でBボタ
ンを連打していると無敵クジラが
出てくる。これで楽
にクリアできるぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©ハドソン 4800円
グリーンとマロンを
何度も接触させるとペンギンの赤
ちゃんが出てくるの
だ。



裏ワザ&
必勝データ

©コナミ 4500円
コントローラーII
のABボタンを押
しながらIのボタ
ンを連打すると、
ドラが消える。

「コナミ」



裏ワザ&
必勝データ

©コナミ 4500円
ペンギンの頭にブ
ロペラがついたら
ジャンプボタンを
連打た。飛距離が
のびるぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©コナミ 6500円
走り幅跳びで、飛
距離がすべて同じ
数字になったら土
の中からモグラが
出現する。



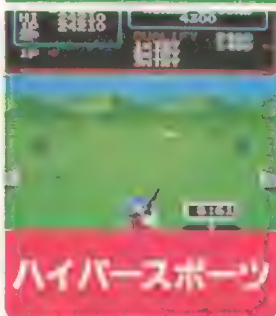
裏ワザ&
必勝データ

©コナミ 4900円
地上物を破壊して
いると、6発目に
スーパーキャンデ
ィア出現するぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©コナミ 4500円
高速で走りつづけて
いるとコナミマ
ンが出現するぞ。
でもクラッシュし
てはいけな。



裏ワザ&
必勝データ

©コナミ 4500円
クレー射撃で1発
もはずさないでワ
リアするとカラス
が出現する。



裏ワザ&
必勝データ

©コナミ 4900円
グーニーズには隠
れキャラがたくさん
あるぞ。それら
は高得点なので必
ず取ろう。



裏ワザ&
必勝データ

©ジャレコ 4500円
一度もやられない
で敵を倒してい
ると、強い敵がすぐ
に出現してくるの
だ。



裏ワザ&
必勝データ

©ジャレコ 4500円
ヘラが出てきたら
ピッケンで撃破
するとヘラの一部
が残るのでそれを
撃つと二重得点だ。



裏ワザ&
必勝データ

◎ジャレコ 4500円
強い敵は気絶して
いるときにしかや
つつけられないの
で、キックして気
絶させよう。



裏ワザ&
必勝データ

◎ジャレコ 4500円
ディオロフを破壊
して出た得点表示
を撃つと、撃つた
ひに得点がいいる
のだ。



裏ワザ&
必勝データ

◎ジャレコ 4900円
クラリスカーがリ
ターンする瞬間に
オイルを発射する
と、オイルは左右
に飛んでいくぞ。



裏ワザ&
必勝データ

◎ジャレコ 4900円
各面を手裏剣8発
以内でクリアする
ば、1万点のボー
ナス点がもらえる
のだ。



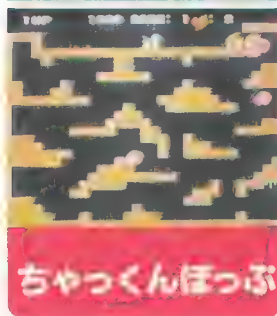
裏ワザ&
必勝データ

◎ジャレコ 4900円
途中で出てくる回
パネルを、3つ破
壊すると、リアー
がはれるようにな
るぞ。



裏ワザ&
必勝データ

◎タイトー 4500円
いちばん前の敵を
最後に撃つと、レ
インボーシャワー
が出現するのだ。



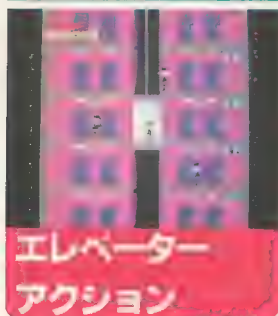
裏ワザ&
必勝データ

◎タイトー 4500円
1面の3発めの爆
弾で2匹以上の敵
をやつつけるとち
やつくんが無敵に
なるぞ。



裏ワザ&
必勝データ

◎タイトー 4500円
自分の戦車がやら
れたら、すぐに飛
びおりてすばやく
また乗り込もう。
火は消えているぞ。



うら
裏ワザ&
必勝データ

◎タイマー 4900円
スタートして動か
ないで同じところ
にいたら、ガード
マンが自滅してし
まうのだ。



うら
裏ワザ&
必勝データ

◎タイマー 4500円
大型爆撃機を2機
連続でやっつける
と人工衛星が出現
する。これを撃つ
とボーナス点だ。



うら
裏ワザ&
必勝データ

◎アスキー 5500円
このゲームはコン
トローラーさばき
がうまくなければ
ならない。うまく
ササをあやつれ！



うら
裏ワザ&
必勝データ

◎アスキー 5500円
ゲイモスをいちば
んにして弾を撃
ちつづけると地上
物が破壊できるの
だ。



うら
裏ワザ&
必勝データ

◎アスキー 5500円
最後の城の中にい
る敵兵は、スレン
王をうまく操作し
て外に出すよう
にすれば楽勝だ。



うら
裏ワザ&
必勝データ

◎アスキー 5500円
うまく敵にボール
を当てて、敵を気
絶させよう。その
あいだに全ボール
を投げれば楽勝だ。



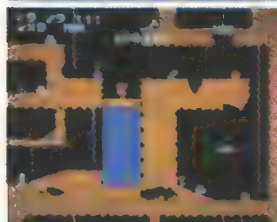
うら
裏ワザ&
必勝データ

◎アイレム 4500円
スタートと同時に
ABボタンを押し
つづなしにすると
敵に当たらないで楽
にクリアできる。



うら
裏ワザ&
必勝データ

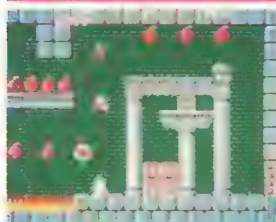
◎アイレム 4900円
ボールをとつたら
すぐ右に移動する。
すると敵がふたり
しか出てこないの
でクリアしやすい。



スペランカー

裏ワザ& 必勝データ

©アイレム 4900円
洞くつのある場所
でジャンプすると、
隠れアイテムが出
る。全部で4種類
あるぞ。



マイティ ボンジャック

裏ワザ& 必勝データ

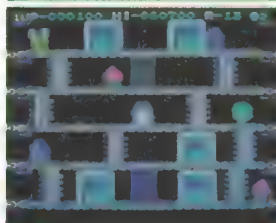
©デクモ 4980円
敵がいっぱい出て
きてもジャックを
うごかしてスクロ
ールさせれば消え
てしまうのだ。



ポートピア 連続殺人事件

裏ワザ& 必勝データ

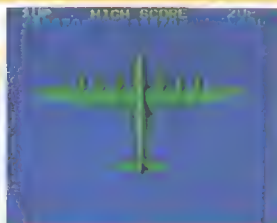
©エニックス 5500円
「電話かけろ」で
すべて〇を入れる
とリカちゃんが犯
人をおしえてくれ
るかもしれない。



ドアドア

裏ワザ& 必勝データ

©エニックス 4900円
オタピョンをドア
に入れ、出てきた
瞬間にジャンプす
ればおびこえられ
るんだ。



1942

裏ワザ& 必勝データ

©カプコン 4900円
敵の赤い飛行機を
全滅するとPOW
が出る。これを取
ると1ワープアップ
するぞ。



ソンソン

裏ワザ& 必勝データ

©カプコン 4900円
タケノコを出す
ときに、完全に出な
いうちに取ると得
点がたくさん入
るよ。



スーパーアラビアン

裏ワザ& 必勝データ

©カプコン 4900円
敵にやられてヨロ
イがなくなっても
ある所でジャンプ
すれば天からひつ
てくるぞ。



スーパーアラビアン

裏ワザ& 必勝データ

©サン電子 4500円
敵をまとめてたく
さん倒すとスーパ
ーアラビアンにな
る。早いうちに変
身しておこう。



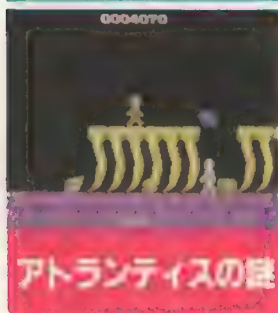
裏ワザ&
必勝データ

©サン電子 4500円
Bボタンを連打し
ながらドーラを取
れ。隠れキャラの
コファンが出現する
ぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©サン電子 4900円
妖怪が出たらお地
蔵さまやおいなり
さんの近くにいる。
さすれば妖怪から
開放されるぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©サン電子 4900円
謎のアトランティ
ス大陸を冒険しな
がらゆくえ不明の
教授をさがし出す
のだ。



裏ワザ&
必勝データ

©スクウェア 5500円
狭い空間での変身
コントロールをマ
スターしなければ
すぐにミサイルに
やられてしまうぞ。



裏ワザ&
必勝データ

©セタ 4500円
手数を1000手以上
にすると右上の数
字が変になり、そ
のうちに駒が黒く
なってしまうよ。



裏ワザ&
必勝データ

©ソフトプロ 4900円
ひとり目をやつつ
けたら柱を通り抜
けて動かずにいる
と敵にやられるが、
次から無敵になる。



裏ワザ&
必勝データ

©デービーソフト
5500円
フラッピーをスト
ーンに近づけて、
十字ボタンとBボ
タンを押す。する
とストーンが動く。



裏ワザ&
必勝データ

©デービーソフト
4900円
エネルギー船が出
現したらドッキング
しないでおこう。
ペンギンが出てく
るぞ。

スクウェア

ソフトプロ



頭脳戦艦カル

うら
裏ワザ&
必勝データ

©デーソフ

4900円

地下の別れ道は左
に行こう。右に行
くと強い敵がたくさん出現してくる
のだ。



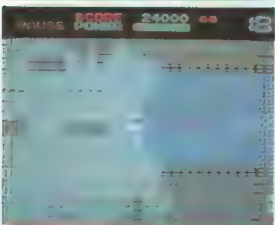
ロットロット

うら
裏ワザ&
必勝データ

©徳間ソフト

5200円

カゴはゾーンの
ボール数が多いほ
ど速く動いてくる
ぞ。よく注意して
操作しよう。



超時空マクロス

©毎日 ©毎日放送・ビッグウェスト

うら
裏ワザ&
必勝データ

4900円

ターゲットが出現
したら取らないで
破壊しよう。しば
らくの間無敵にな
れるぞ。



おにゃんこTOWN

うら
裏ワザ&
必勝データ

©ポニー 4900円

屋根やかきねから
ずしはなれてジ
ヤンプするとその
上に乗れる。安全
地帯にもなるぞ。



エグゼドエグセス

うら
裏ワザ&
必勝データ

©徳間ソフト

5200円

レーダーと砲台を
破壊するとフルー
ツが出現する。こ
れを取るとボーナ
ス点がもらえる。

キン肉マン
マッスルタッグマッチ

©バンダイ・講談社 NTV 専売動画

うら
裏ワザ&
必勝データ

4900円

ミート着が出現し
たらできるだサリ
ングの中央にいよ
う。命の玉を取り
やすいぞ。

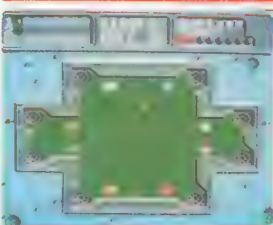
おばけの口太郎
ワンワンパニック

©藤子プロ・学研

うら
裏ワザ&
必勝データ

4900円

電信柱の上につ
づいて飛びながら
十字ボタンの下と
Bボタンを押す。
電信柱に入れるぞ。



ルナーボール

うら
裏ワザ&
必勝データ

©ポニー 4900円

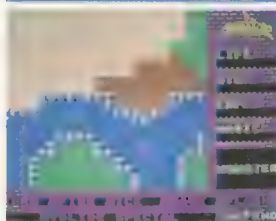
メニュー画面でフ
リクションをOに
するとボールが永
遠にとまらなくな
ってしまうんだ。



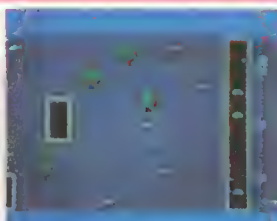
パチコン

裏ワザ&
必勝データ

©東芝EMI 4900円
本物のパチンコのように、クギの良し悪しを見くらべて台を選ぶ。これしかない。

ハイドライド
スペシャル裏ワザ&
必勝データ

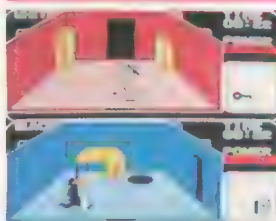
©東芝EMI 4900円
とにかくこまめにセーブしよう。これでいつ死んでもやりなおしが楽だぞ。



ダウボーイ

裏ワザ&
必勝データ

©コトブキ技研 5300円
MAP5は暗やみなので地形がわからない。2プレイにして爆弾を照明がわりにしよう。



スパイvs.スパイ

裏ワザ&
必勝データ

©コトブキ技研 4900円
相手が先にアイテムをそろえたらすぐにやつつよう。自分のものにすることができるぞ。



マグマックス

裏ワザ&
必勝データ

©ニチブツ 4900円
地上と地下でのパワーアップアイテムの場所をよくおぼえておかないと、すぐにやられるぞ。



セクロス

裏ワザ&
必勝データ

©ニチブツ 4900円
敵をやっつけて出てくる星を取ろう。ミサイルがパワーアップするのだ。

ファミコンソフトメーカー一覧表

にんてんどう
任天堂

TEL
(075) 541-6111 (代)

住所 〒605 京都市東山区福船上高松町60

ナムコ

TEL
(03) 756-7651

住所 〒140 東京都大田区東横田2-8-5 ナムコビル

ハドソン

TEL

(03)260-4622

住所 〒162 東京都新宿区市ヶ谷田町3-11 ハドソンビル

コナミ

TEL

(03)262-9111(代)

住所 〒102 東京都千代田区九段南2-3-14

ジャレコ

TEL

(03)420-2271

住所 〒155 東京都世田谷区上野毛2-4-1

タイトー

TEL

(03)264-3590

住所 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

アスキー

TEL

(03)486-7111(代)

住所 〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル

アイレム

TEL

(06)534-1060

住所 〒550 大阪市西区南船場1-11-9 日本国産ビル

エニックス

TEL

(03)366-4345

住所 〒160 東京都港区・赤坂区・目黒区

カプコン

TEL

(06)799-2281(代)

住所 〒547 大阪市平野区長吉11-23-8-51

サン電子

TEL

(05875)5-1120

住所 〒483 愛知県江南市古知野御前E250

スクウェア

TEL

(044)63-6201

住所 〒214 横浜市中区・青葉区・磯子区

セタ

TEL

(03)723-6681

住所 〒152 東京都目黒区・目黒区

ソフトプロ

TEL

(06)363-1221

住所 〒530 大阪市北区西天満7-2

dBソフト

TEL

(011)222-1088

住所 〒060 札幌市中央区北一条西七丁目 住友海上火災4階

徳間ソフト

TEL

03-433-6231

住所 〒167 東京都目黒区・目黒区

バンダイ

TEL

(03)862-0371

住所 〒111 東京都台東区・台東区

ポニー

TEL

(03)265-6377

住所 〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 日本ビル3階

テクモ

TEL

住所 〒101 東京都千代田区神田須田町2-2 須田町藤和ビル7F8F

コトブキ技研

TEL

(0823)21-3300(代)

住所 〒101 東京都千代田区・千代田区 6-2 日本ビル635号区

東芝EMI

TEL

(03)589-9145

住所 〒107 東京都港区・港区

ニチブツ

TEL

(06)353-5211(代)

住所 〒530 大阪市北区天満橋1-12-9

ザ・ファミコン

一九八六年六月一日 第一刷発行

編者——ファミコン工房

発行者——村上直哉

発行所——ブックマン社

東京都千代田区西神田三・三・五 郵便番号・
電話〓東京二六三—三三二一（代）

印刷所——ミナト印刷紙工株式会社

印字——ユニエイト

ISBN4-89308-064-4 定価〓780円

第2弾

謎の村雨城

TM

Nintendo®

時は江戸時代。村雨城に
天上を引き裂く様な雷鳴と
共に、金色に輝く物体が落
ちたことから、すべては始
まった。その時から城内の
石像“ムラサメ”が鳴き叫
び、周辺の四つの城を含む
五つの城が五色に輝きだし
たのだ。その実体を確かめ
るべく幕府の密命を受け、
その城下に送り込まれた青
年剣士“鷹丸”。“ムラサメ”
のあやつる忍者群を倒し、
四色の玉を手に入れ村雨城
に進入し、五色目の玉を手
に入れる!! そして“ムラサ
メ”との死闘に勝った鷹丸
がそこで見たものは? 謎の
生命体の正体は……!!



FMC-NMJ

希望小売価格 2,600円



FAMILY COMPUTER™

DISK SYSTEM

ファミリーコンピュータディスクシステム

任天堂株式会社

本社	〒605 京都市東山区福福上高松町60番	TEL 075-541 6113番 代表
支店	〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22	TEL 03-254 1781番 代表
大阪支店	〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32	TEL 06-245 4155番 代表
名古屋営業所	〒451 名古屋市西区幡下2丁目18番9号	TEL 052-571 2506番 代表
札幌営業所	〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地	TEL 011-621 0513番 代表
岡山営業所	〒700 岡山市幸進町4丁目4番11号	TEL 0862-52 1821番 代表

THE FAMICOM

ザ・ファミコン

堂々無敵の虎の巻
全ソフト撃破必勝データファイル



ブックマン社

ISBN4-89308-066-0 C2076 ¥780E

定価780円

★全ソフト撃破必勝データファイル★

ブックマン



THE
FAMICOM

堂々無敵の

虎之巻



ファミコン

全ソフト撃破必勝データファイル

ゼルダの伝説
スーパーマリオブラザーズ
マッハライダー
ツインビー
グーニース
ボンバーマン
ゼビウス
スパルタンX
ロードランナー
ドルアーガの塔
ポートピア
連続殺人事件
レッキングクルー

ベースボール
サッカー
ゴルフ
ハイパーオリンピック
ハイパースポーツ
本将棋
四人打ち麻雀
ルナーボール
パチコン

編・ファミコン工房

